

10 actividades para trabajar la atención sostenida con adultos y niños





Actividades para adultos

- 1. Encontrar los números que faltan *GASU1*
- 2. Fuera o dentro APS8
- 3. Laberinto GEP8
- 4. Sopa de letras GASE15
- 5. Conteo de estímulos GAPS7
- 6. Copiar matrices de letras ASU3

www.neuronup.com

FECHA:

GASU1

ÁREA DE INTERVENCIÓN: A. sostenida.

ACTIVIDAD: Encontrar los números que faltan.

MODO: Predeterminada.

INSTRUCCIONES: Escribe los números que faltan en la tabla para que la secuencia esté completa.

1

Secuencia del 1 al 25

13	3	25	4	8
15	11	9	10	5
17	1	22	20	12
23	24	14	18	6

2.

Secuencia del 1 al 25

12	2	3	15	4
20	7	18	14	8
25	17	13	9	11
19	16	24	5	10

Números que faltan:

1 1	1 1	1 1	1 1	I I
1 1	1 1	1 1	1 1	1
1 1	1 1	1 1	1 1	1

Números que faltan:

			$\overline{}$	
	1 1		1 1	
- 1		1 1	1 1	1
- 1		1 1	1 1	1
- 1		1 1	1 1	1
- 1		1 1	1 1	1
				1

3.

Secuencia del 1 al 25

4	18	11	16	1
7	3	24	19	9
5	10	21	14	20
6	15	22	13	17

4.

Secuencia del 1 al 25

25	17	12	3	8
13	18	21	19	14
4	11	20	22	9
23	1	2	6	24

Números que faltan:

Números que faltan:

I I	1 1	1 1	1 1	
l 1	1 1	1 1	1 1	

NOMBRE: FECHA: APS8

ÁREA DE INTERVENCIÓN: A.sostenida y V.procesamiento.

D2

INSTRUCCIONES: Di si la figura indicada está dentro o fuera del dibujo.

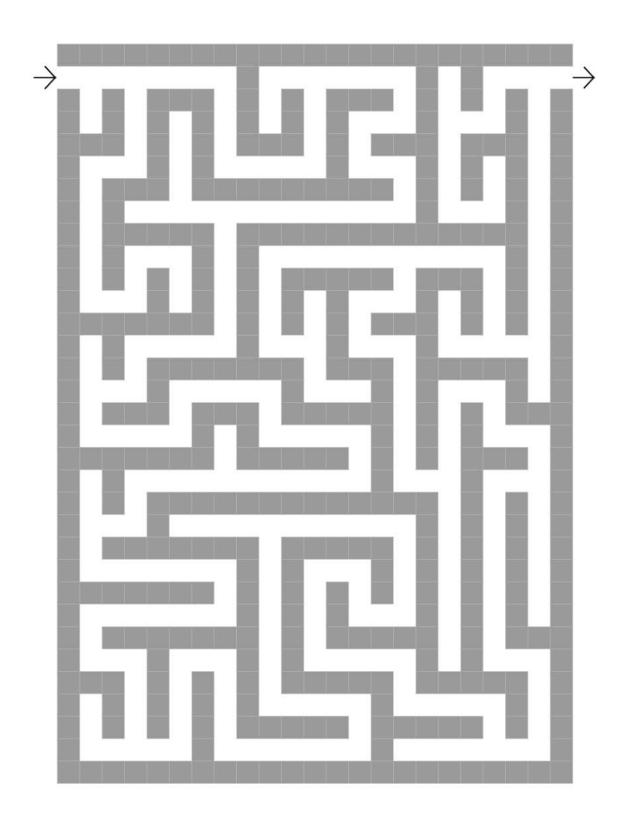


NOMBRE: FECHA: GEP8

ÁREA DE INTERVENCIÓN: Planificación y A. sostenida.

ACTIVIDAD: Laberinto. MODO: Predeterminada.

INSTRUCCIONES: Recorre el laberinto hasta encontrar la salida.





NOMBRE: FECHA: GASE15

ÁREA DE INTERVENCIÓN: A. selectiva y A. sostenida.

ACTIVIDAD: Sopa de letras.

MODO: Predeterminada.

INSTRUCCIONES: Busca en la sopa de letras las palabras indicadas.

BOTELLA	CABECERO	PASADO	ETIQUETA	VERDAD
ZAPATOS	MAESTRO	BISONTE	VELERO	

G G

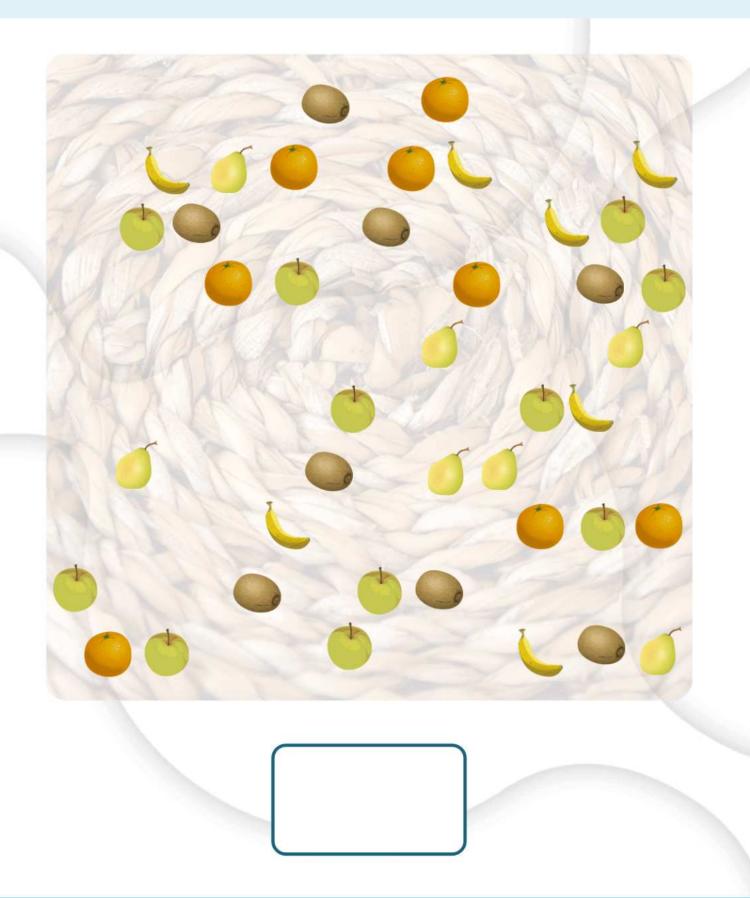
NOMBRE: FECHA: GAPS7

ÁREA DE INTERVENCIÓN: V. procesamiento, A. sostenida, M. trabajo y Planificación.

ACTIVIDAD: Conteo de estímulos.

MODO: Predeterminada.

INSTRUCCIONES: Cuenta las frutas lo más rápidamente posible.



NOMBRE:

FECHA:

ASU3

ÁREA DE INTERVENCIÓN: A.sostenida.

B1

INSTRUCCIONES: Fíjate en la tabla "MODELO" y rellena la de "COPIA" para que sea igual.

Ejemplo

MODELO

COPIA

А	Т	M	С	0
Q	S	Р	Т	В
W	Z	G	U	Ι
0	Н	F	L	X
Р	А	E	J	К

A	Т	M	С	0
Q	S	Р	Т	В
W	Z	G	U	I
0	Н	F	L	X
Р	A	E	J	К

NOMBRE:

FECHA:

ASU3

ÁREA DE INTERVENCIÓN: A.sostenida.

B1

INSTRUCCIONES: Fíjate en la tabla "MODELO" y rellena la de "COPIA" para que sea igual.

MODELO

 R
 O
 T
 S
 Q

 L
 Z
 L
 J
 E

 W
 X
 H
 A
 R

 Y
 S
 C
 B
 R

 I
 D
 V
 P
 T

COPIA

R	0	Т		Q
	Z	L	J	
W	X		А	R
	S		В	
I		V	Р	Т



Actividades para niños

- 1. Atrapa los ratones GAPS67
- 2. Copia las letras GASU63
- 3. Escapa del laberinto GEP68
- 4. El número perdido ASU1K

www.neuronup.com

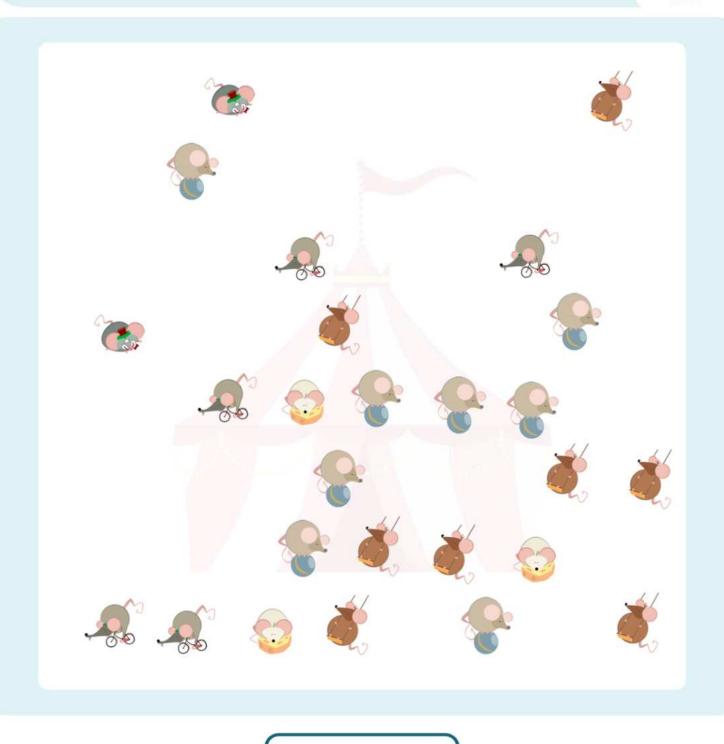
Nombre: Fecha: GAPS67

Área de intervención: V. procesamiento, A. sostenida, M. trabajo y Planificación.

Actividad: Atrapa los ratones.

Modo: Predeterminada.

Cuenta lo más rápido que puedas los ratones que hay en el circo para que puedan empezar la función.



Nombre:

Fecha:

GASU63

Área de intervención: A. sostenida.

Actividad: Copia las letras.

Modo: Predeterminada.

Rellena la tabla de abajo para que sea igual que la de arriba.



D	Y	M	A	R	C
	Y	M	W	Y	Y
U	S	M	T	K	B
J	D	M	U	W	A
E	L	S	A	T	B
G	E	Z	P	M	В

		N [F	
1	Y	N [_ Y	′
	S	VI T	Γ K	
J (N [
	L			
G		Z	N	

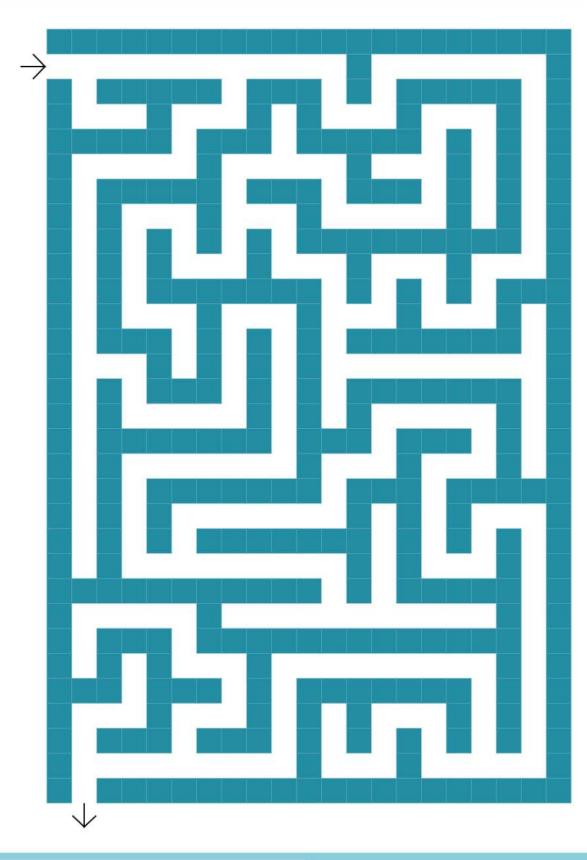
Nombre: Fecha: GEP68

Área de intervención: Planificación y A. sostenida.

Actividad: Escapa del laberinto. Modo: Predeterminada.

Ayúdale a salir del laberinto.







🚱 A. sostenida.

Encuentra y escribe los números que faltan.



Ejemplo

Secuencia del 1 al 7		
4	7	5
1	6	3

Número que falta: 2

Secuencia del 1 al 7		
5	3	6
2	4	7

Número que falta:

Secuencia del 1 al 7		
1	6	2
5	7	3

Número que falta:



