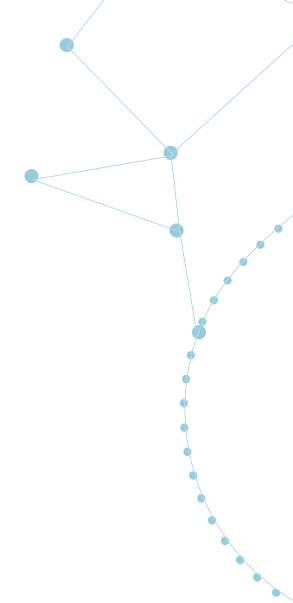
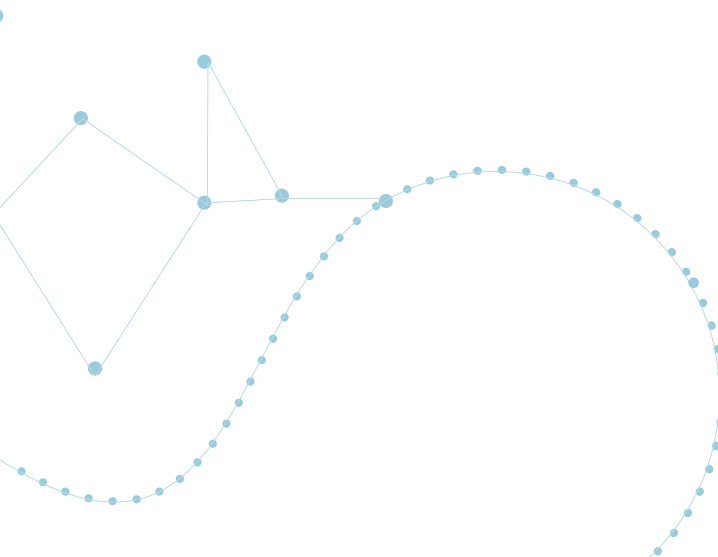


NeuronUP Score

Manual teórico

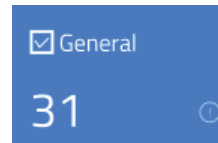


1. ¿Qué es NeuronUP Score?

NeuronUP Score es la puntuación empleada para medir el progreso de los usuarios, tanto a nivel global como en cada una de las áreas cognitivas trabajadas. Lo hace comparando sus puntuaciones actuales con todas sus puntuaciones anteriores, de manera que el profesional puede evaluar de manera rápida y sencilla su **evolución a lo largo del tiempo**.

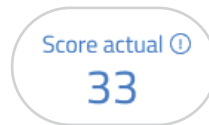
1.1 Score general

El score general representa el **promedio de las puntuaciones** obtenidas por el usuario en las distintas funciones cognitivas durante el intervalo de tiempo seleccionado (por defecto, los últimos 3 meses). Esta métrica proporciona una visión amplia y detallada de la evolución cognitiva, especialmente relevante si se ha trabajado con el usuario a lo largo de un periodo extenso.



1.2 Score actual

El score actual refleja el promedio de las puntuaciones obtenidas por el usuario durante los **últimos 3 meses**. Este promedio ofrece una visión más actualizada del estado del usuario, permitiendo captar posibles mejorías o deterioros significativos en su desempeño reciente.



1.3 Score por funciones

El score por funciones representa el **promedio de las puntuaciones** obtenidas por el usuario en cada una de las funciones cognitivas, lo que permite ver de manera detallada el perfil cognitivo y su afectación por áreas.

<input type="checkbox"/> Lenguaje	<input type="checkbox"/> Funciones eje...	<input type="checkbox"/> Gnosias	<input type="checkbox"/> Praxias	<input type="checkbox"/> Habilidades vi...
43	20	41	36	31

1.4 Score por actividad

El score por actividades refleja el score obtenido en cada actividad de manera independiente. Además, pinchando sobre cada una, se muestra un gráfico detallado de los diferentes scores obtenidos.



Códigos de colores

- El **color verde** refleja una evolución positiva, indicando que la tendencia de scores en dicha área ha mejorado en el intervalo de tiempo seleccionado.
- El **color rojo** refleja una evolución negativa, áreas donde la tendencia de scores ha disminuido.
- El **color gris** indica una evolución estable, mostrando que la ejecución se ha mantenido constante sin mejoras ni deterioro significativos.

Si ampliamos o reducimos el intervalo de tiempo, el score general, el de las funciones y el de las actividades variarán en base a las puntuaciones obtenidas durante el periodo elegido, mientras que el score actual se mantendrá igual, ya que siempre se calcula sobre el intervalo de los últimos tres meses.

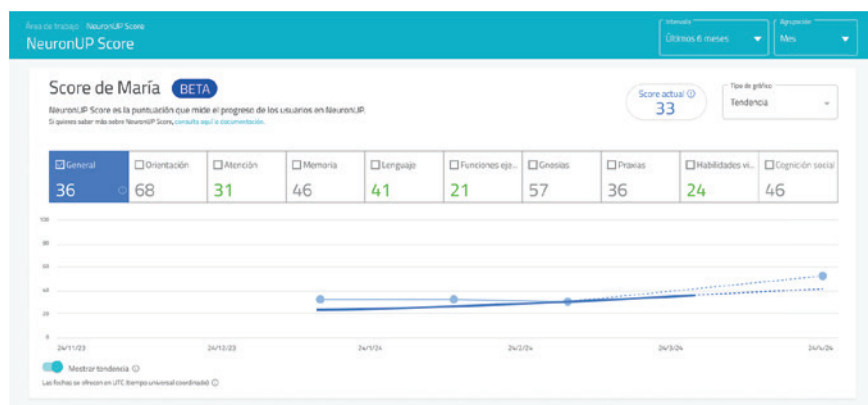
2. Tipos de gráficas

Muestra el score general a lo largo del tiempo y, si las seleccionamos, también de cada una de las funciones cognitivas. Esto resultará muy útil para ver cómo distintas áreas están relacionadas entre sí.

2.1 Gráfica de tendencia

Muestra el score general a lo largo del tiempo y, si las seleccionamos, también de cada una de las funciones cognitivas. Esto resultará muy útil para ver cómo distintas áreas están relacionadas entre sí.

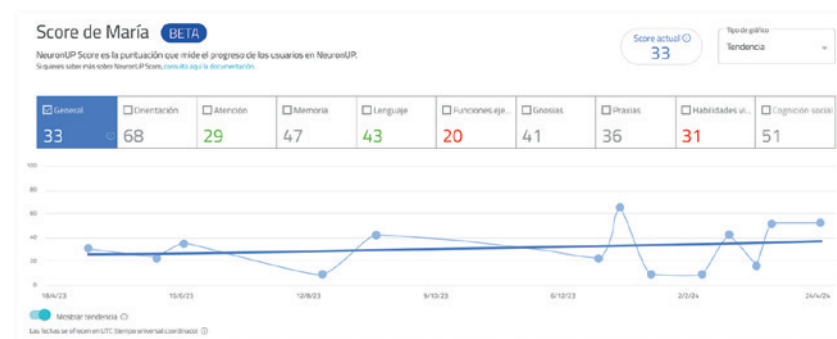
Las puntuaciones van de 0 a 100 (eje vertical), en función de la dificultad de la actividad que haya alcanzado el usuario y los resultados obtenidos.



Así, si el usuario únicamente ha realizado niveles bajos, aunque sus resultados hayan sido perfectos, su score se situará en el rango de valores correspondiente a esos niveles inferiores. El valor más alto (100) sólo podrá alcanzarse al realizar el nivel más alto de las actividades y superarlo con éxito.

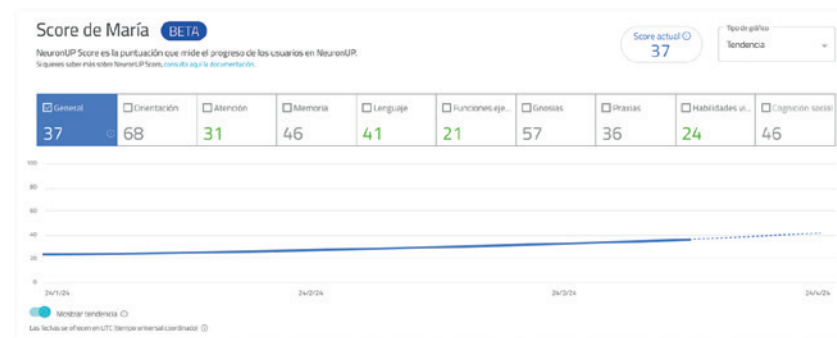
Más adelante esta información se ofrecerá separada, de forma que se podrá observar la media de dificultades jugadas por el usuario, tanto a nivel genérico como en las distintas funciones cognitivas y sugiriendo aumentar o disminuir la dificultad basándonos en los scores obtenidos.

La **línea de tendencia** eliminará algunos de los puntos que pueden causar una fluctuación brusca en el score, suavizando la línea de la gráfica y permitiendo una mejor lectura de la evolución del score del usuario. Es muy útil en intervenciones a largo plazo que muestran una alta dispersión en los resultados, como vemos en la siguiente imagen:



*Para mostrar la línea de tendencia, es necesario que el usuario tenga un mínimo de 4 scores en el intervalo de tiempo seleccionado.

La línea discontinua representa la proyección futura esperable del usuario basada en la información recopilada durante el intervalo de tiempo establecido. Permite anticipar posibles cambios o tendencias emergentes, clave para la toma de decisiones y la planificación estratégica, ya que nos ayuda a prepararnos para escenarios futuros y ajustar nuestra intervención en consecuencia.

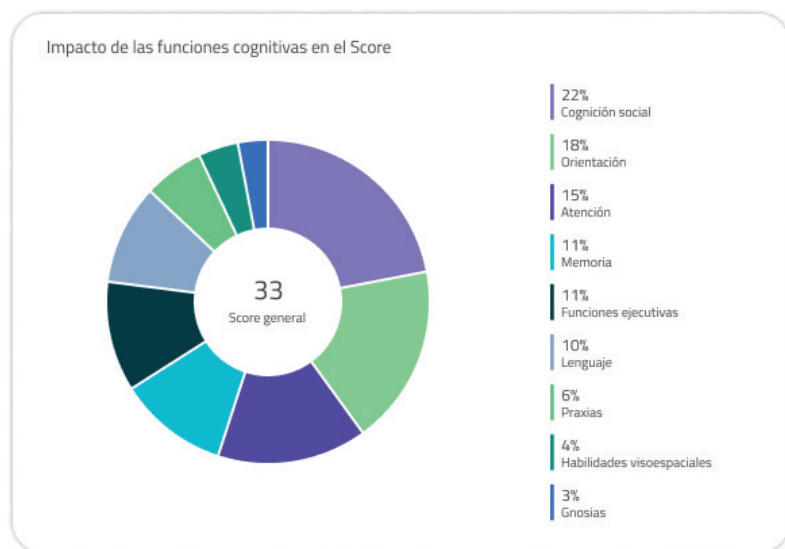


2. Tipos de gráficas

2.2 Gráfica de impacto

La gráfica circular indica el peso de las diferentes áreas cognitivas trabajadas con el usuario en las actividades realizadas.

De esta manera podemos ver de una manera sencilla el perfil de funciones en las que nos hemos centrado en la intervención y aquellas que apenas hemos trabajado. Esto es clave para la obtención del score, ya que si solo nos hemos centrado en áreas muy deficitarias, es normal que el score general sea bajo; en cambio, si hemos ido balanceando la intervención con áreas menos afectadas, el score general podría ser muy distinto.



Información adicional

Indicadores de Rendimiento del Sistema NeuronUP Score

Para saber más sobre cómo se calcula NeuronUP Score, visita la página:

<https://neuronup.com/documentacion-scores-neuronup-beta/>