



Manual do Usuário

NeuronUP Rehab



Controle de Versões			
Versão	Data	Revisão	Estado
1.0	17.11.2025	Criação do documento.	Vigente

Antes de utilizar este documento, certifique-se de que está consultando a versão mais atualizada.

Data de publicação: 17 de novembro de 2025.



FABRICANTE:
NEURONUP SL
Rua Piqueras 31, 5º andar, 26006 Logroño.
La Rioja, Espanha.



NeuronUP Rehab

Finalidade prevista - O NeuronUP Rehab é um software desenvolvido para a neuroreabilitação e a estimulação cognitiva de pacientes em tratamento por lesão cerebral adquirida, doenças neurodegenerativas, deficiência intelectual, transtornos mentais e transtornos do neurodesenvolvimento.

Usuários previstos - O NeuronUP Rehab é um programa concebido para ser utilizado por profissionais: psicólogos, neuropsicólogos e outros profissionais de saúde, com o objetivo de planejar e realizar sessões de neuroreabilitação e estimulação cognitiva. Além disso, durante a execução das atividades e sessões de tratamento, os pacientes (usuários leigos) interagem com a plataforma para realizar o tratamento.

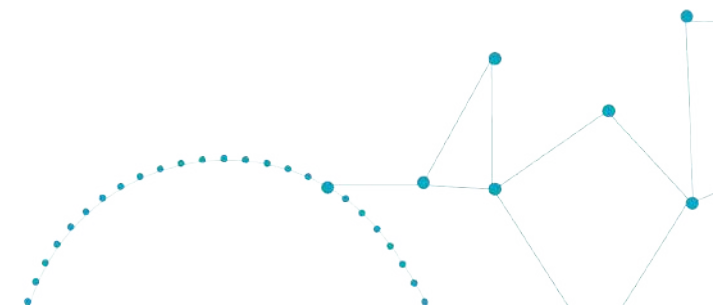
Especificação dos benefícios clínicos esperados - NeuronUP permite criar tratamentos personalizados por meio de atividades de estimulação e oferece aos profissionais recursos para a gestão de pacientes, incluindo um planejador de sessões e programas, a criação de fichas de paciente e o acompanhamento dos resultados. A plataforma também dispõe de um módulo de formação contínua, que inclui conferências ministradas por especialistas.

A integração da plataforma NeuronUP como ferramenta complementar à terapia ocupacional convencional conduz a melhorias no estado cognitivo e na qualidade de vida de adultos idosos com doença de Alzheimer (DA) (Fabara-Rodríguez et al., 2024). Do mesmo modo, demonstrou-se que, por meio de um treino cognitivo adequado, o NeuronUP é benéfico para prevenir, estabilizar ou retardar o declínio cognitivo em pessoas entre 60 e 70 anos (Mendoza-Laiza et al., 2018).

O NeuronUP inclui atividades com conceitos aplicados à vida diária. Observou-se que a realização de programas adequados que integrem conteúdos relacionados com o quotidiano conduz a uma melhoria da plasticidade neuronal e proporciona ao paciente maior autonomia e independência na sua vida (Mendoza-Laiza et al., 2018).

Em pacientes com doença de Parkinson, utilizando um protocolo adequado, observou-se uma melhoria dos sintomas motores (Arroyo-Ferrer et al., 2025).

No que diz respeito à adesão à intervenção, o NeuronUP alcançou, em programas com duração de 12 meses (pacientes com comprometimento cognitivo e risco de DA), uma adesão média ao treino cognitivo de 73,8% (intervalo de confiança [IC] de 95%: 71,5–76,0) (Soldevila-Domenech et al., 2023).

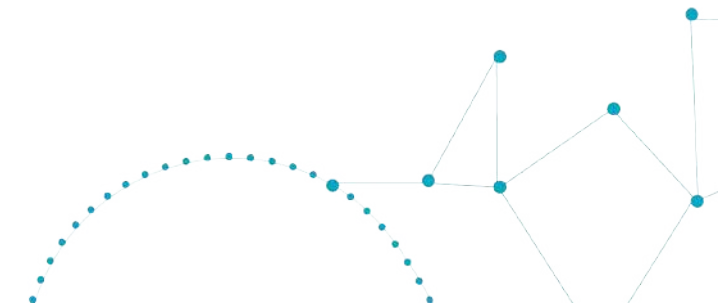


NeuronUP Rehab

Condições médicas e população prevista - O NeuronUP foi concebido para ser utilizado no tratamento de pacientes previamente diagnosticados, com diferentes funções cognitivas afetadas. Essas alterações são comuns a diversas condições médicas, e o tratamento baseia-se na estimulação ou reabilitação dessas funções. Os grupos de pacientes a que se destina são os seguintes:

- Pacientes com doenças neurodegenerativas para estimulação cognitiva e funcional: Alzheimer, Parkinson, Huntington e Esclerose Múltipla.
- Pacientes com lesão cerebral adquirida para reabilitação dos processos afetados por uma lesão cerebral: traumatismo cranioencefálico, acidentes vasculares cerebrais, tumores cerebrais, anóxia cerebral, infeções.
- Pacientes com deficiência intelectual para estimulação e trabalho das funções cognitivas: síndrome de Down, malformações cerebrais, infeções cerebrais, prematuridade, hipotireoidismo, influências ambientais adversas, síndrome do X frágil, síndrome de Prader-Willi, síndrome de Klinefelter, doença de Tay-Sachs, fenilcetonúria.
- Pacientes com transtornos de saúde mental no tratamento do declínio cognitivo: esquizofrenia e transtorno bipolar.
- Pacientes com transtornos do neurodesenvolvimento no tratamento dos défices associados ao transtorno: transtorno de déficit de atenção e hiperatividade (TDAH), transtorno do espectro do autismo (TEA), transtornos da aprendizagem, transtornos da comunicação.

O NeuronUP também pode ser utilizado em populações saudáveis para fins pedagógicos.



Requisitos do Sistema

Navegador web: O NeuronUP validou o seu funcionamento no navegador Google Chrome em versões atualizadas.

Outros navegadores, como Mozilla Firefox, Edge ou Safari, podem apresentar algum tipo de anomalia não detetada nos testes de validação.

Configuração do navegador: Para que a plataforma funcione corretamente, é necessário que o navegador tenha o JavaScript ativado.

É recomendável aceitar cookies e permitir o uso de armazenamento local (localStorage), onde serão guardadas as preferências do usuário e outros dados da sessão.

A plataforma não apresenta publicidade; no entanto, necessita comunicar-se com serviços externos (registro de erros, métricas de utilização, etc.). Alguns bloqueadores de anúncios ou rastreadores podem impedir essas conexões. Caso seja detetado um funcionamento anômalo, recomendamos autorizar o domínio do NeuronUP no bloqueador.

Conectividade à Internet: Para uma experiência fluida, recomenda-se uma velocidade mínima de 10 Mbps de download e 5 Mbps de upload por usuário. No caso de acessos simultâneos a partir de um mesmo centro de trabalho, essa velocidade deve ser aumentada proporcionalmente ao número de usuários concorrentes.

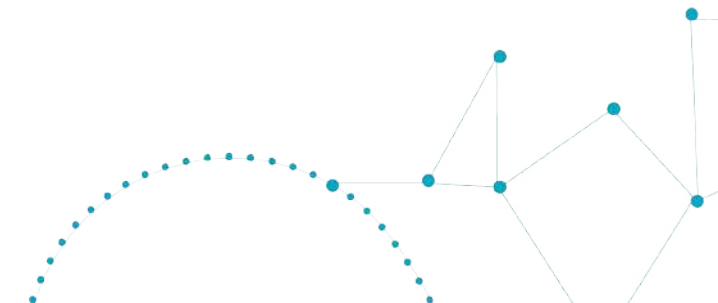
Aconselha-se uma ligação estável, preferencialmente fibra ótica ou ADSL, para garantir a continuidade do serviço e minimizar interrupções.

Existem atividades com elevada carga de conteúdo adicional, como jogos e fichas digitais que incluem imagens, áudios ou vídeos. O tempo de espera até a carga completa da atividade pode aumentar se a velocidade da conexão à internet for reduzida ou se o hardware do seu computador não for suficientemente potente.

Tipo de Dispositivo: A plataforma está otimizada para computadores de mesa, portáteis e tablets. O seu funcionamento também foi validado em ecrãs interativos de até 65 polegadas.

O NeuronUP implementa um design web responsivo (Responsive Design). Algumas funcionalidades podem requerer um processador Dual-Core ou superior e 4 GB de RAM ou mais para garantir uma experiência fluida.

Software Adicional: O NeuronUP gera documentos em formato PDF, pelo que se recomenda a instalação de um leitor específico para este tipo de ficheiros.





Advertências

As atividades de reabilitação e estimulação cognitiva devem ser prescritas e supervisionadas por um profissional devidamente formado e com experiência no desenho, acompanhamento e adaptação de intervenções neuropsicológicas.

Os resultados obtidos nas atividades e os dados numéricos fornecidos pelo programa refletem apenas o desempenho do usuário durante as tarefas; não constituem métricas neurológicas padronizadas. Não devem ser utilizados para tomar decisões com fins terapêuticos ou diagnósticos. O NeuronUP Rehab não é um produto com finalidade diagnóstica, mas sim uma ferramenta para reabilitação e estimulação cognitiva.

Qualquer incidente grave relacionado ao produto deve ser comunicado ao fabricante e à autoridade competente do Estado-Membro onde se encontrem o usuário ou o paciente.

Não partilhe a sua palavra-passe. Se acreditar que alguém possa tê-la obtido, poderá alterá-la no seu perfil de usuário.

Os pacientes que necessitem redefinir a sua palavra-passe para realizar as sessões no NeuronUP2GO deverão entrar em contacto com o seu profissional de saúde.

Precauções

Pacientes com epilepsia fotossensível diagnosticada ou suspeita só podem utilizar o software sob supervisão de profissionais ou de um cuidador responsável.

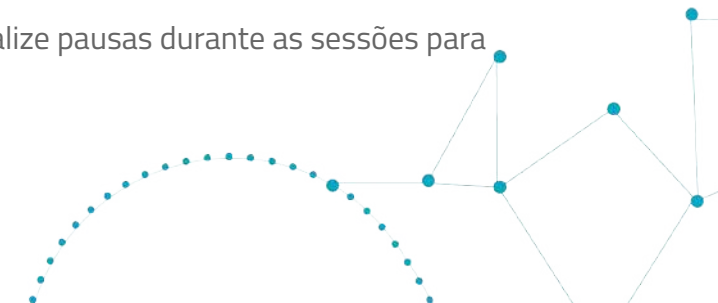
Algumas pessoas são sensíveis a luzes intermitentes, cintilantes ou a padrões geométricos e podem sofrer crises epiléticas.

Se o paciente manifestar mal-estar, alterações visuais ou convulsões, deve interromper imediatamente o treino e consultar um médico.

As seguintes atividades incorporam luzes intermitentes, cintilantes ou padrões geométricos:

- Separa os bichos
- Que comence o jogo!
- Números inquietos
- Código oculto
- Cores inquietas
- Conquista espacial
- Vence o monstro
- Rebenta os balões

Avalie se é necessário que o paciente realize pausas durante as sessões para evitar fadiga mental.



Informações de contacto

Assistência e suporte

Assistência para problemas técnicos ou dúvidas sobre o funcionamento do NeuronUP:

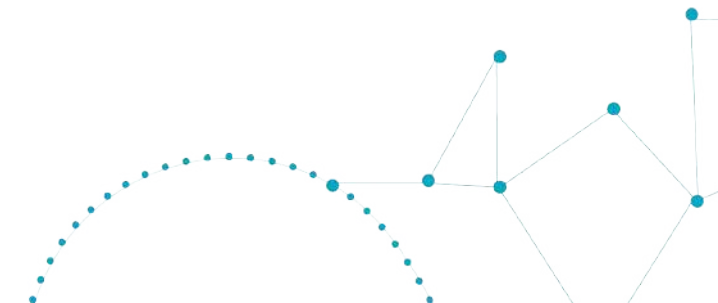
- **Telefone:** +55 (11) 952135724
- **Correio eletrónico:** neuronup.br@neuronup.com

Contacto do fabricante: NeuronUP SL.

- **Endereço:** Rua Piqueras 31, 5º andar, 26006 Logroño. La Rioja, Espanha.
- **Telefone:** + 34 941 28 72 38
- **Correio eletrónico:** gestion@neuronup.com

Contacto para proteção de dados (DPO)

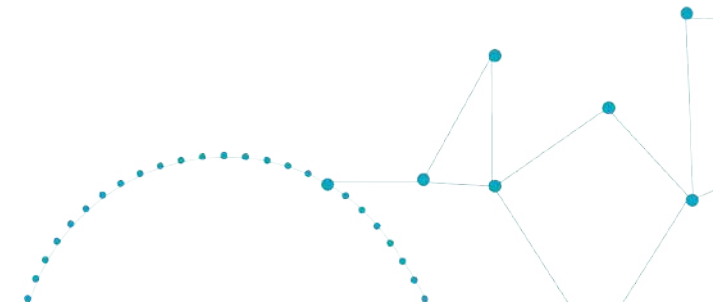
- **Telefone:** + 34 941 28 72 38
- **Correio eletrónico:** lopd@neuronup.com



Como utilizar o NeuronUP Rehab?

Este manual fornece informações sobre os seguintes tópicos:

1. A plataforma: como aceder, informações gerais, módulos
2. Criar e configurar um perfil profissional
3. Criar e utilizar um perfil de usuário leigo (para gestão de usuários/pacientes/alunos)
 - a. Criar um relatório
4. Atividades digitais e em papel
5. Trabalhar com sessões
6. Trabalhar com programas
7. Resultados
8. Como trabalhar com vários usuários em simultâneo
9. Como trabalhar com usuários em regime remoto (sessões para casa)
10. Recursos de apoio



1. A plataforma

Como aceder, informações gerais, módulos

Como acceder ao NeuronUP

The screenshot shows the NeuronUP login interface. It features the NeuronUP logo at the top, followed by the text 'Iniciar Sesión'. Below this are three input fields: 'Usuario/Email *', 'Contraseña *', and a link '¿Has olvidado tu contraseña?'. The 'Usuario/Email *' field is labeled 'E-mail', the 'Contraseña *' field is labeled 'Palavra-passe', and the link is labeled 'Recuperar a palavra-passe'. Below the input fields is a blue button labeled 'INICIAR SESIÓN'. At the bottom, there is a link '¿No trabajas con NeuronUP aún? Prueba gratuita de NeuronUP' and a footer with links for 'Política de privacidad', 'Aviso legal', 'Política cookies', and 'Condiciones de servicio'. A security notice at the bottom states: 'Cuando trabajes en varios ordenadores, asegúrate de cerrar sesión al terminar. Esto protegerá tu cuenta y reducirá problemas por múltiples conexiones.'

Para acceder ao NeuronUP, é necessário iniciar sessão em <https://app.neuronup.com/>.

Para isso, são necessárias as credenciais com as quais está registado (**e-mail** e **palavra-passe**).

Caso se esqueça da palavra-passe, poderá recuperá-la através do link "**Esqueceu-se da sua palavra-passe?**", localizado acima do botão "**Iniciar sessão**".



É **fundamental não partilhar a palavra-passe** para garantir a confidencialidade tanto do profissional como dos usuários com os quais trabalha.

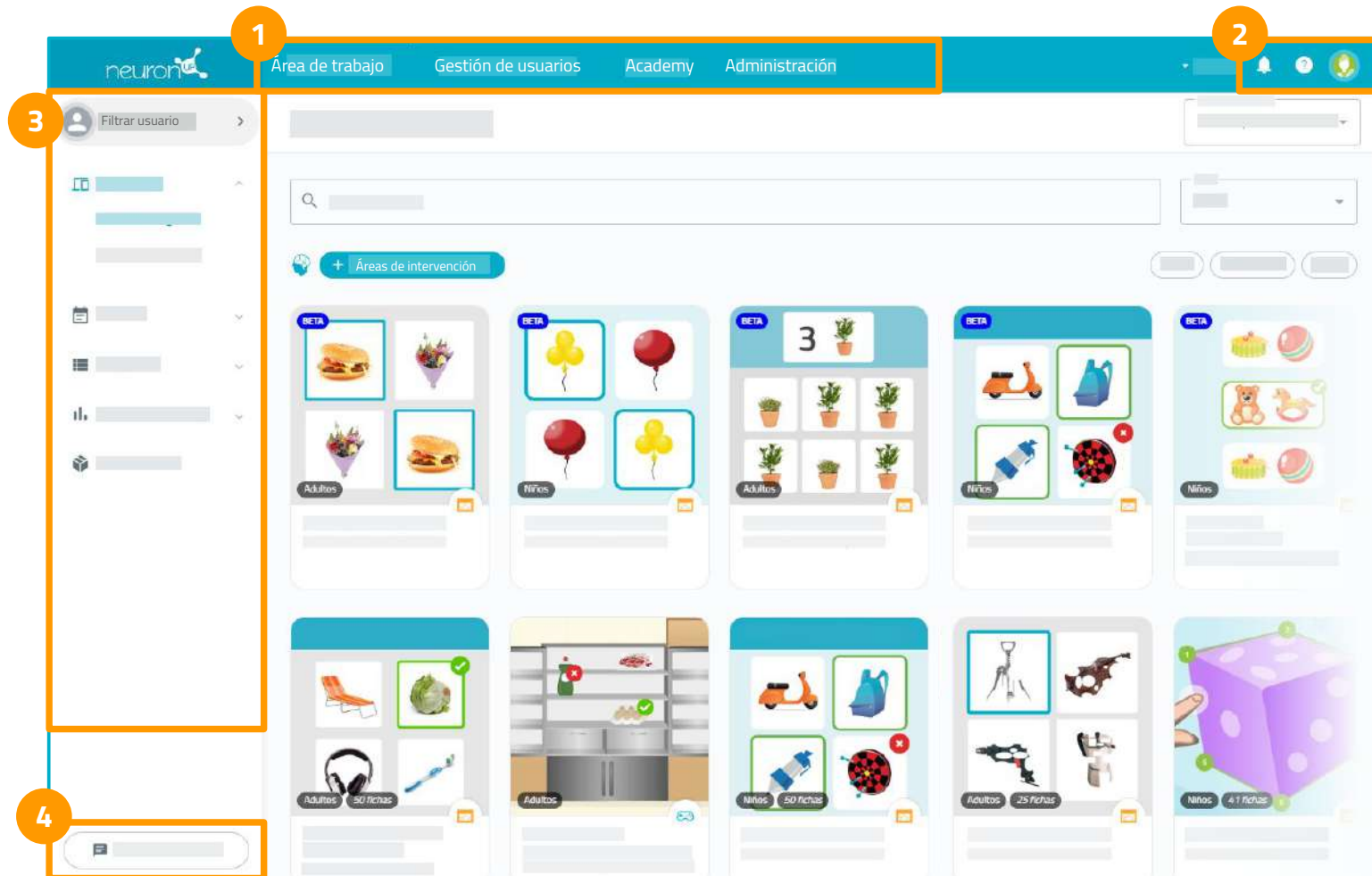
Se houver suspeita de que outra pessoa teve acesso à palavra-passe, ela pode ser alterada a partir do perfil do profissional.

Para isso, aceda à secção "Gerir perfil profissional" clicando na sua foto de perfil.



NeuronUP Rehab

INFORMAÇÕES GERAIS



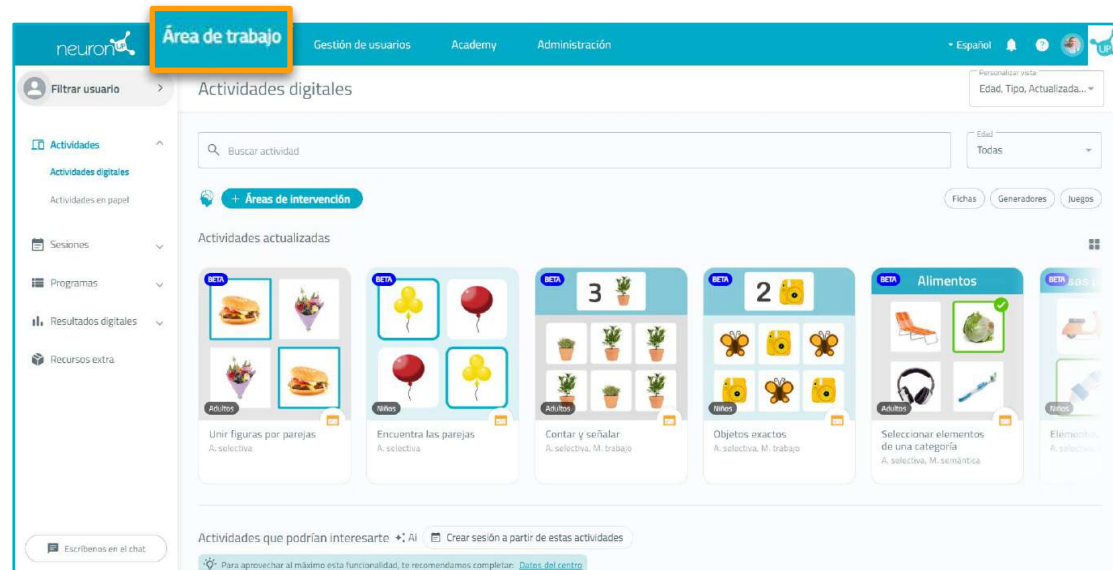
O ecrã e o menu lateral apresentam diferentes secções, áreas ou opções consoante o módulo selecionado.

1. Módulos da plataforma
2. Notificações, perguntas frequentes, acesso direto ao perfil profissional e **configurações do NeuronUP**.
3. Menu lateral
4. Conversar com o suporte

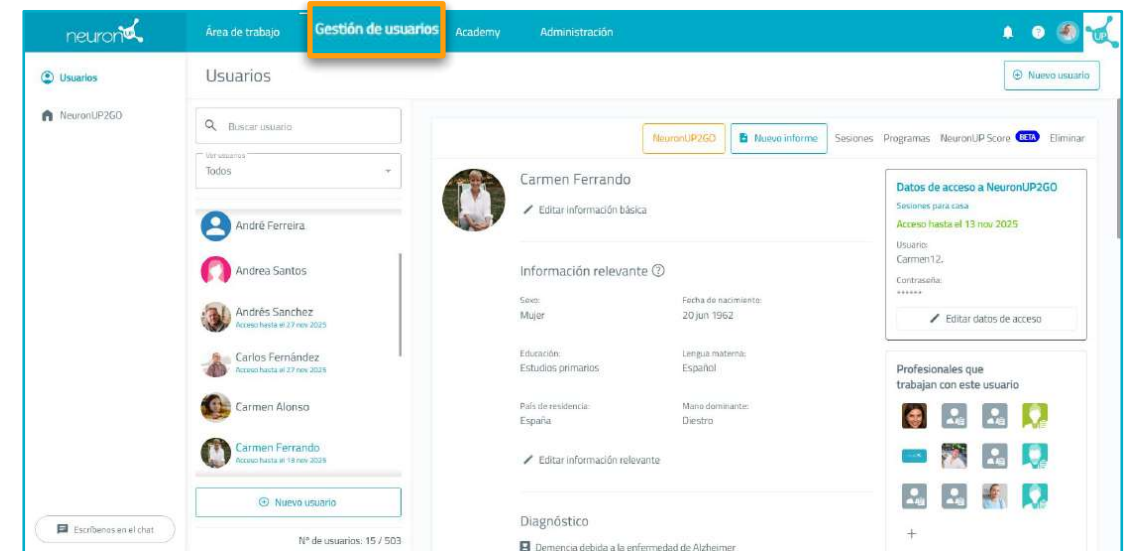
Nas páginas seguintes, são descritos em detalhe os diferentes módulos disponíveis no NeuronUP Rehab.

NeuronUP Rehab

MÓDULOS DE LA PLATAFORMA



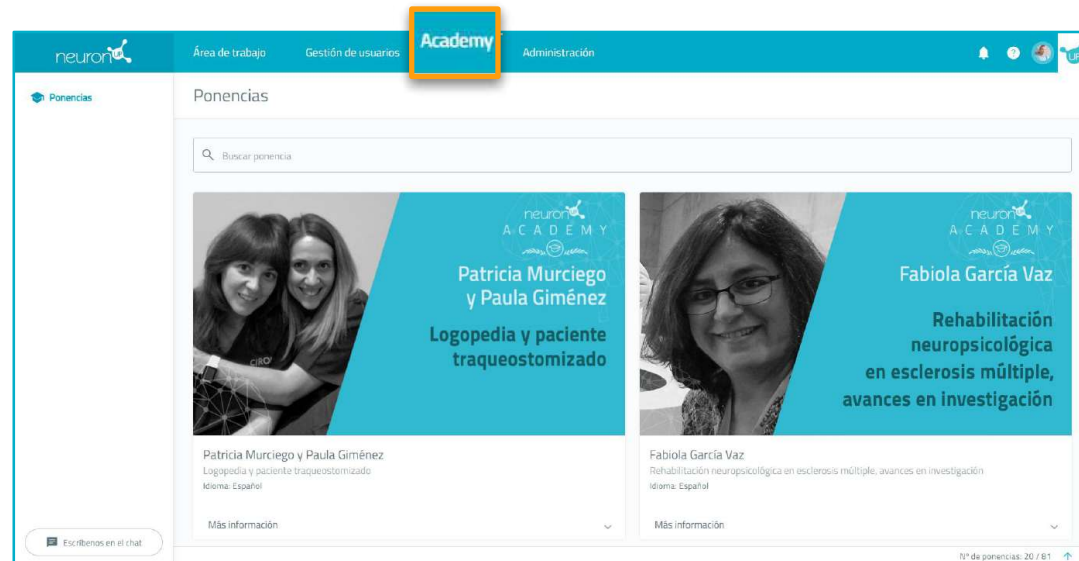
Área de trabalho: módulo principal do NeuronUP Rehab, onde são apresentadas as atividades disponíveis para serem utilizadas durante as intervenções.



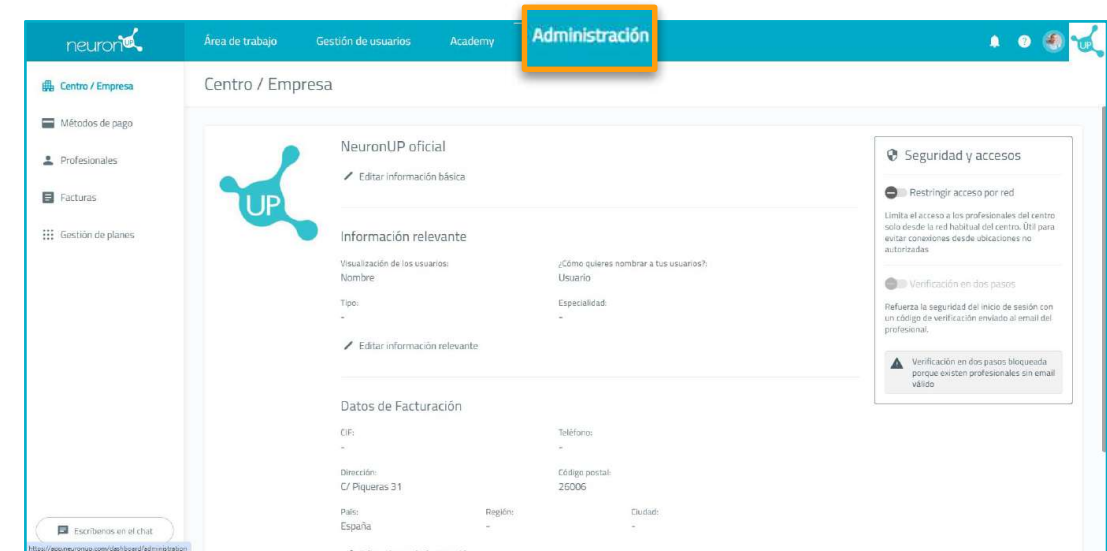
Gestão de usuários: módulo onde são exibidos os usuários ou pacientes registados no perfil do profissional, bem como aqueles partilhados com outros colegas.

NeuronUP Rehab

MÓDULOS DA PLATAFORMA



Academy: módulo que contém vídeos de formação ministrados por especialistas, com o objetivo de manter o profissional permanentemente atualizado.



Academy: módulo que contém vídeos de formação ministrados por especialistas, com o objetivo de manter o profissional permanentemente atualizado.

Apresenta informações do centro, métodos de pagamento associados à conta, a lista de profissionais do centro, as faturas do NeuronUP e a gestão do plano atual.

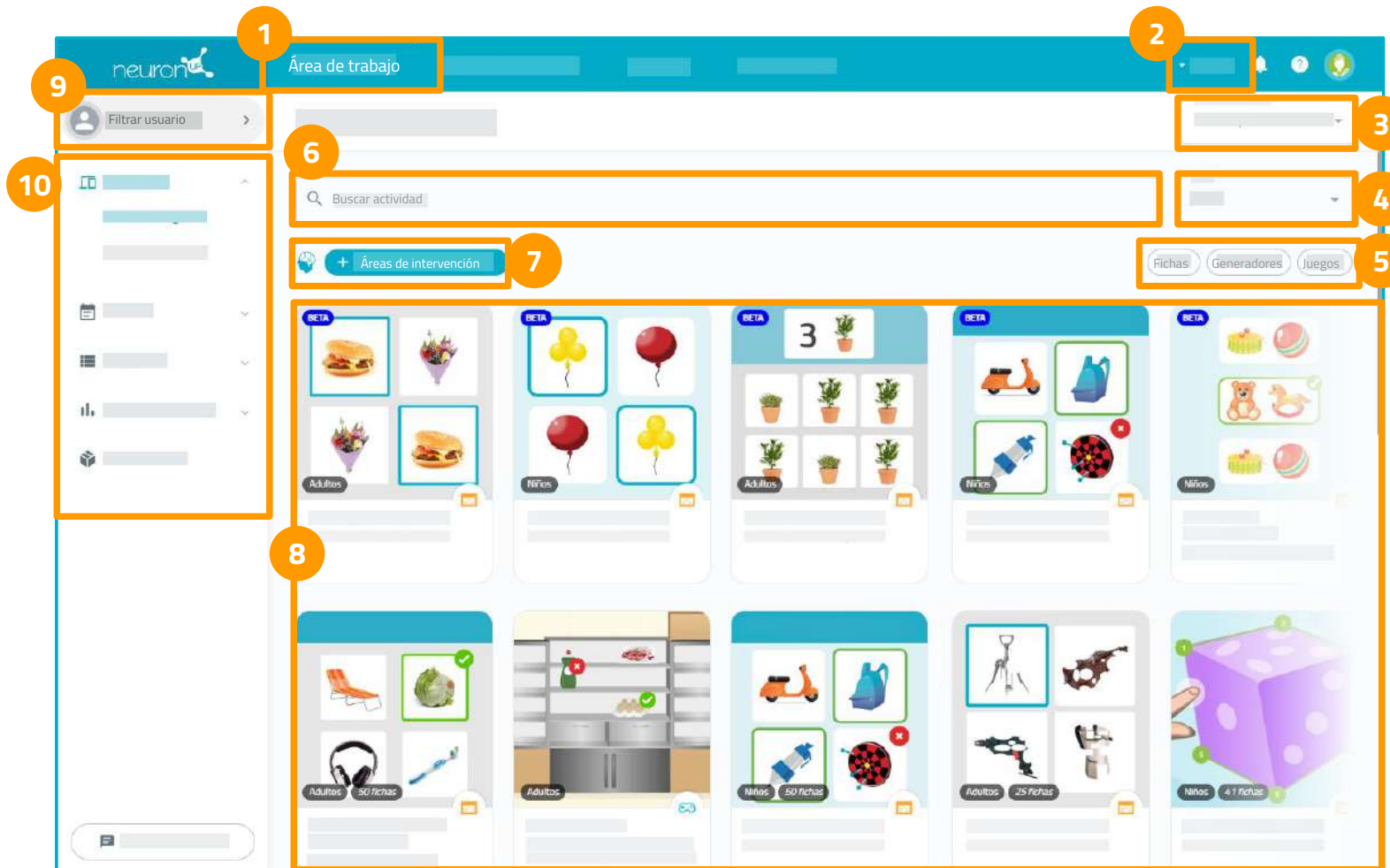
Para mais informações, consulte a secção *Administração* deste manual.

Módulo: Área de trabalho



Área de trabalho do NeuronUP

1. VISÃO GERAL



1. Módulo "Área de trabalho"

Na área de trabalho é possível visualizar o seguinte:

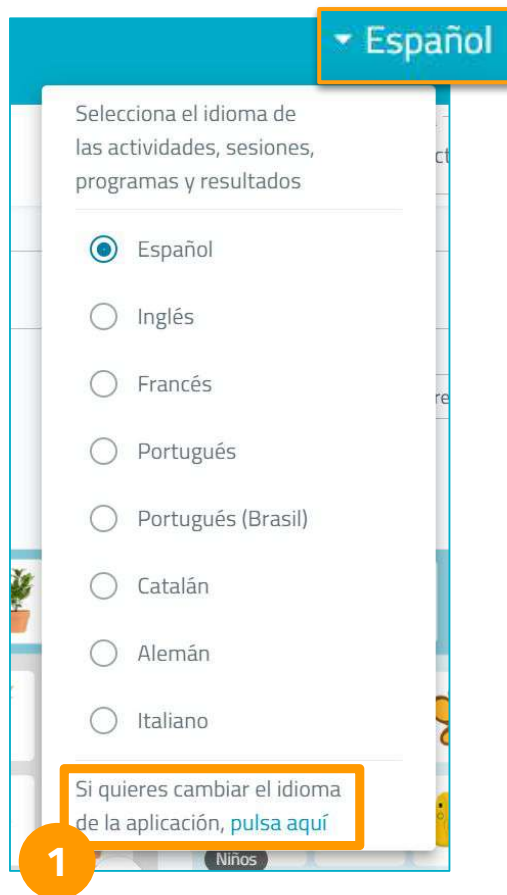
2. Idioma das atividades
3. Vista personalizada
4. Filtro de idade
5. Tipos de atividades
6. Motor de busca de atividades
7. Filtro por áreas de intervenção
8. Lista de atividades

Menu lateral:

9. Filtro por usuário
10. Tipo de conteúdos: atividades, sessões, programas, resultados digitais e recursos extra

Área de trabalho do NeuronUP

2. IDIOMA DAS ATIVIDADES, NOTIFICAÇÕES, PERGUNTAS FREQUENTES E PERFIL DO PROFISSIONAL



A partir deste menu suspenso, é possível alterar o **idioma das atividades do NeuronUP**.

Para alterar o **idioma de toda a plataforma**, clique no link localizado no final (1) e selecione o idioma no qual deseja visualizar toda a interface.

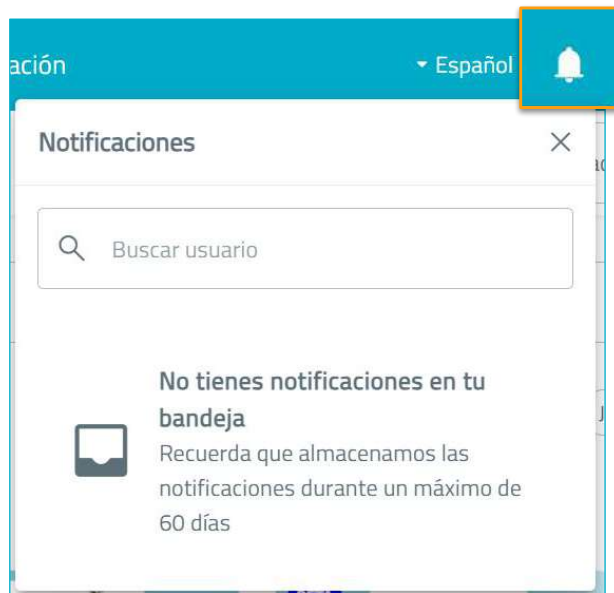
O idioma do conteúdo só pode ser alterado nesta aba.

O idioma do NeuronUP pode ser modificado:

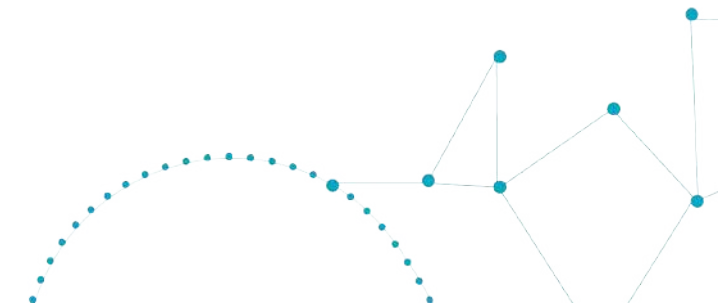
- através do link (1),
- a partir das configurações do NeuronUP,
- e pelo perfil do profissional, que veremos nas secções seguintes.

Área de trabajo do NeuronUP

2. IDIOMA DAS ATIVIDADES, NOTIFICAÇÕES E PERFIL DO PROFISSIONAL



Na secção de notificações, pode receber alertas provenientes dos seus usuários e da própria plataforma.



Área de trabalho do NeuronUP

2. IDIOMA DAS ATIVIDADES, NOTIFICAÇÕES E PERFIL DO PROFISSIONAL



Gerir o perfil do profissional permite-lhe:

- alterar a sua **palavra-passe**,
- **adicionar informações básicas** ao seu perfil, como o seu nome,
- incluir **informações relevantes**, por exemplo, a sua especialidade,
- e adicionar ou remover os **usuários com os quais trabalha**.

Na configuração, poderá alterar o **idioma da plataforma**, **mudar o tema** para claro, escuro ou alto contraste e consultar as **informações legais do NeuronUP**.

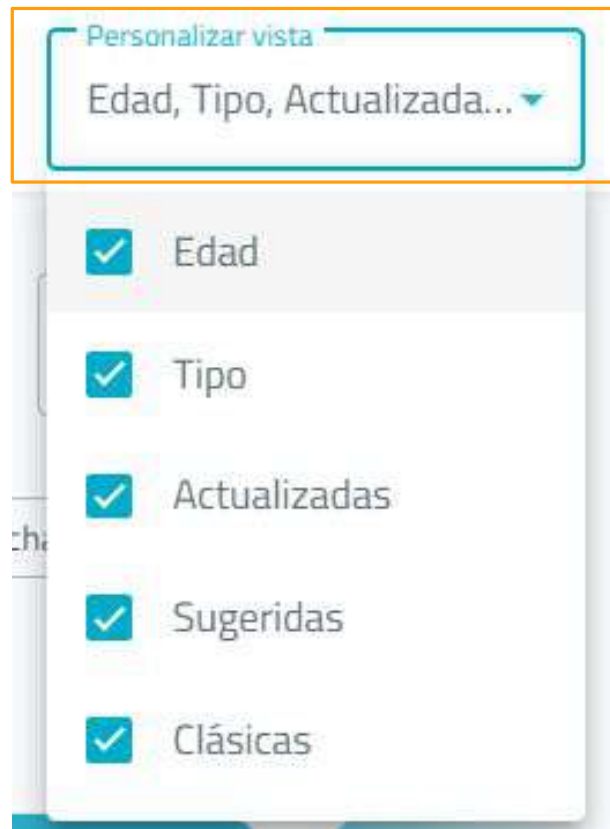
É muito importante que, sempre que finalizar o seu trabalho, **encerre a sessão** para não comprometer a segurança dos seus dados e dos dados dos seus usuários.

O **identificador de suporte** irá ajudar-nos a identificá-lo sem necessidade de fornecer dados sensíveis.

Mais detalhes podem ser encontrados nas páginas de *Criar e configurar um perfil profissional*.

Área de trabalho do NeuronUP

3. VISTA PERSONALIZADA



O menu suspenso de **personalizar vista** permite ajustar a forma como a área de trabalho é apresentada. Pode ocultar ou **mostrar os filtros** seleccionados.

A **vista completa** da lista de atividades inclui:

- filtro de idade,
- tipo de atividade,
- atividades atualizadas,
- atividades sugeridas,
- e atividades clássicas.

Área de trabalho do NeuronUP

4. FILTRO DE IDADE



As atividades do NeuronUP estão divididas em duas categorias: **adultos** e **crianças**, de acordo com o tipo de usuário com o qual se realiza a intervenção.

Por meio deste filtro, o profissional pode visualizar na área de trabalho:

- apenas as atividades para adultos,
- apenas as atividades infantis,
- ou todas as atividades disponíveis.

Área de trabalho do NeuronUP

5.FILTRO DE TIPOS DE ATIVIDADE

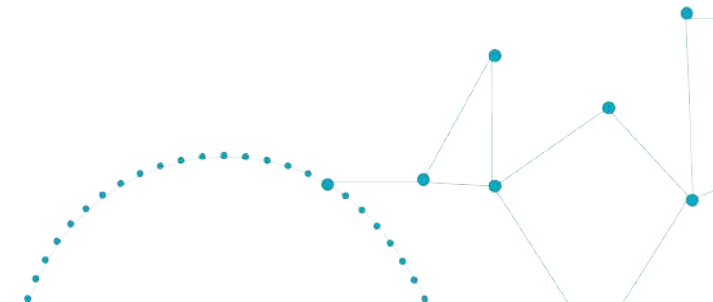


No NeuronUP Rehab existem três tipos de atividades digitais (explicados na secção “Atividades digitais” deste manual).

Com este filtro, pode **visualizar na área de trabalho o tipo de atividade** que pretende utilizar na intervenção que irá realizar.

Pode seleccionar ficha, jogo e/ou gerador.

Este filtro não é exclusivo — é possível seleccionar um ou vários tipos de atividade, conforme melhor se adaptem ao seu usuário.



Área de trabalho do NeuronUP

6. MOTOR DE BUSCA DE ATIVIDADES OU POR ÁREA COGNITIVA

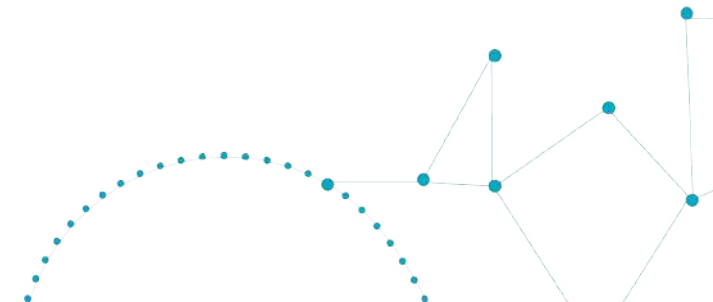
Actividades digitais

 Buscar actividad

O motor de busca de atividades permite procurar por:

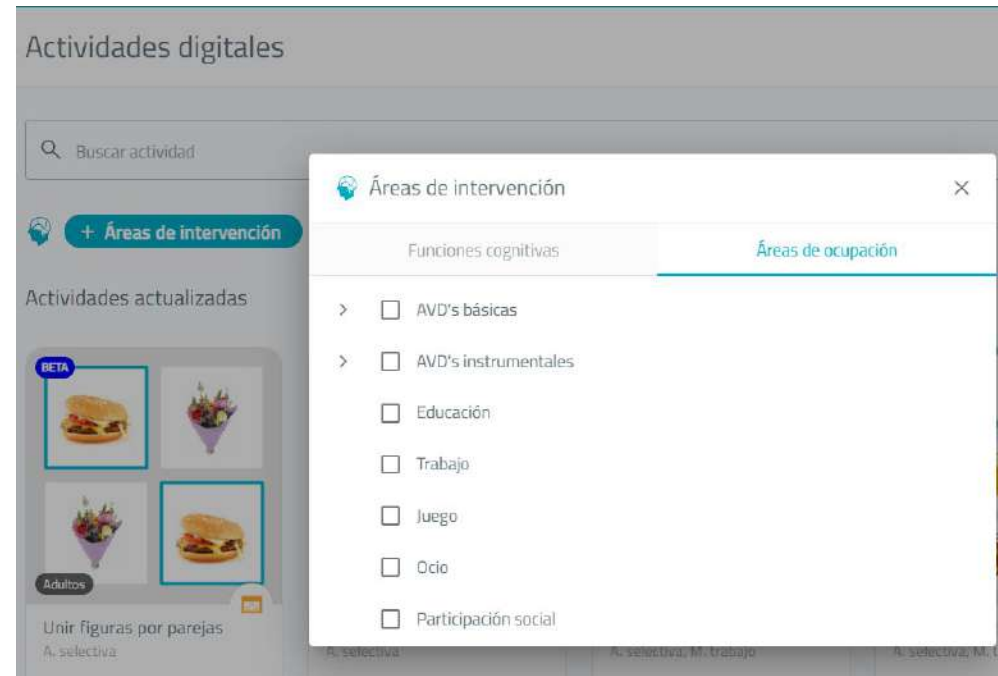
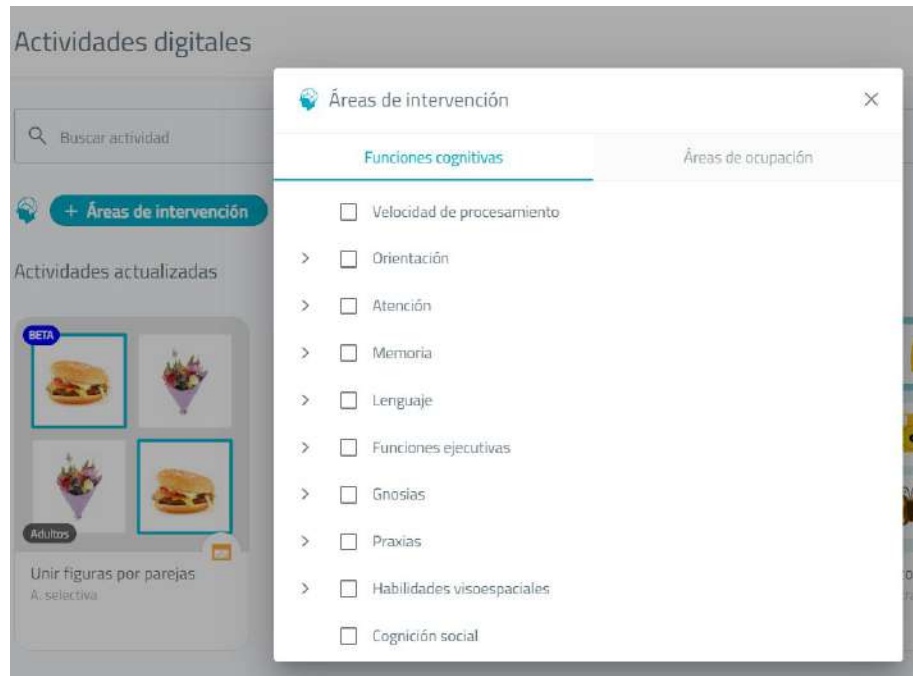
- **nome da atividade,**
- **palavras-chave** relacionadas,
- ou pela **área cognitiva**

que se pretenda trabalhar com o usuário naquele momento.



Área de trabalho do NeuronUP

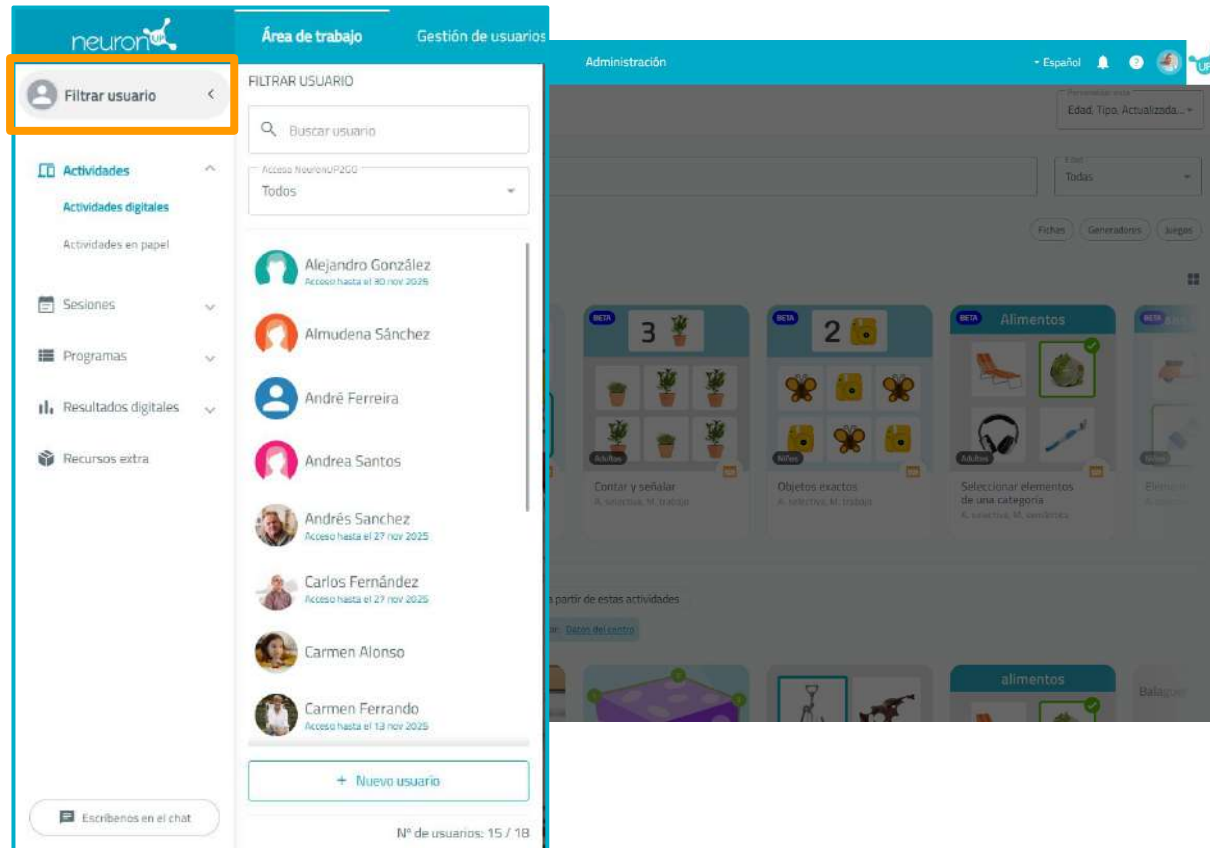
7. FILTRO POR ÁREA COGNITIVA



Com o filtro de áreas de intervenção, pode filtrar as atividades por **funções cognitivas** ou por **áreas de ocupação** que deseja trabalhar.

Área de trabalho do NeuronUP

8. FILTRO POR USUÁRIO



É importante **filtrar o usuário** e **selecionar o perfil** correspondente para que os **resultados** de cada intervenção sejam registados corretamente e seja possível realizar um acompanhamento do uso do usuário.

Desta forma, a **evolução do usuário** é refletida nos gráficos do seu NeuronUP Score, permitindo-lhe ajustar melhor as intervenções às suas necessidades.

Para filtrar por usuário, certifique-se de que criou previamente o seu perfil (consulte a secção "*Criar e utilizar um perfil de usuário leigo*").

Área de trabalho do NeuronUP

9. ATIVIDADES, SESSÕES, PROGRAMAS, RESULTADOS DIGITAIS E RECURSOS EXTRA



No NeuronUP Rehab, dispõe de:

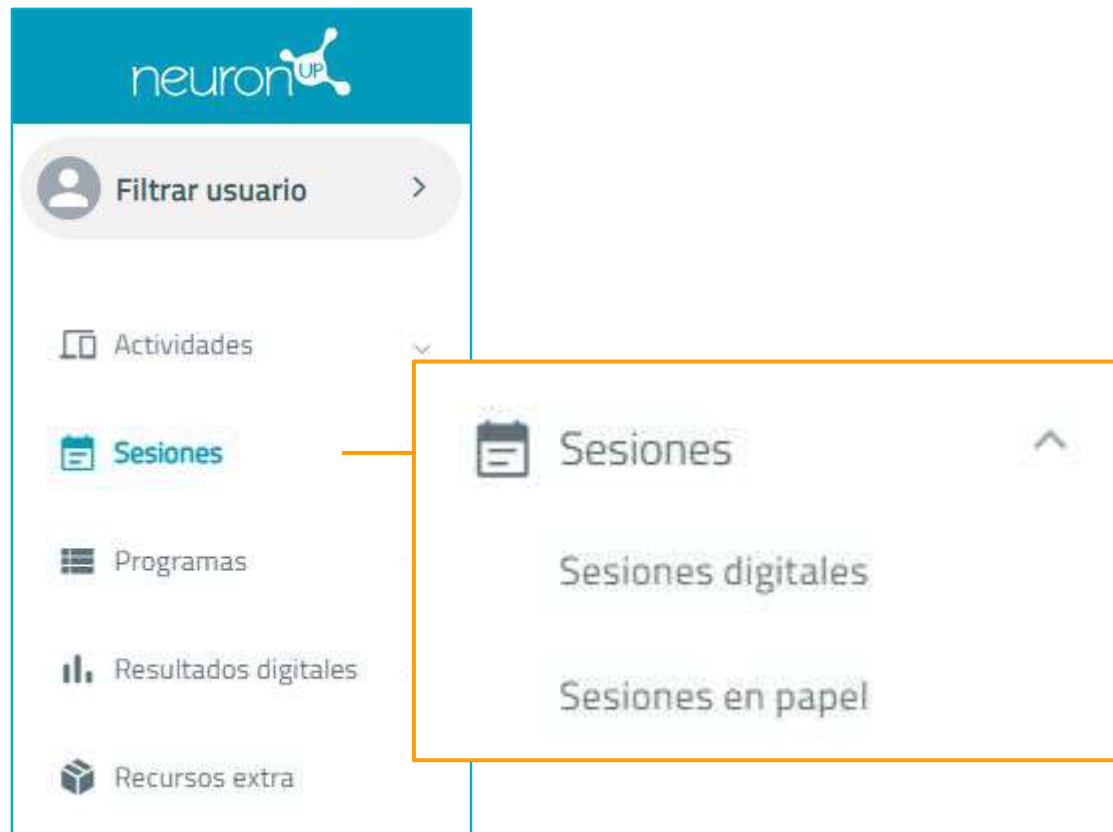
- **atividades digitais** (jogos, fichas e geradores) e
- **atividades em papel**, descarregáveis em formato PDF (fichas e geradores).

A partir deste menu, pode **selecionar o formato** que melhor se adapte à intervenção que pretende realizar.

Encontrará mais detalhes sobre as atividades digitais e as atividades em papel nos capítulos seguintes.

Área de trabalho do NeuronUP

9. ATIVIDADES, SESSÕES, PROGRAMAS, RESULTADOS DIGITAIS E RECURSOS EXTRA



Pode criar sessões digitais e sessões em papel para organizar o seu trabalho.

A partir deste menu, pode **aceder à criação de novas sessões**, às sessões já criadas e ao calendário de sessões.

Para saber mais sobre as sessões no NeuronUP, consulte a secção *Trabalhar com sessões*.

Área de trabalho do NeuronUP

9. ATIVIDADES, SESSÕES, PROGRAMAS, RESULTADOS DIGITAIS E RECURSOS EXTRA



Os **programas** do NeuronUP são **conjuntos de sessões** concebidos para facilitar o **planeamento a longo prazo** com os usuários.

Assim como no apartado de Sessões, existem programas digitais e programas em papel.

Para obter mais informações sobre a sua utilização, consulte a secção *Trabalhar com programas*.

Área de trabalho do NeuronUP

9. ATIVIDADES, SESSÕES, PROGRAMAS, RESULTADOS DIGITAIS E RECURSOS EXTRA

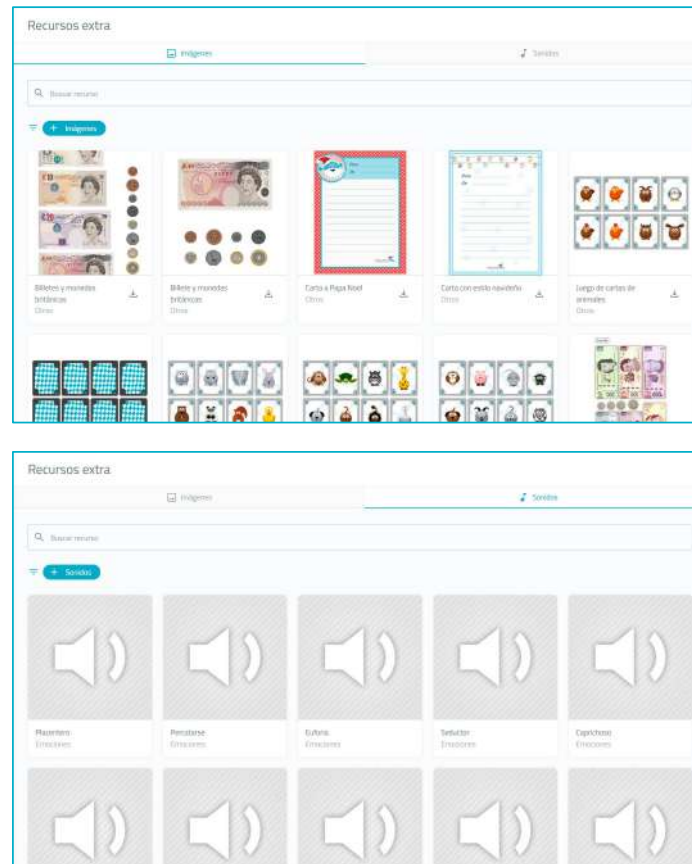
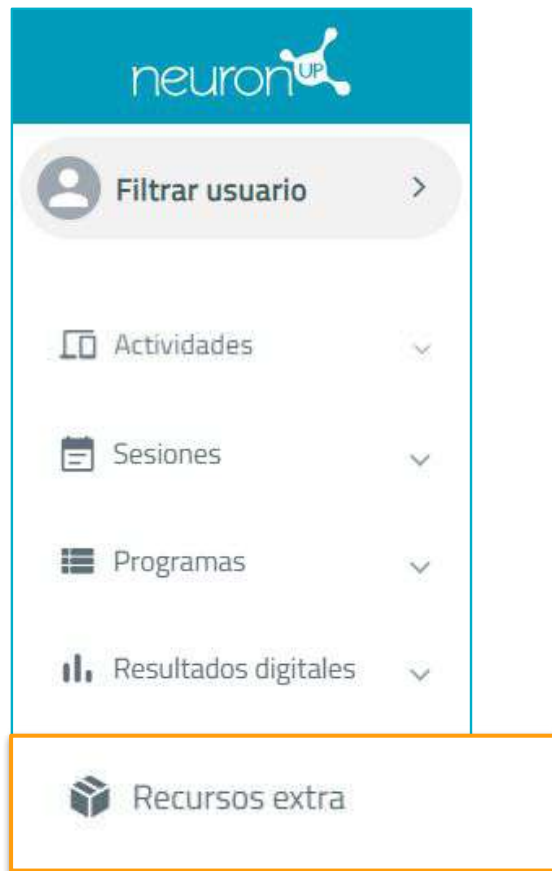


Ao realizar uma atividade, sessão ou programa com o perfil de um **usuário filtrado**, **os resultados são registados automaticamente**, gerando um histórico que permite analisar a sua evolução e ajustar a intervenção sempre que necessário.

Para mais informações sobre estes elementos, consulte a secção *Resultados*.

Área de trabalho do NeuronUP

9. ATIVIDADES, SESSÕES, PROGRAMAS, RESULTADOS DIGITAIS E RECURSOS EXTRA



O NeuronUP Rehab oferece **recursos** adicionais que permitem ao profissional trabalhar com os usuários de forma mais personalizada.

Inclui **imagens** e **sons** que podem ser incorporados para complementar as intervenções.

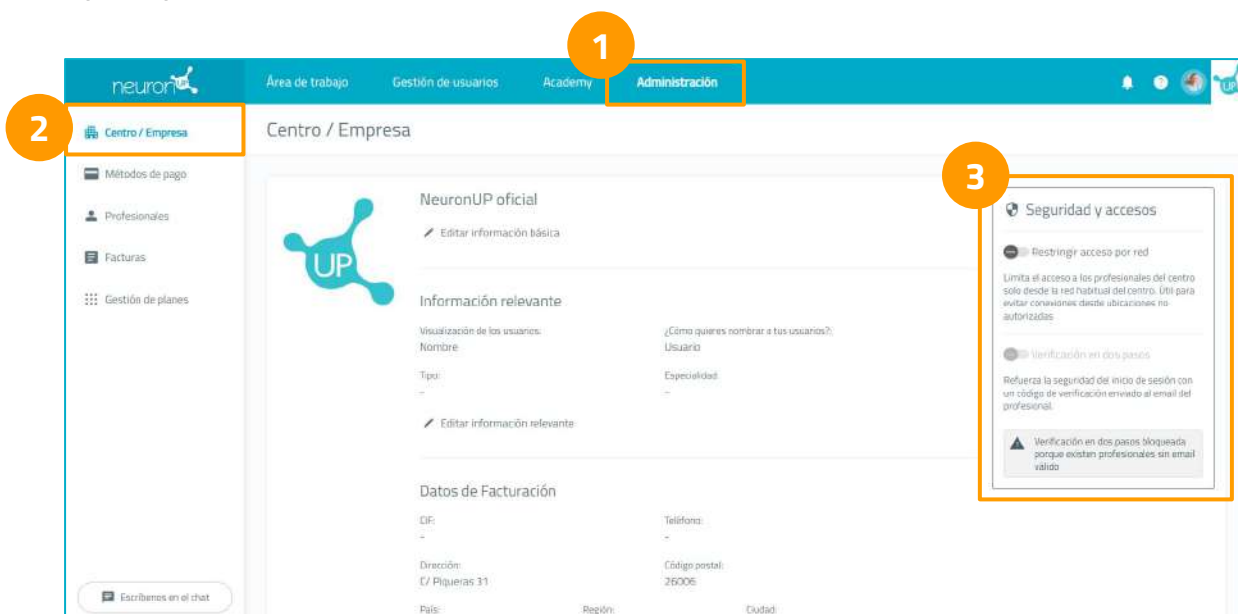
Módulo: Administração



Módulo de Administração

1. CENTRO / EMPRESA

O módulo de Administração (1) está disponível exclusivamente para **profissionais com perfil de administrador**.



Na secção centro/empresa (2), encontra toda a informação relacionada com o centro, incluindo:

- **informações relevantes,**
- **dados de faturação,**
- **e os responsáveis.**

Essas informações podem ser modificadas a qualquer momento.



Pode **reforçar a segurança** de acesso ao NeuronUP, restringindo o acesso por endereço IP e ativando a verificação em dois passos para os seus profissionais (3).

Para ativar a verificação em dois passos, é essencial que todos os **perfis profissionais** tenham um **e-mail válido**, que permita a sua **identificação** no momento de aceder ao NeuronUP.

Módulo de Administração

1. CENTRO / EMPRESA

NeuronUP

Editar información básica

Información relevante

Visualización de los usuarios:
Nombre

¿Cómo quieres nombrar a tus usuarios?:
Usuario

Tipo:
Oficina/Gabinete

Especialidad:
Envejecimiento normal

Editar información relevante

Editar información relevante

Visualización de los usuarios

Nombre

¿Cómo quieres nombrar a tus usuarios?

Usuario

Tipo

Oficina/Gabinete

Especialidad

Envejecimiento normal

Guardar

No NeuronUP Rehab, pode escolher como denominar os **perfis** das pessoas sobre as quais irá intervir (2):

- **usuários,**
- **pacientes,**
- **ou alunos.**

Neste manual, referimo-nos a esses perfis simplesmente como **usuários**.

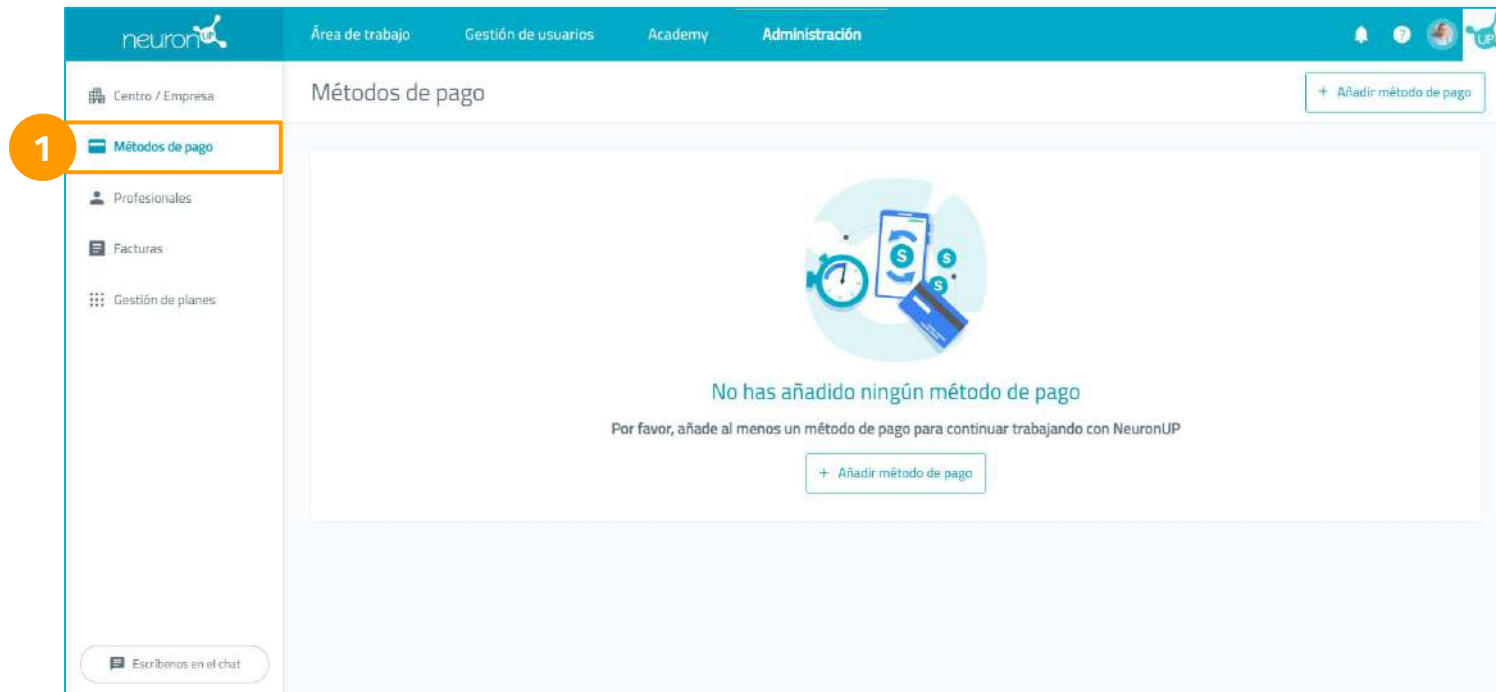


Pode identificar os seus usuários (1) por:

- dados pessoais, **nome** e **apelido**,
- ou mantê-los anonimizados por **código** (2).

Módulo de Administração

2. MÉTODO DE PAGAMENTO



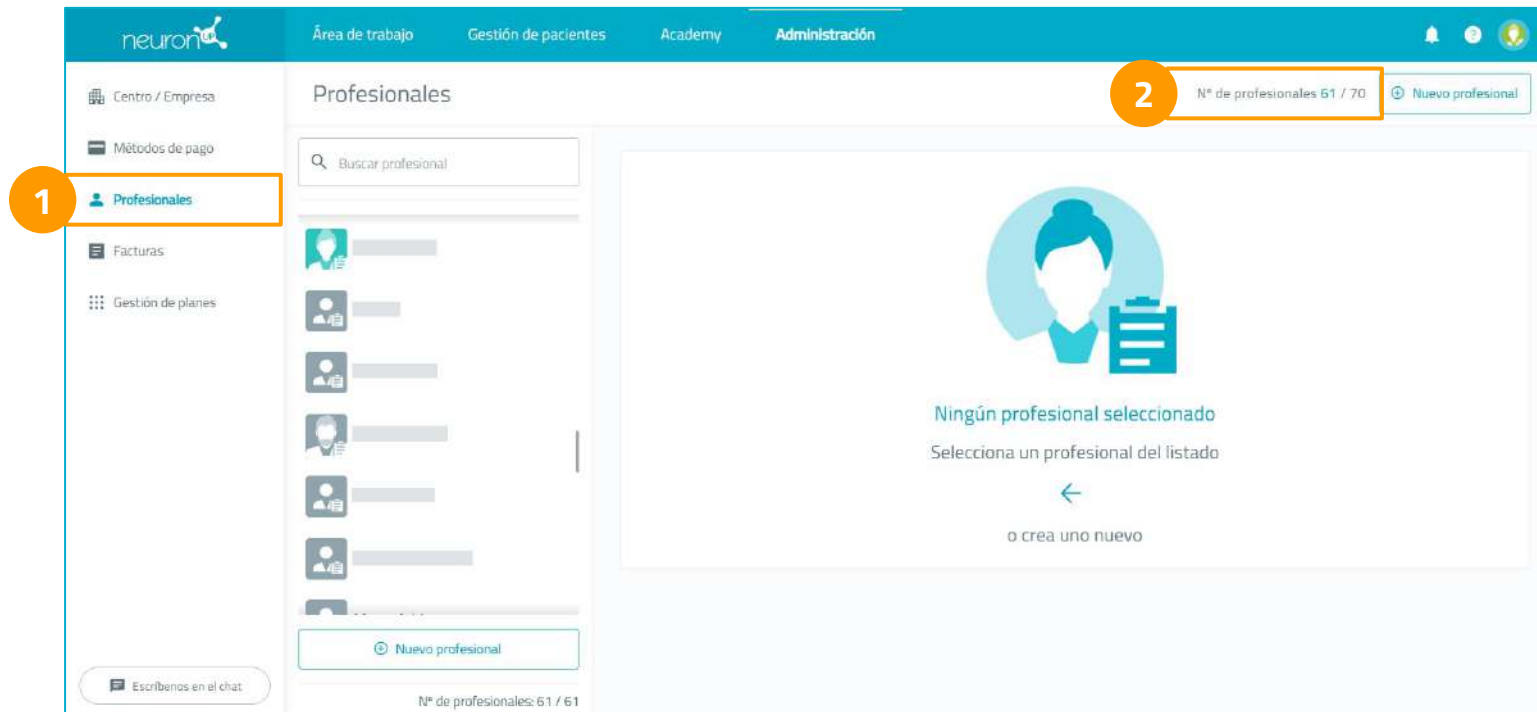
Para realizar pagos de forma automática, nesta secção (1), pode adicionar o **método de pagamento** que melhor lhe convier.

No NeuronUP, pode efetuar pagamentos automáticos através de cartão, PayPal e Débito Direto SEPA.

O método de pagamento pode ser modificado ou eliminado a qualquer momento.

Módulo de Administração

3. PROFISSIONAIS



A partir da secção **Profissionais** (1), pode criar e visualizar os perfis dos profissionais que trabalham no centro.

A criação de perfis independentes permite que cada profissional disponha do seu **próprio espaço de trabalho, separado e personalizado**.

Dependendo do plano contratado, poderá existir um **limite de perfis** de profissional. Pode consultar os lugares livres e/ou ocupados através do indicador (2).

Aprenda a gerir os perfis de profissionais na secção "*Criar e configurar um perfil profesional*" apresentada mais adiante.

Módulo de Administração

4. FATURAS

The screenshot displays the 'Facturas' (Invoices) section of the NeuronUP Administration Module. The interface includes a sidebar with navigation options, a main header with tabs, and a table of invoices. Three orange boxes with numbers 1, 2, and 3 highlight specific features:

- 1: 'Facturas' menu item in the sidebar.
- 2: 'Facturas' tab in the main header.
- 3: 'Meses NeuronUP2GO asignados' tab in the main header.

The table below shows the list of invoices:

Fecha	Profesional	Usuario	Meses
7 nov 2025, 12:19:01			1
6 nov 2025, 13:41:40			1
5 nov 2025, 10:12:13			1
28 oct 2025, 13:18:40			1
21 oct 2025, 17:02:58			1

Na secção **Faturas** (1), é possível consultar e filtrar as faturas emitidas pelo NeuronUP (2).

Na aba **Meses de NeuronUP2GO atribuídos** (3), são apresentados todos os acessos que os profissionais atribuíram aos seus usuários para que realizem as suas intervenções a partir de casa.

Módulo de Administração

5. GESTÃO DE PLANOS

The screenshot displays the NeuronUP Administration interface. The top navigation bar includes 'Área de trabajo', 'Gestión de usuarios', 'Academy', and 'Administración'. The left sidebar contains a menu with 'Centro / Empresa', 'Métodos de pago', 'Profesionales', 'Facturas', and 'Gestión de planes' (highlighted with an orange box and a blue circle containing the number 1). The main content area is titled 'Gestión de planes' and shows 'Suscripción actual' and 'Mis planes'. Under 'Mis planes', the 'Licencia Premium (Gratis)' is detailed, listing 'Contiene' (Adultos + Kids digital, Adultos + Kids papel, 10 profesionales), '30 profesionales extra (Gratis)', 'Próximamente (Extra) (Gratis)', and 'Presentación Investigación (Extra) (Gratis)'. A support chat box on the right asks '¿En qué podemos ayudarte?' and provides contact information: +34 601 71 96 99, +34 941 287 238, gestion@neuronup.com, and 'Escribenos en el chat'.

Na secção **Gestão de planos** (1), encontra toda a informação sobre o seu plano do NeuronUP.

Pode editar ou modificar o plano com o qual trabalha no NeuronUP.

2. Criar e configurar um perfil profissional

Tipos de perfis profissionais do NeuronUP

Empregado

O perfil de empregado tem **acesso ao conteúdo** necessário para realizar as suas intervenções, mas não pode efetuar compras a partir da aplicação nem gerir os perfis de outros profissionais.

Este perfil não tem acesso ao separador Administração no NeuronUP.

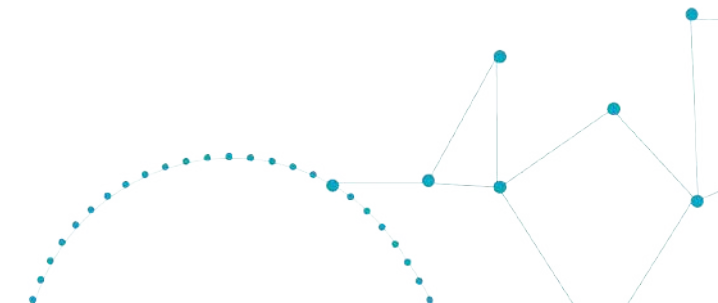
Administrador

O perfil de administrador tem **acesso apenas ao módulo de Administração**.

A partir deste módulo, pode realizar compras, modificar planos, consultar faturas, adicionar métodos de pagamento e gerir profissionais.

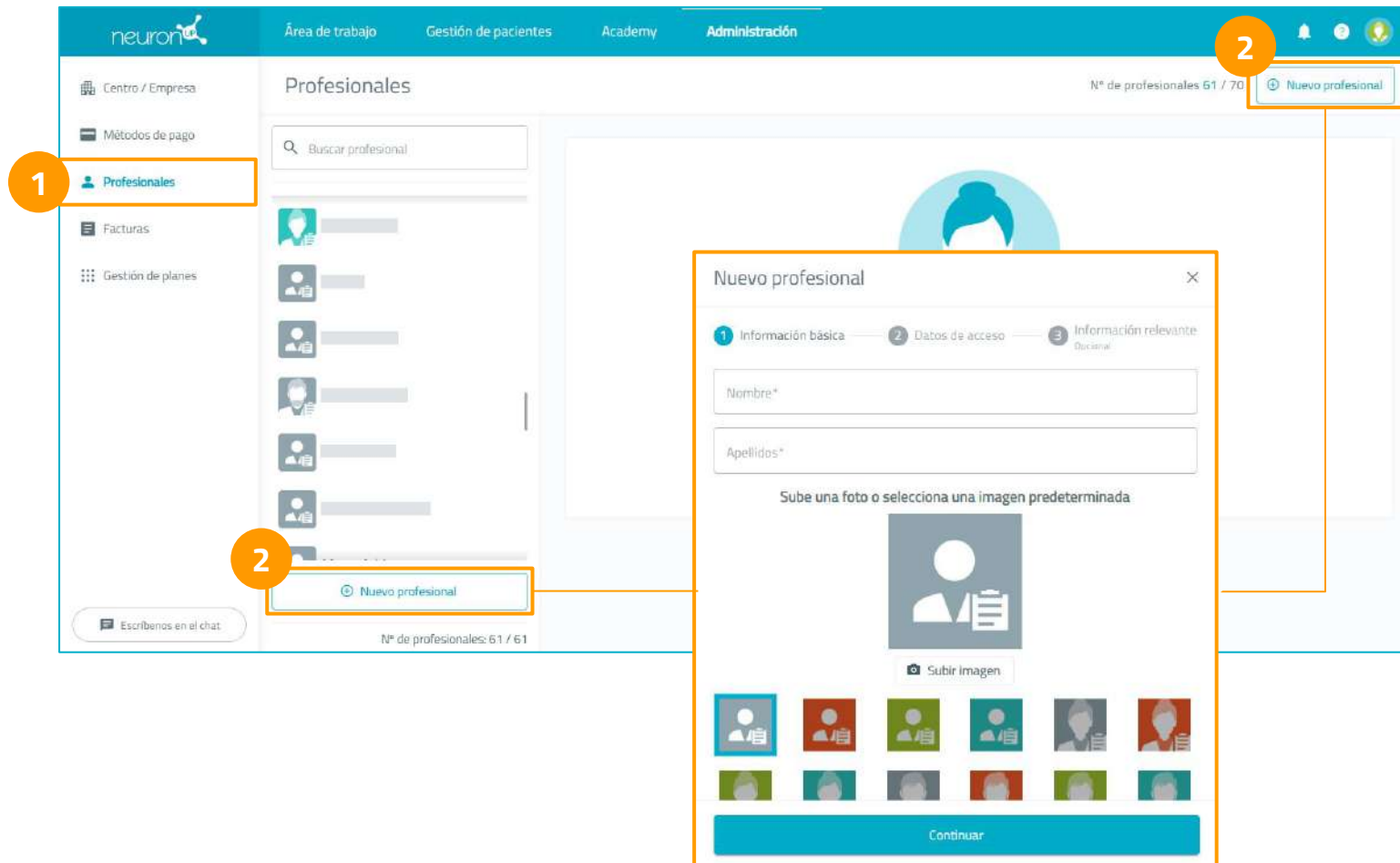
Administrador + Empregado

O perfil administrador + empregado reúne ambos os papéis e pode realizar **todas as ações disponíveis**.



Área de Administração

CRIAR UM PERFIL PROFISSIONAL



Para adicionar um novo perfil profissional, no módulo de Administração, na secção "Profissionais" (1), clique no botão "**Novo profissional**" (2), preencha os dados correspondentes e partilhe as credenciais de acesso com a pessoa registada.

Adicionar ao perfil profissional os usuários com os quais trabalha

1

Profesionales

Buscar profesional

raquel

Nº de profesionales 30 / 40

Nuevo profesional

Eliminar profesional

Raquel Gutiérrez

Último acceso: 9 nov 2025, 12:05:07

Datos de acceso

Usuario: raquel.gutierrez

Email: ...

Contraseña: *****

Editar datos de acceso

Información relevante

Especialidad: Teléfono: ...

Editar información relevante

Usuarios con los que trabajo

2

Usuarios

Buscar usuario

Ver usuarios

Todos

Usuarios con los que trabajo

Alejandro González

Almudena Sánchez

André Ferreira

Andrea Santos

Nº de usuarios: 15 / 504

Guardar

No módulo de Administración, na secção Profissionais (1), selecione um profissional da lista para visualizar os seus detalhes.

Na secção "*Usuários com os quais trabalho*", **selecione os usuários com os quais esse perfil profissional irá trabalhar.**

Não importa se foram criados por esse profissional ou por outro.

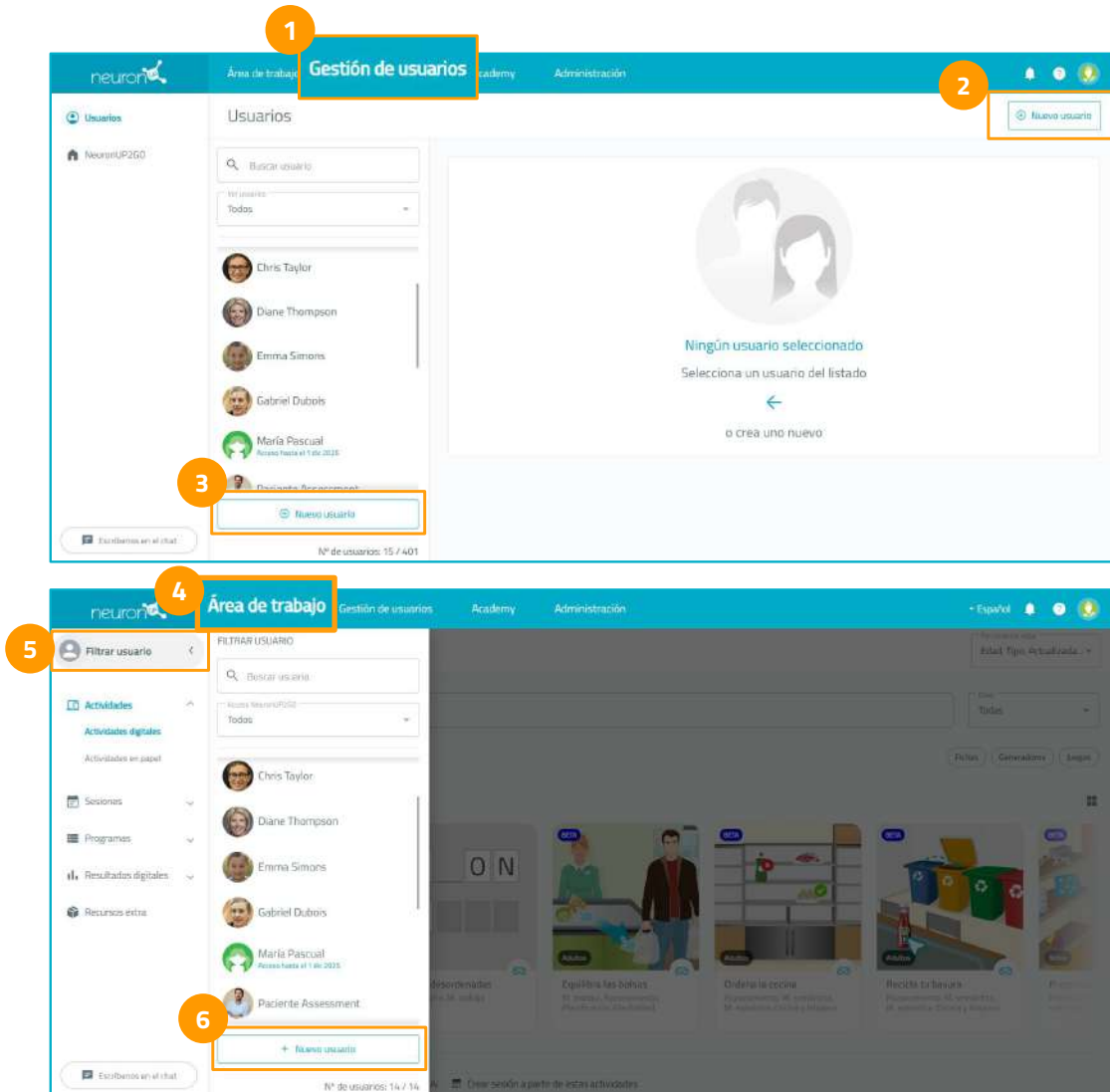
Todos os profissionais do centro têm acesso aos diferentes usuários.

Para adicionar um usuário, clique no botão "+" (2), procure o usuário correspondente e guarde a seleção.

3. Criar e utilizar um perfil de usuário leigo

para as pessoas que serão intervencionadas pelo profissional

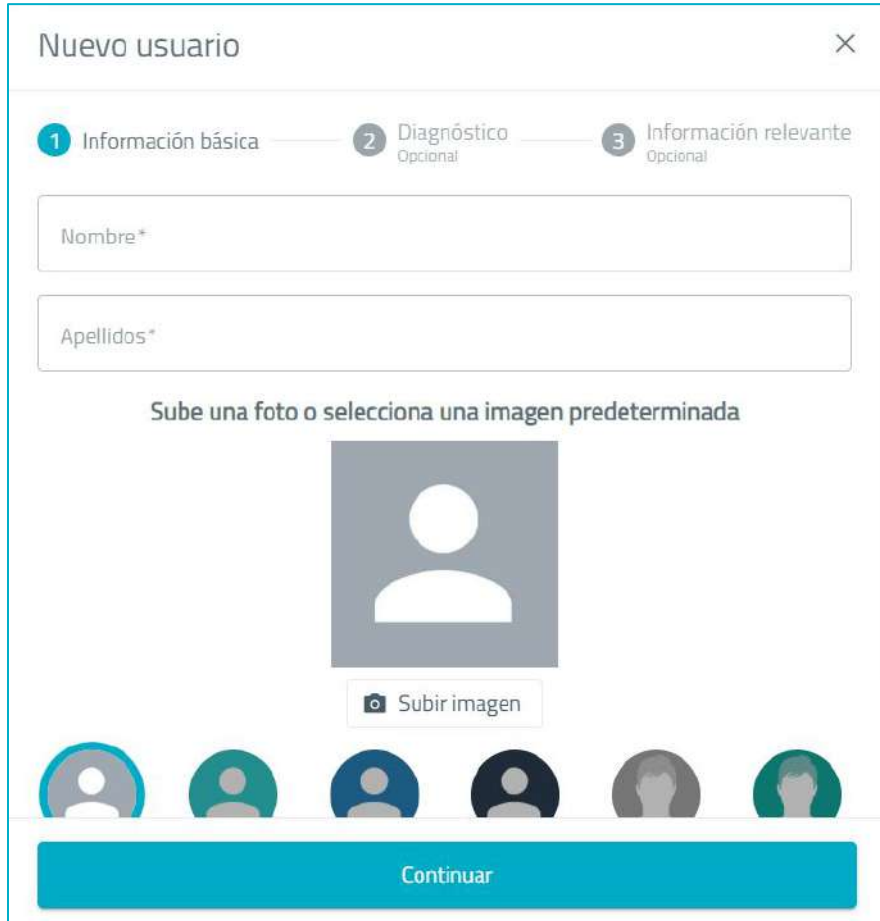
Criar um usuário



Pode **criar um perfil de usuário** a partir de:

- Módulo *Gestão de usuários* (1), opção *Novo usuário* (2, 3).
- Módulo *Área de trabalho* (4), através do *filtro de usuário* (5), opção *Novo usuário* (6).

Criar um usuário



Passo 1. Informações básicas:

- Introduza os **dados básicos** do usuário:
 - nome e apelidos,
 - ou, se estiver ativada a identificação de usuários por código, introduza o código identificador correspondente.
- Selecione um **avatar** ou carregue uma **imagem** que identifique o usuário.

Clique em “Continuar”.

Criar um usuário

1. GESTÃO DE USUÁRIOS

Nuevo usuario

1 Información básica — 2 Diagnóstico Opcional — 3 Información relevante Opcional

Diagnóstico

Escribe aquí...

Diagnósticos sugeridos

- Trastorno neurocognitivo mayor debido a enfermedad de Alzheimer (DSMS-TR)
- Síndrome de Down (CIE 11)
- Epilepsia (CIE 11)
- Defecto cognitivo leve (Escala de deterioro global (GDS))

1 Añadir diagnóstico

Continuar

Passo 2. Diagnóstico:

O NeuronUP oferece uma lista ampla de diagnósticos dentro da plataforma.

Pesquise o diagnóstico correspondente ao usuário e selecione Adicionar diagnóstico (1) para confirmar.

Pode adicionar mais de um diagnóstico.

- Se o usuário ainda não tiver diagnóstico, selecione a opção **"Sem diagnóstico"** e, quando estiver definido posteriormente, poderá editá-lo a partir do seu perfil.
- Também é possível selecionar a opção **"Pessoa saudável"**.

Clique em "Continuar".

Criar um usuário

1. GESTÃO DE USUÁRIOS

Nuevo usuario

1

Información básica

2

Diagnóstico
Opcional

3

Información relevante
Opcional

Sexo	País de residencia España
Fecha de nacimiento	Lengua materna Español
Educación	Mano dominante

Finalizar

Passo 3. Informações relevantes:

Inclua os dados relevantes do usuário:

- sexo,
- país de residência,
- data de nascimento ,língua materna,
- nível de escolaridade,
- e mão dominante.

Depois de completar estes campos, clique em “Finalizar”.

Criar um relatório de um usuário

The screenshot displays the NeuronUP Rehab web application interface. The top navigation bar includes the 'neuronUP' logo and menu items: 'Área de trabajo', 'Gestión de pacientes' (highlighted with an orange box and a red circle with the number 1), 'Academy', and 'Administración'. Below this, a large orange arrow points down to the main application area. The main area shows the 'Gestión de pacientes' section. On the left, a sidebar lists 'Pacientes' with a search bar and a list of user profiles. One profile is highlighted with an orange box and a red circle with the number 2. The main content area shows the details of the selected user, including 'Información relevante' (Sexo: Mujer, Educación: Analfabeta, País de residencia: Bahamas) and 'Diagnóstico' (Síndrome de Wernicke, 1 nov 2022). A red circle with the number 3 highlights the 'Informes' section, which contains a button labeled 'Nuevo informe'.

O NeuronUP Rehab pode gerar relatórios com base nos dados introduzidos pelo profissional na plataforma e nos resultados obtidos pelo usuário.

- A partir da secção Gestão de usuários (1).
- **Selecione um usuário** (2) que tenha atividade registada na plataforma. Será aberto o perfil detalhado do usuário selecionado.
- Na secção Relatórios, clique em **"Novo relatório"** (3). Preencha os dados solicitados e clique em "Gerar".
- Esta ação cria e **descarrega um relatório em formato PDF**. Cada perfil de usuário pode armazenar um máximo de 5 relatórios..



Lembre-se de armazenar de forma segura os documentos descarregados para não comprometer a confidencialidade dos seus usuários, especialmente se partilhar o dispositivo.

4. Atividades digitais e em papel

Atividades digitais

Jogos



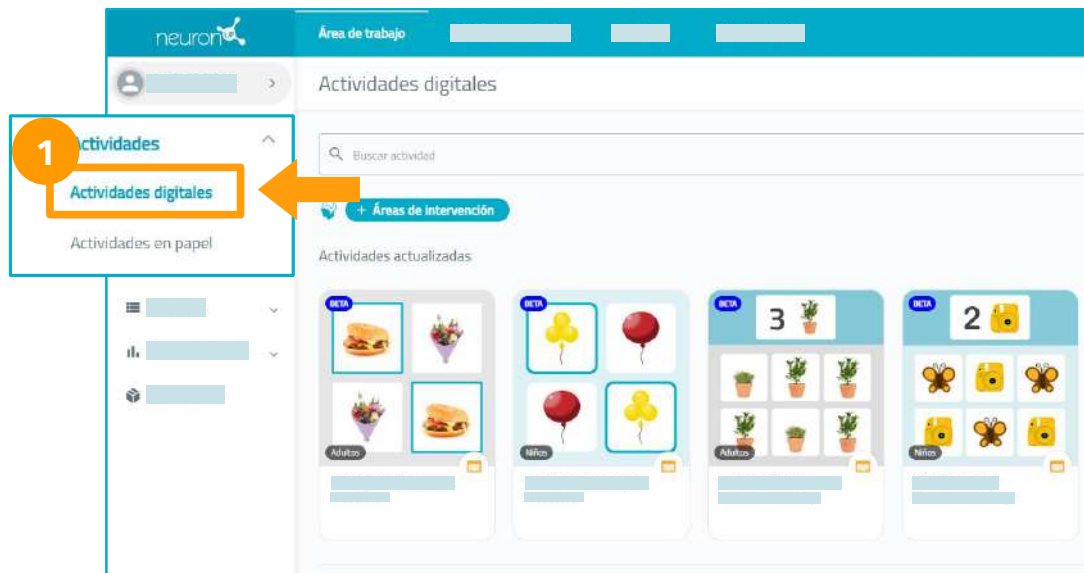
Geradores



Fichas



"Atividades digitais"



Na secção de atividades, encontram-se as **atividades digitais** e as **atividades em papel**.

No NeuronUP Rehab existem três tipos de atividades **jogos** (apenas digitais), **fichas y geradores** (disponíveis em versão digital e em papel).

*Devido a uma atualização e melhoria tecnológica em desenvolvimento, existem atualmente duas versões de algumas atividades: **atividades atualizadas**, **atividades clássicas**. Quando o processo de atualização estiver concluído, será comunicado através dos canais oficiais e as atividades clássicas serão progressivamente desativadas.*



Recomendamos utilizar as atividades atualizadas.

As opções de configuração podem variar entre as atividades clássicas e as atualizadas.

Atividades digitais



Filtros de actividades

Pode aplicar diferentes filtros para visualizar as atividades:

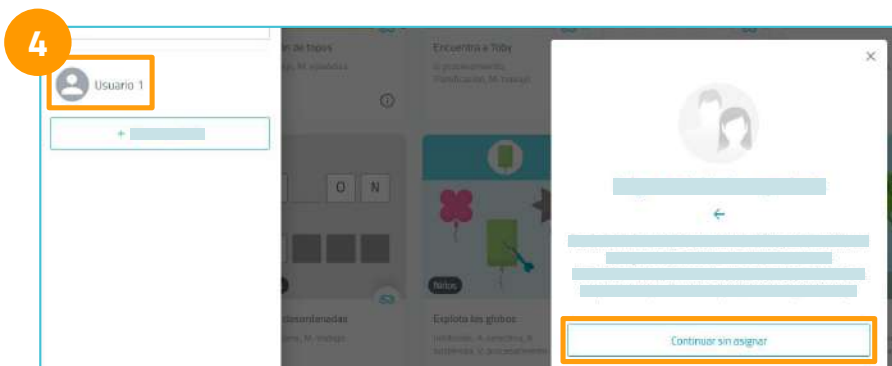
- Por **Áreas de intervenção** (2).
- Por **idade, tipo, atualizadas, sugeridas e clássicas** (3).
- Por **Tipo de atividade**: jogos, fichas ou geradores (4).
- Para uma pesquisa direta, escreva **no motor de busca** (1).

Depois de seleccionar a atividade desejada, será solicitado que **a atribua a um usuário**.

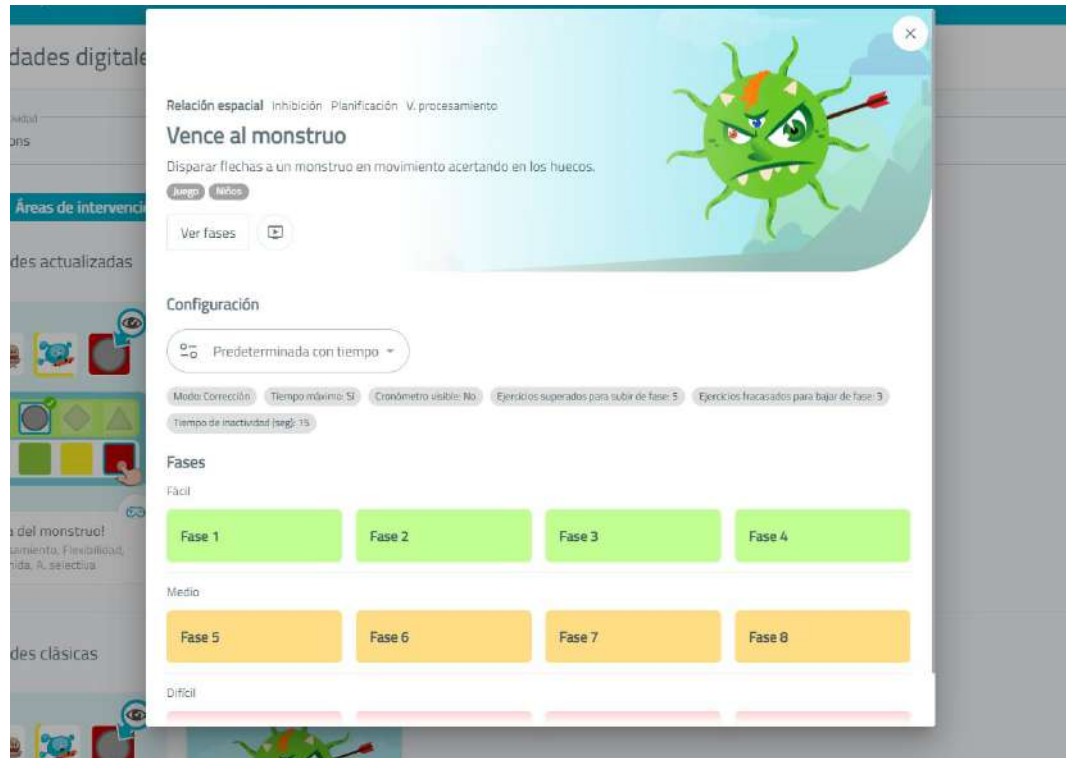


Recomendamos atribuir as atividades a um usuário para que os resultados sejam registados corretamente e o acompanhamento e os relatórios sejam mais precisos.

Se apenas quiser **testar a atividade**, pode continuar sem atribuir.



Atividades digitais

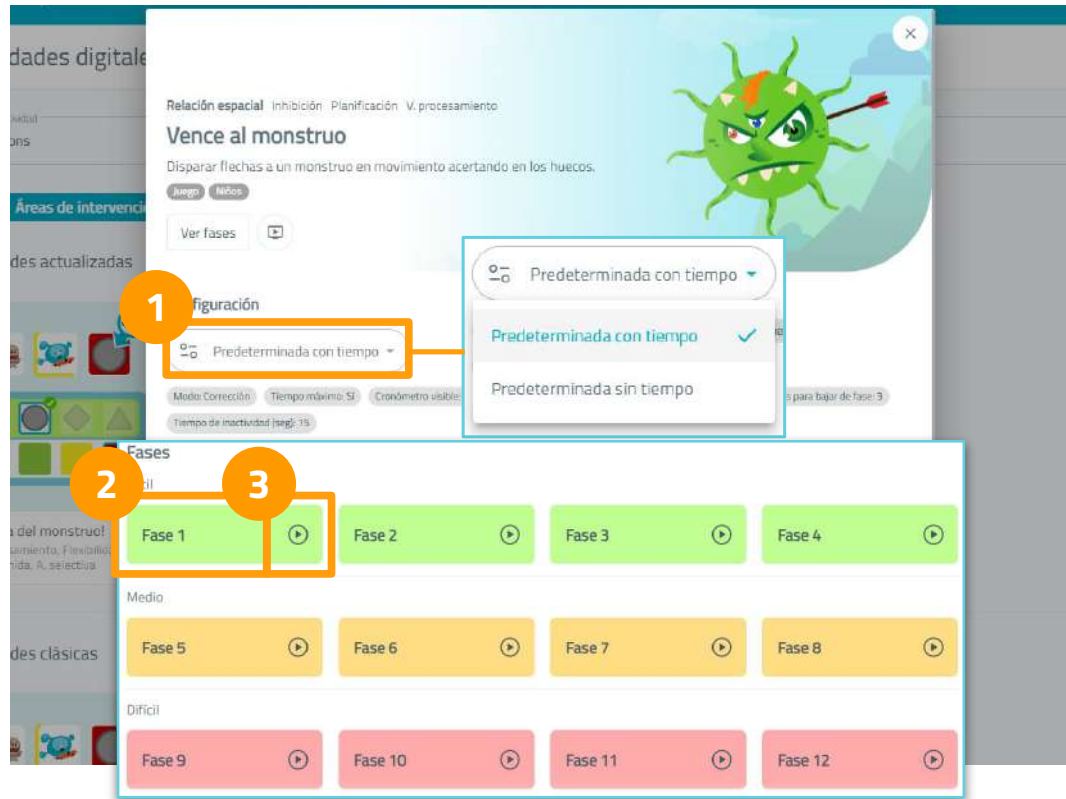


Detalhes de uma atividade atualizada

Na janela pop-up com o detalhe de uma atividade, é possível ver (de cima para baixo):

- as áreas de intervenção,
- o título e uma breve descrição da atividade,
- as etiquetas que identificam a idade e o tipo de atividade,
- o vídeo de instruções,
- as diferentes configurações predefinidas,
- os parâmetros gerais da configuração selecionada
- e as fases ordenadas por dificuldade crescente.

Atividades digitais



Detalhes de uma atividade atualizada

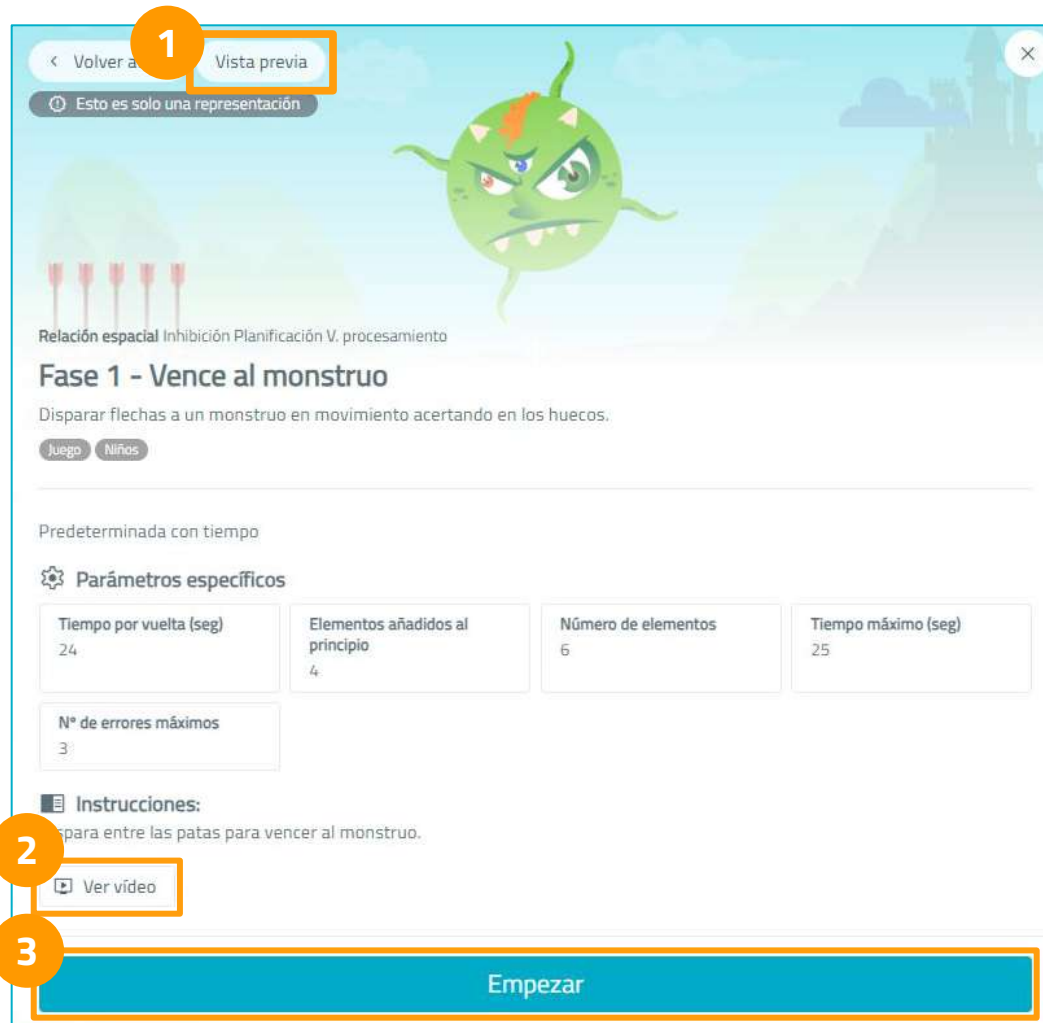
Existem diferentes tipos de configurações predefinidas (1) conforme o tipo ou a atividade específica. De modo geral:

- Nos jogos, temos duas **configurações predefinidas: com tempo e sem tempo.**
- Nas fichas, temos quatro **configurações predefinidas: modo livre com tempo, modo livre sem tempo, modo correção com tempo e modo correção sem tempo.**

Clique no nome de uma fase (2) para ver os **parâmetros da atividade** nessa fase (*mais informações na página seguinte*).

Se já tiver clara a configuração e os parâmetros, pode clicar no ícone **“play” (3)** e **aceder diretamente à atividade.**

Atividades digitais



Detalhes de uma fase

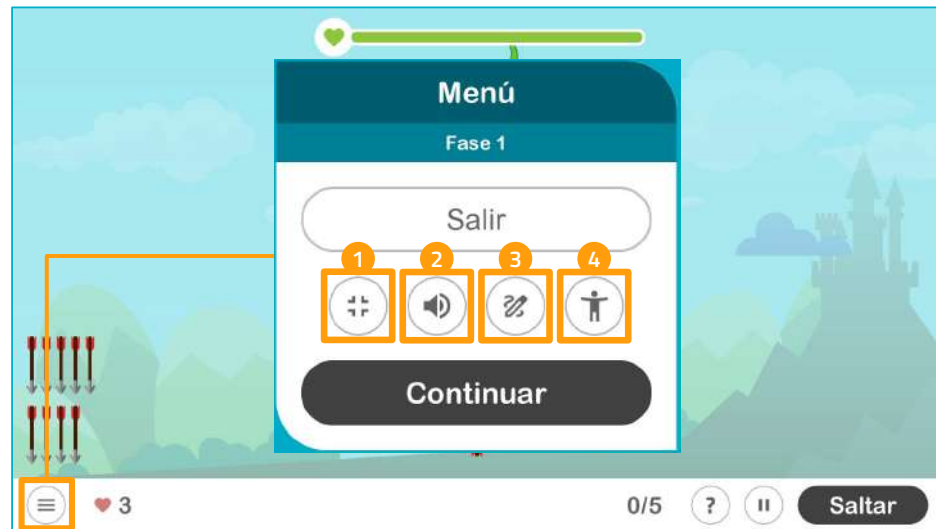
Clique no botão "**Pré-visualização**" (1) para ver uma antevisão do ecrã que o usuário verá durante a intervenção.

Também pode visualizar os **parâmetros específicos** da fase selecionada da atividade.

Na parte inferior, na secção de instruções, encontra-se o botão "**Ver vídeo**" (2). Clique para **abrir e reproduzir o vídeo de instruções**.

Clique em "**Começar**" (3) para iniciar a atividade.

Atividades digitais



Dentro de una actividad actualizada

Aceda ao **menu** clicando no botão na parte inferior esquerda.

Existem diferentes opções disponíveis:

- **Ecrã completo** (1).
- **Som da atividade** (2).
- **Quadro** (3): esta opção permite **desenhar sobre a atividade** como se fosse um quadro, para reforçar a explicação ao seu usuário. *Não disponível em sessões para casa.*
- Configurações de **acessibilidade** (4):

Opções de **cor** — se o seu usuário necessitar, pode ajustar o contraste, a saturação e o brilho.

Opções de **cursor** — pode alterar o tamanho, ativar o cursor de alto contraste e desativar o cursor do NeuronUP para usar o cursor padrão do seu sistema.

Atividades digitais

PERSONALIZAÇÃO DE ATIVIDADES CLÁSSICAS



Quando quiser rever uma atividade já personalizada anteriormente, poderá encontrá-la na lista de personalizações da atividade.

Para modificar uma personalização já criada, clique em "Editar".

Geradores clássicos

Depois de abrir a atividade, existe a opção de personalizar os modos selecionando "**Modos personalizados**" (1).

Para criar uma nova personalização, **introduza um nome para a personalização** (2). Clique em "**Continuar**" para ajustar os parâmetros.

Fichas e jogos clássicos

Pode adicionar uma descrição à personalização para recordar mais facilmente as suas características. Inicie a personalização clicando em "Adicionar" e personalize as características desejadas.

Atividades digitais

PERSONALIZAÇÃO DE ATIVIDADES CLÁSSICAS

Aspectos generales

Funcionamiento

☒ Corrección Errores máximos: 3

☐ Libre

Tiempo máximo

☒ Si 10 Minutos

☐ No 0 Segundos

Aviso inactividad

☒ Si 2 Minutos

☐ No 0 Segundos

Instrucciones

Imagina que vas a comprar algo y tienes que pagar. Pon en el centro la cantidad exacta.

Cronómetro visible

☐ Si, cuenta atrás

☐ Si, cuenta adelante

☒ No

Finalizar

Em “**aspectos gerais**”, pode escolher o modo de trabalho, ajustar o tempo, avisar o usuário quando estiver inativo, adaptar as instruções da atividade e adicionar um cronómetro.

Parámetros

Tipo de moneda

Euro

Tipo de cantidades

☐ Enteros

☒ Decimales

Rango de cantidades

De 0 a 10

Billete/moneda mayor

500 (billete)

Finalizar

Os “**parâmetros**” são **específicos de cada atividade**. Neste caso, estamos numa atividade de manuseamento de dinheiro, pelo que pode escolher o tipo de moeda, a quantidade de notas/moedas e o seu valor.

Adaptabilidad

Movimiento de elementos

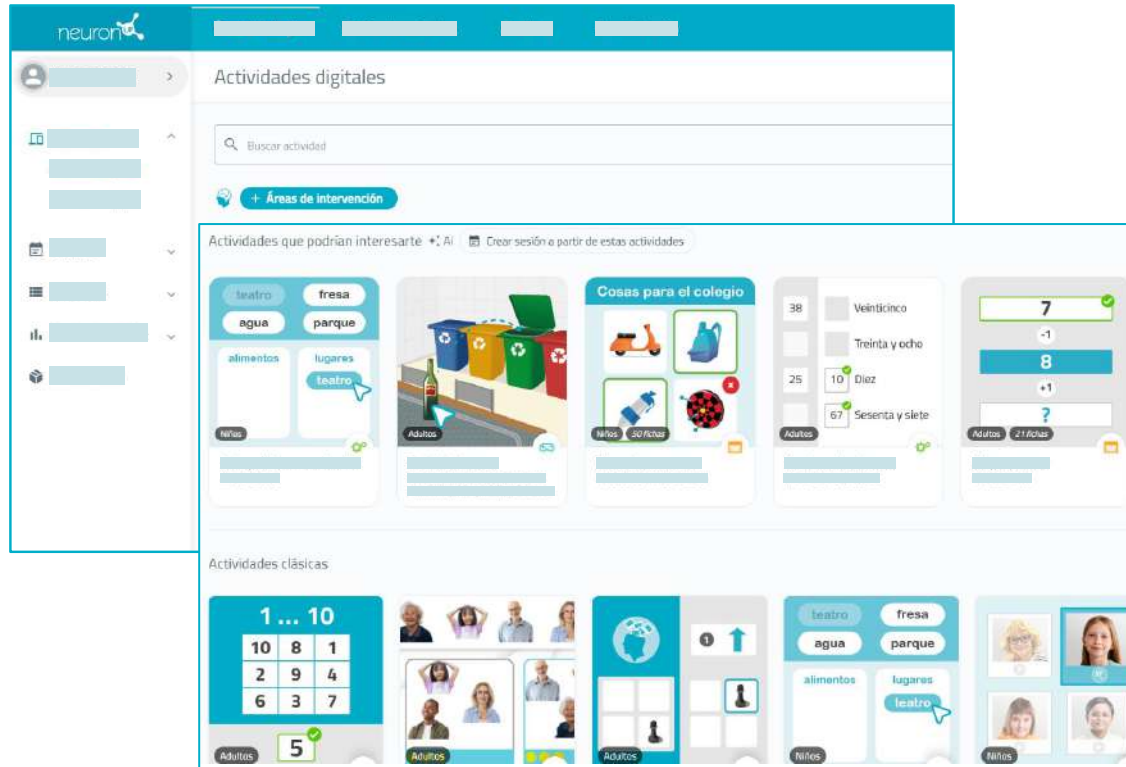
☒ Arrastrar

☐ Pulsar

Finalizar

A aba “**adaptabilidad**” permite seleccionar o modo de interação mais adequado para o usuário, escolhendo entre arrastar ou clicar nos elementos. Estas opções não estão disponíveis em todas as atividades.

Atividades digitais

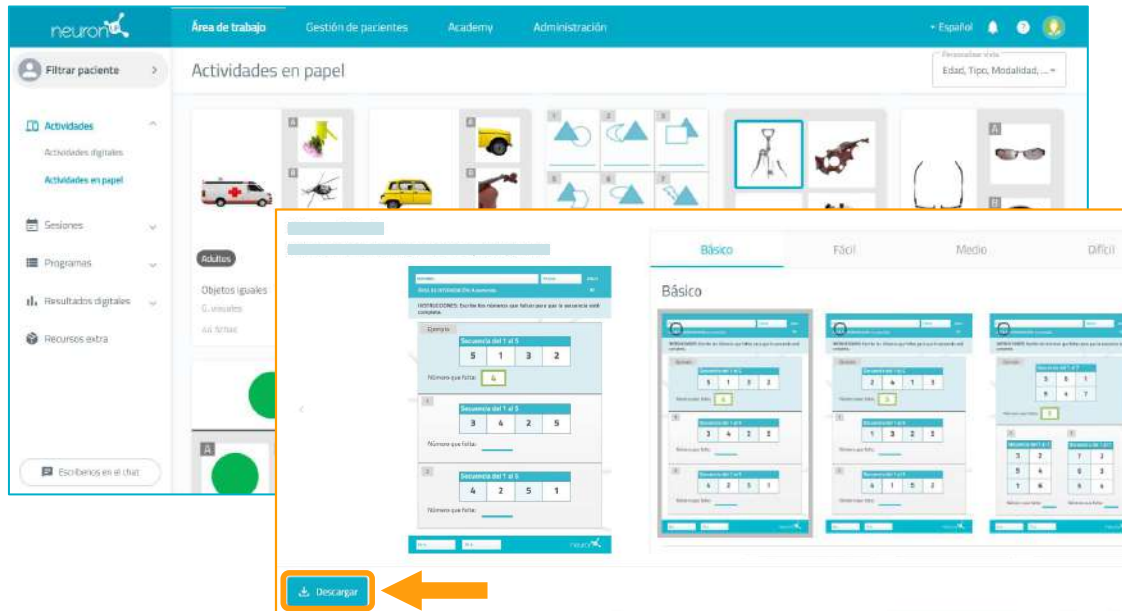


ATIVIDADES RECOMENDADAS

Na lista de atividades digitais, aparece uma secção de atividades recomendadas. Esta sugestão é feita com base no uso que o profissional faz da plataforma, nos usuários registados e no tipo de centro.

Estas atividades podem ser seleccionadas individualmente ou utilizadas para criar uma sessão diretamente a partir da lista.

Atividades digitais



As atividades em papel estão disponíveis para download em **formato PDF**.

Selecione os exercícios que deseja trabalhar e clique em Download.

Depois de descarregá-las, imprima e entregue aos usuários.



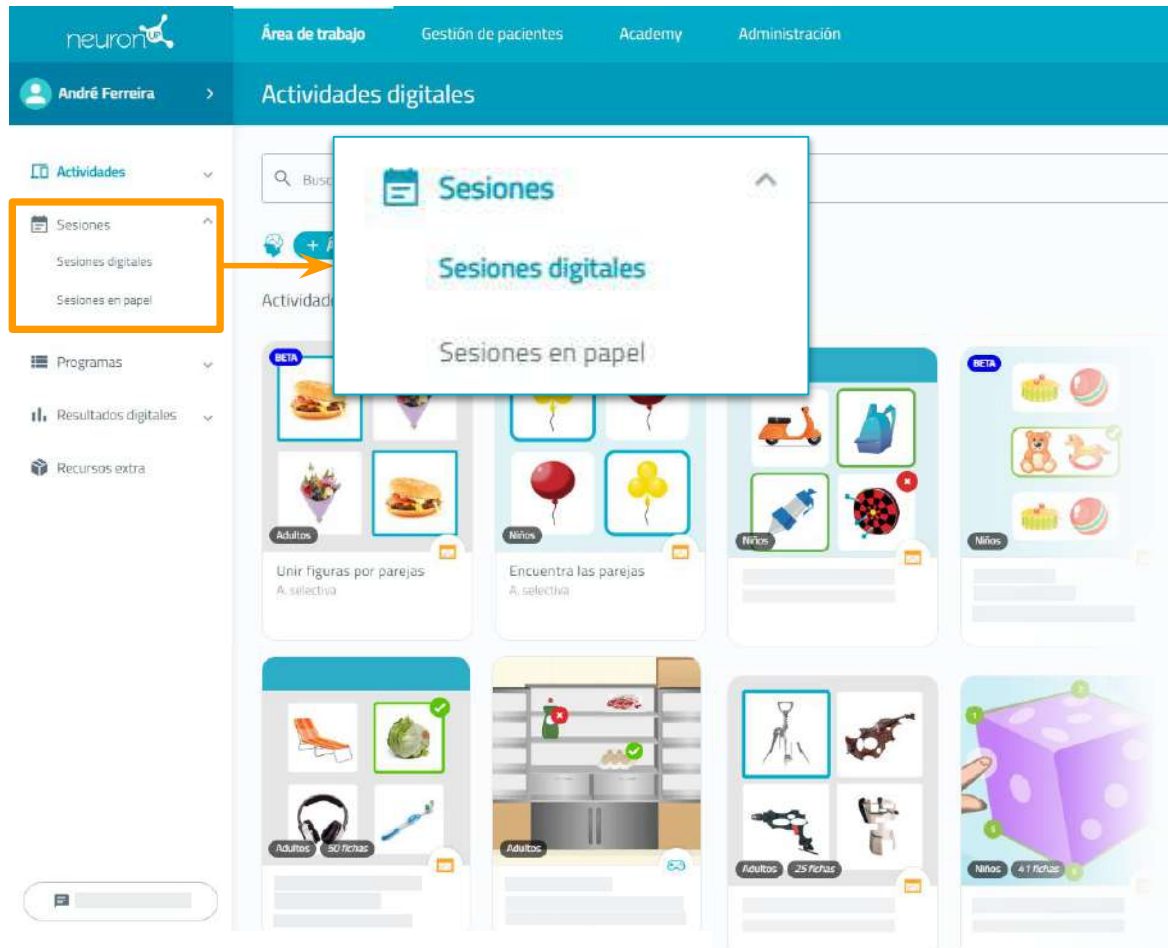
NOTA:

- **Lembre-se de armazenar de forma segura os documentos descarregados** para não comprometer a confidencialidade dos seus usuários,
- especialmente se partilhar o dispositivo.

5. Trabalhar com sessões

Sessões digitais, sessões modelo, sessões em papel
e sessões semelhantes

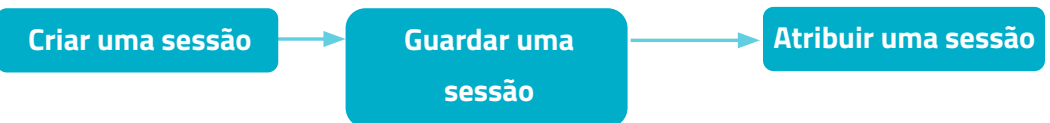
Sessões digitais



Uma sessão é um conjunto de atividades.

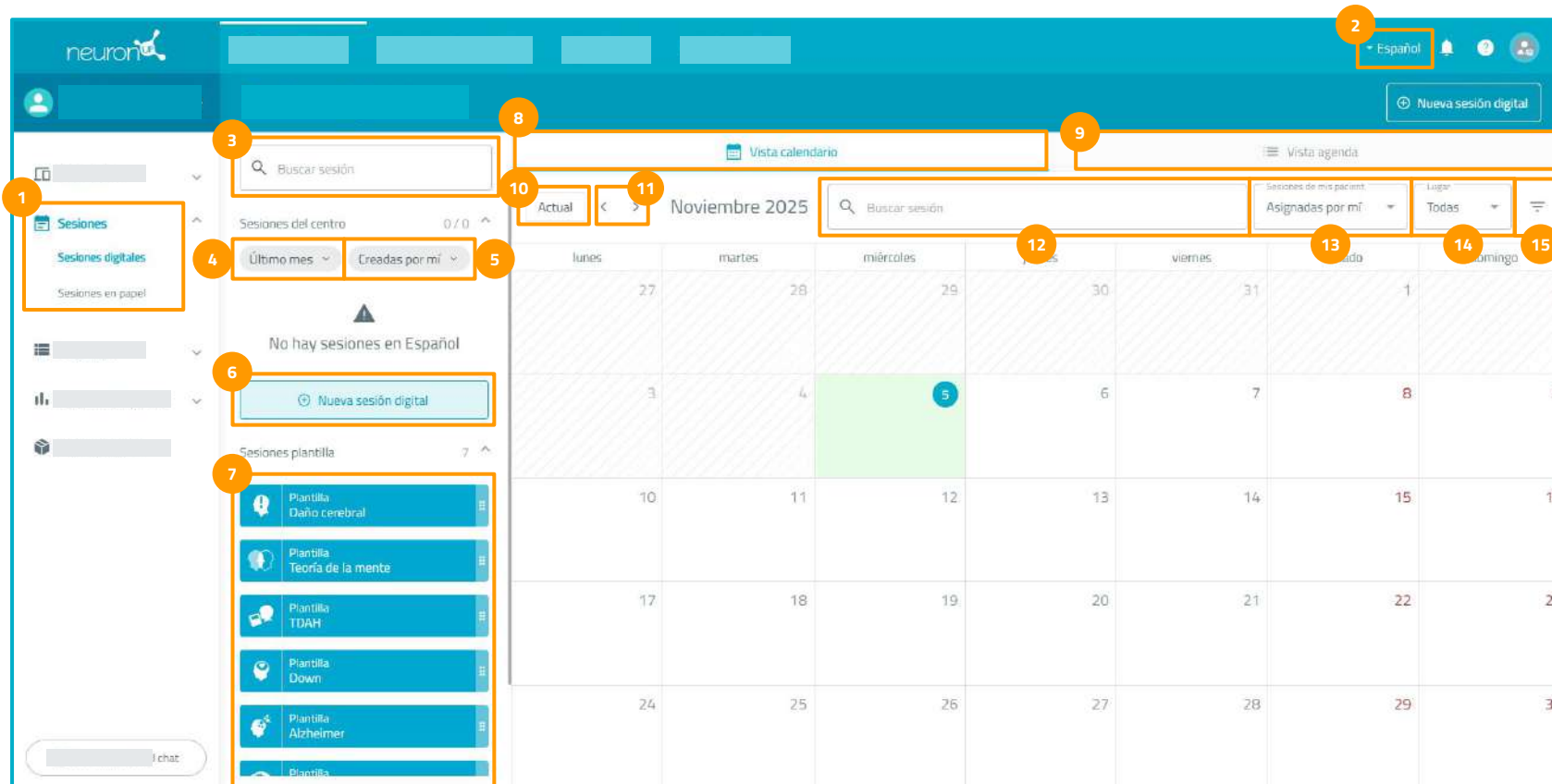
A criação de sessões permite planear o seu trabalho em poucos minutos. Pode criar uma sessão digital ou uma sessão em papel.

Para trabalhar com uma sessão, é necessário criá-la, guardá-la e atribuí-la ao usuário com quem deseja trabalhar.



Nas páginas seguintes explica-se como trabalhar com as sessões no NeuronUP Rehab.

Interface das sessões



Opções do ecrã de Sessões:

1. Seleção do tipo de sessões
2. Idioma da sessão
3. Pesquisa da sessão
4. Filtro de intervalo
5. Filtro por profissional criador
6. Criar nova sessão digital
7. Sessões modelo
8. Vista de calendário
9. Vista de agenda
10. Botão atual
11. Setas de seleção do mês
12. Barra de pesquisa de sessão
13. Filtro "Sessões dos meus pacientes"
14. Filtro "Local"
15. Filtro geral

Trabalhar com sessões digitais



Sessões digitais

The screenshot shows the neuronUP web application interface. At the top right, a language dropdown menu is set to 'Español'. On the left sidebar, under 'Sesiones', there is a 'Sesiones digitales' section. In the main area, a message states 'No hay sesiones en Español'. A button labeled 'Nueva sesión digital' is highlighted with an orange box and the number 1. Below this, there are template options: 'Plantilla Daño cerebral', 'Plantilla Teoría de la mente', 'Plantilla TDAH', and 'Plantilla Down'. A modal window titled 'Nueva sesión digital' is open, showing two tabs: '1 Información básica' and '2 Información relevante'. The 'Información básica' tab is active, showing a text field for 'Nombre de la sesión', a color selection grid, and an icon selection grid. The 'Continuar' button at the bottom of this modal is highlighted with an orange box and the number 2.



Antes de clicar em “Nova sessão digital”, selecione o idioma das atividades.

Depois de criada a sessão, não é possível modificar o idioma nem adicionar atividades em diferentes idiomas na mesma sessão.

Clique em **“Nova sessão digital”** (1). Na janela de criação:

- Adicione as informações básicas da sessão, escreva o nome da sessão e selecione uma cor e um ícone. Isso permite identificar a sessão na lista após criada.
- Clique em **“Continuar”** (2).
- Adicione as informações relevantes da sessão. Escreva ou selecione as etiquetas e uma descrição da sessão. Isso permite recordar o seu conteúdo e localizar a sessão após criada.
- Depois de completar a descrição, clique em **“Criar”**.

This is a detailed view of the 'Nueva sesión digital' modal window, specifically the '2 Información relevante' tab. It contains two text input fields: 'Etiquetas' (Tags) and 'Descripción' (Description). At the bottom, a blue button labeled 'Crear' is highlighted with an orange box and the number 3.

Sessões digitais

The screenshot shows the 'Nueva sesión para mayores' (New session for seniors) interface in the neuronUP application. The interface is divided into several sections:

- Left Sidebar:** Contains navigation options like 'Sesiones' and 'Sesiones digitales'.
- Top Header:** Displays the session title 'Nueva sesión para mayores' and a 'Personalizar vista' (Customize view) button.
- Information Section:** Shows 'Información relevante' (Relevant information) including the creator (Raquel Gutiérrez), language (Español), and target age group (60-70 años, mayores).
- Activity Search Section:** Includes a search bar 'Buscar actividad' and a filter dropdown 'Edad' (Age) with options 'Todas' (All), 'Adulto' (Adult), and 'Infantil' (Infantile). The 'Todas' option is selected.
- Activity Selection Section:** Displays a list of activities under the heading 'Actividades actualizadas' (Updated activities). Activities include 'Viaje espacial', 'Localiza los sonidos', 'Empareja las cartas de póquer', and 'Empareja las cartas'. Each activity card shows a 'BETA' label and a 'Finalizar' (Finalize) button.
- Annotations:** Three numbered orange boxes highlight key features:
 - 1:** Points to the '+ Áreas de intervención' (Intervention areas) button.
 - 2:** Points to the 'Fichas' (Cards), 'Generadores' (Generators), and 'Juegos' (Games) filter buttons.
 - 3:** Points to the 'Edad' (Age) dropdown menu.

The 'Áreas de intervención' (Intervention areas) dropdown menu is also visible, showing a list of cognitive functions and occupational areas that can be selected for the session.

A base da sessão está criada; agora precisa adicionar as atividades desejadas.

Para isso, pode filtrar as atividades por **área de intervenção** (1), por **tipo de atividade** (2) ou por **idade** (3).

Sessões digitais

The screenshot shows the 'Nueva sesión para mayores' (New session for seniors) interface. It features a sidebar on the left titled 'CONTENIDO DE LA SESIÓN' (Session Content) with a 25-minute timer and a list of activities: 'Localiza los sonidos' (5 mins), 'Empareja las cartas de póquer' (5 mins), 'Encontrar los números que faltan' (5 mins), 'Cambio de posición' (5 mins), 'Ordenar palabras alfabéticamente' (5 mins), and 'Empareja las cartas de póquer' (5 mins). A blue box labeled '2' highlights this sidebar. The main area displays 'Áreas de intervención' (Intervention Areas) with various activity cards like 'Unir figuras por parejas' (A selectiva), 'Encuentra las parejas' (A selectiva), 'Contar y señalar' (A selectiva, M trabajo), 'Objetos exactos' (A selectiva, M trabajo), and 'Seleccionar elementos de una categoría' (A selectiva, M selectiva). A blue box labeled '1' highlights one of these activity cards. At the bottom, a second 'CONTENIDO DE LA SESIÓN' sidebar is shown, with a blue box labeled '3' and a blue arrow pointing to the 'Empareja las cartas de póquer' activity, indicating the process of reordering.

Clique nas atividades que deseja adicionar à sua sessão (1).

As atividades selecionadas aparecem listadas no lado esquerdo do ecrã (2).

**É possível adicionar a mesma atividade várias vezes.*

Pode **alterar a ordem** das atividades: basta manter a atividade pressionada e movê-la para o local desejado (3).

Sessões digitais

Por defeito, cada atividade terá a duração de 5 minutos e o **usuário começará no nível em que parou da última vez que a realizou, ou no nível mais baixo caso nunca tenha trabalhado com a atividade selecionada.**

Pode modificar estes ajustes; clique em cada atividade para alterar a configuração predefinida::

CONTENIDO DE LA SESIÓN

25 mins

Actividad actualizada

Localiza los sonidos
5 mins

Encontrar los números que faltan
5 mins

Cambio de posición
5 mins

Ordenar palabras alfabéticamente
5 mins

Actividad actualizada

Empareja las cartas de póquer
5 mins

Bolaguer

Jiménez
Díaz
Bolaguer
Navarro
Losada

Ordenar palabras alfabéticamente

Ordenar palabras por orden alfabético.

M. trabajo | M. semántica | Lectura

Tiempo

Minutos* 5

Segundos* 0

Elegir dónde empezar

NO

Empezar en último resultado

¿Cuántas veces se realizará esta actividad? ⓘ

Nº de repeticiones* 1

Guardar

Geradores

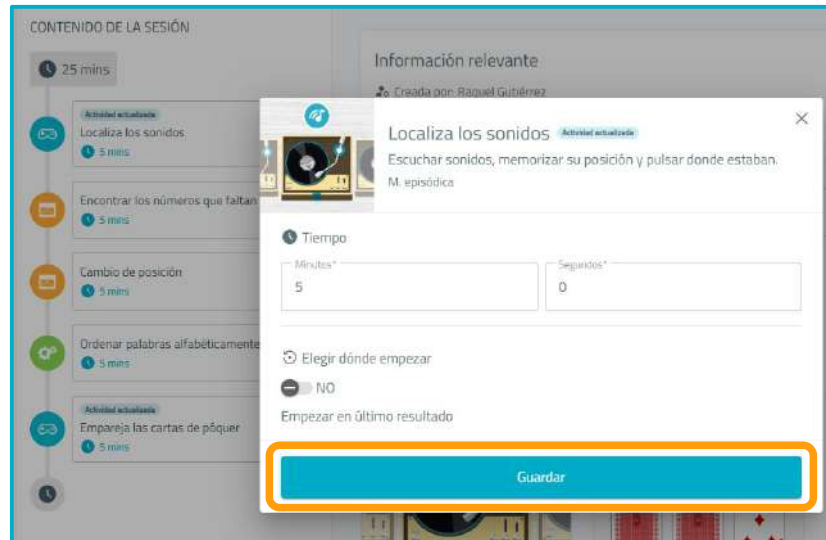
- Defina o tempo de trabalho.
- Escolha onde deseja que o usuário comece. No caso dos geradores, selecione a configuração.
- Elige cuántas veces realizará la actividad.



É importante **aumentar o número de repetições** se desejar que o usuário trabalhe o gerador durante todo o tempo definido.

Caso contrário, após concluir as repetições configuradas, o sistema avançará automaticamente para a atividade seguinte, sem considerar o tempo estabelecido.

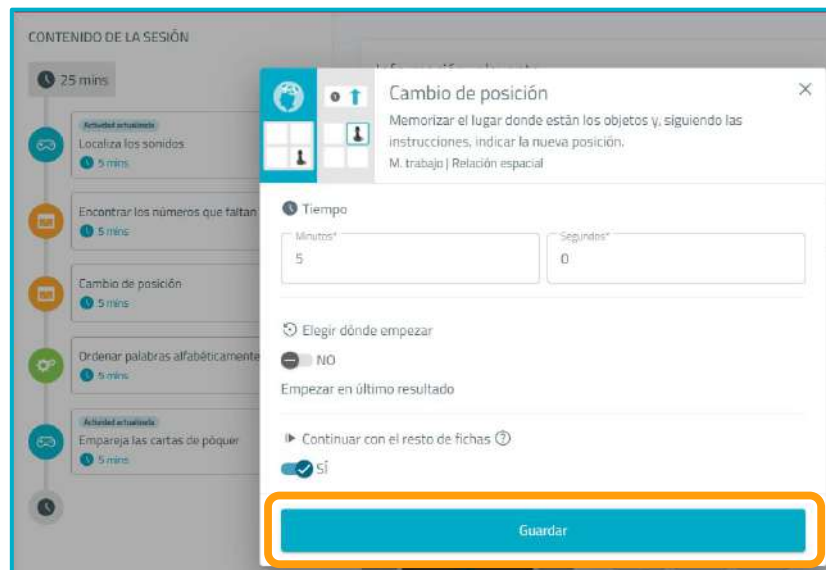
Sessões digitais



Jogos

Para os jogos, o processo é semelhante.

A diferença é que pode determinar o **nível** ou a **fase** em que o usuário começará.

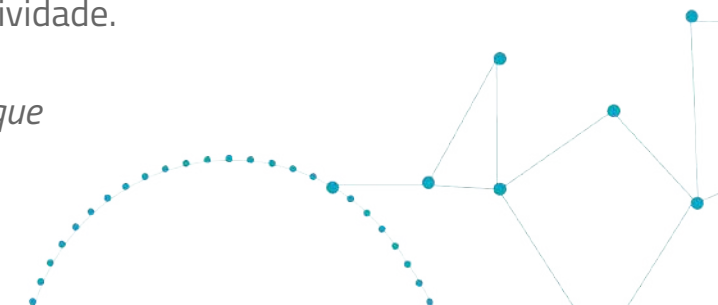


Fichas

Para as fichas, o processo é idêntico ao dos jogos.

Também pode decidir se o usuário **continuará** com o restante das fichas durante o tempo total da atividade.

**Não se esqueça de clicar em "guardar" sempre que personalizar uma atividade.*



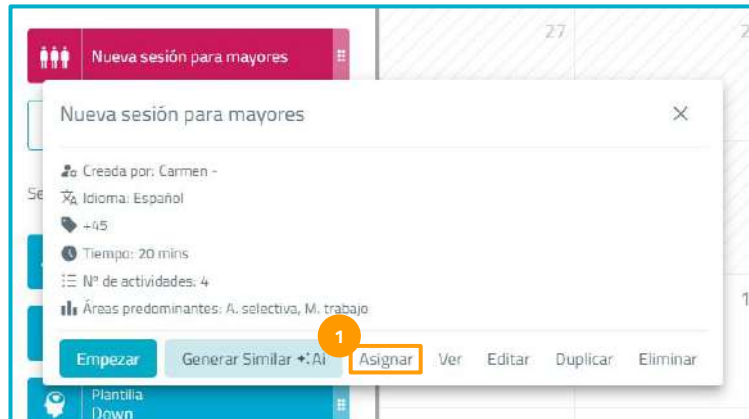
Sessões digitais

The screenshot shows the 'Nueva sesión para mayores' (New session for seniors) configuration page in the neuronUP application. The interface is divided into a left sidebar with navigation options like 'Actividades', 'Sesiones', 'Programas', and 'Resultados digitales'. The main area is titled 'CONTENIDO DE LA SESIÓN' and contains a section for 'Información relevante' (relevant information) such as 'Creada por: Raquel Gutiérrez', 'Idioma: Español', and '60-70 años, mayores'. Below this is a search bar for activities and a section for 'Actividades actualizadas' (updated activities) featuring four activity cards: 'Conquista espacial' (space conquest), 'Localiza los sonidos' (locate sounds), 'Empareja las cartas de póquer' (match poker cards), and 'Empareja las cartas' (match cards). At the bottom right, a 'Finalizar' (Finalize) button is highlighted with an orange border. An arrow points from this button to a larger, more detailed view of the 'Finalizar' button in the bottom right corner of the slide.

Depois de configurar a sessão, clique em “Finalizar” na parte inferior direita para guardar a sessão.

Pode editar a sessão mais tarde, se necessário.

Sessões digitais



ATRIBUIR A SESSÃO DIGITAL

Duas opções para atribuir uma sessão:

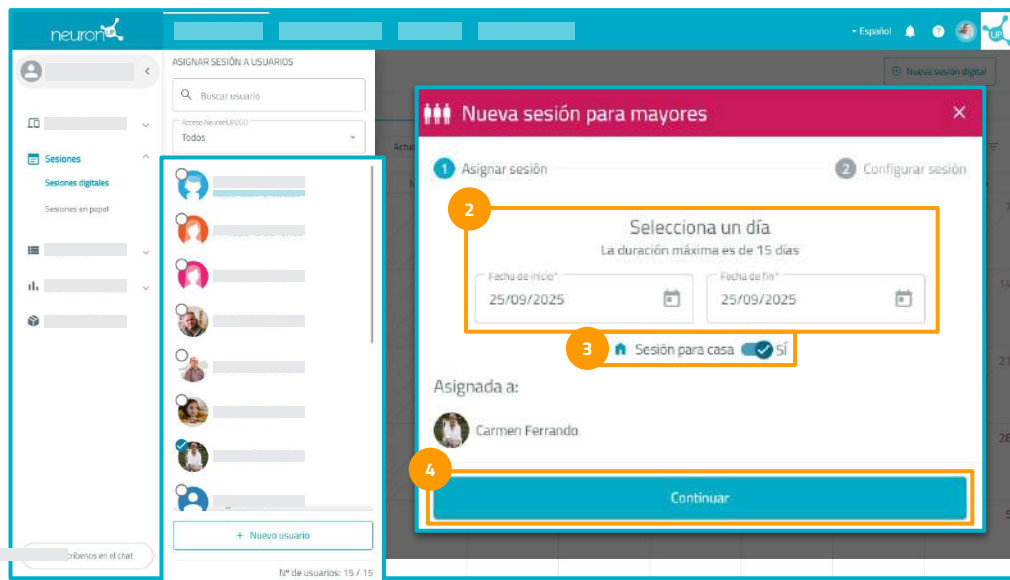
- Clicar no botão **"Atribuir"** (1) e indicar a data de início e a data de fim (2).
- **Arrastar a sessão** para o dia de início correspondente no calendário.

Em seguida, **selecionam-se um ou vários usuários** para atribuir a sessão e definem-se as datas de início e fim.

Se desejar que o usuário trabalhe em remoto, ative a opção **"Sessão para casa"** (3).

Para iniciar uma sessão, esta deve estar atribuída e programada dentro de um intervalo de datas que inclua o dia atual.

Depois de concluir a atribuição, clique em **"Continuar"** (4).



Sessões digitais

The screenshot shows a web interface for creating a new session for older adults. The title bar is pink and says 'Nueva sesión para mayores' with a close button. Below the title bar, there are two tabs: '1 Asignar sesión' (selected) and '2 Configurar sesión'. The main content area is titled 'Comportamiento de la sesión' with a subtitle 'Configura la sesión para que se comporte en función de las necesidades de tu paciente'. There are four numbered orange boxes containing session behavior options, each with a description and a toggle switch set to 'Sí' (Yes):

- 1 Sesión con supervisión:** El paciente puede salir de la sesión, saltar actividades o ver soluciones.
- 2 Confirmar fin de la actividad:** Es necesario confirmar el fin de la actividad para seguir con la sesión.
- 3 Evaluación del paciente:** El paciente evaluará su desempeño tras finalizar cada actividad.
- 4 Botón continuar:** Las actividades no continúan hasta que se pulse en el botón continuar.

At the bottom, there is a large blue button labeled 'Asignar sesión', which is also highlighted with an orange box and the number 5.

Na aba seguinte, **configura-se a sessão** para que se adapte às necessidades do paciente.

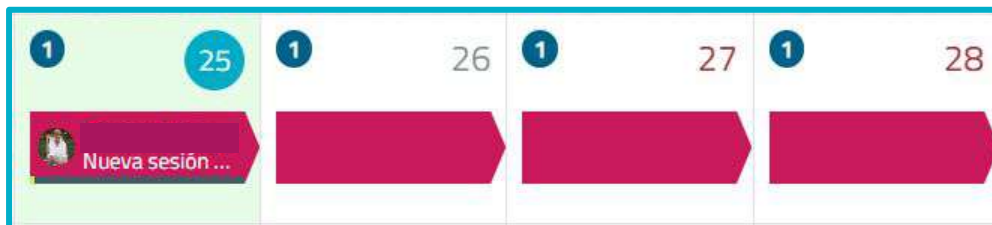
Existem 4 opções de comportamento da sessão:

- **Sessão com Supervisão (1):** o paciente pode sair da sessão, saltar atividades ou ver soluções.
- **Confirmar fim da atividade (2):** é necessário confirmar o fim da atividade para continuar a sessão.
- **Avaliação do paciente (3):** o paciente avaliará o seu desempenho ao terminar cada atividade.
- **Botão continuar (4):** as atividades não avançam até que se clique no botão continuar.

Depois de configurar o comportamento da sessão, clique no botão **"Atribuir sessão"**.

Sessões digitais

Clique em “**Começar**” para que o seu usuário possa iniciar a sua sessão digital.

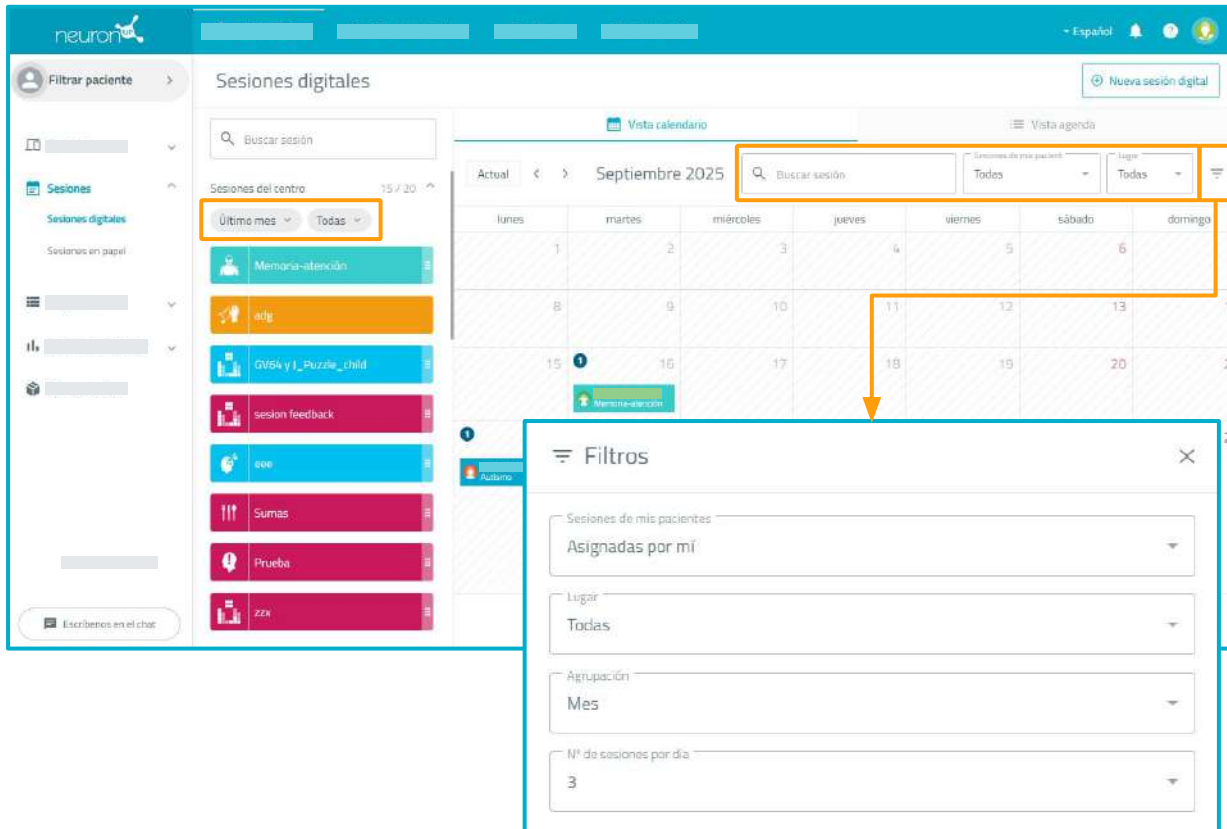


Depois de iniciada a sessão, é possível acompanhar o seu **progresso** graças ao aparecimento de um indicador.

Fecha	Sesión	Usuario	Progreso
25/9/25 - 5/10/25	Nueva sesión para mayores	Carmen Fernando	25% Completada

Pode visualizar e organizar as suas sessões na **vista de calendário** (1) ou na **vista de agenda** (2).

Sessões digitais



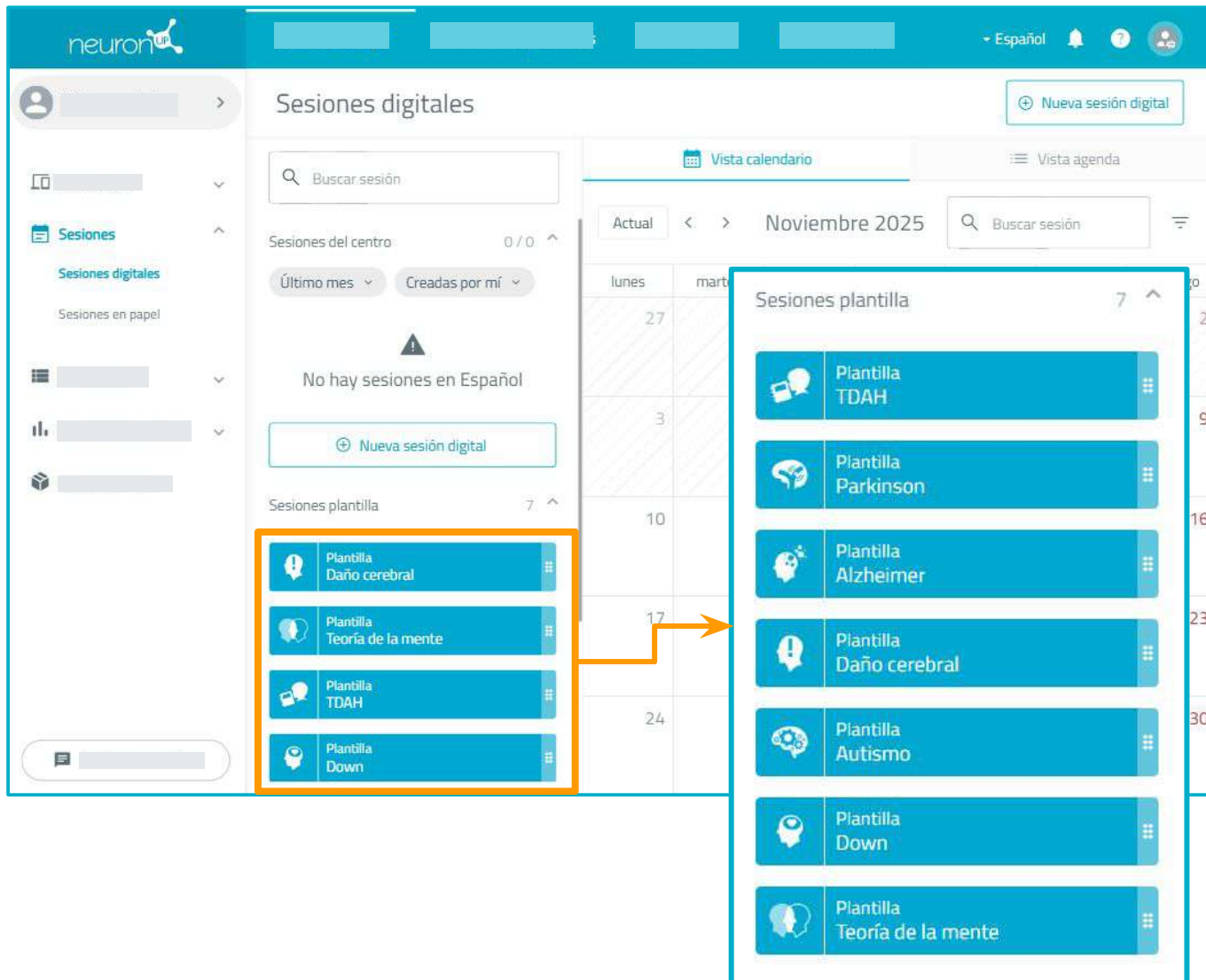
Dispõe de **vários filtros** que permitem seleccionar diferentes formas de visualizar a informação:

- Sessões de outros profissionais
- Sessões atribuídas para casa ou para o centro
- Sessões atribuídas por si ou por outros profissionais do centro
- Visualização por dia ou por mês
- N° de sessões visualizadas por defeito em cada dia, etc.

Sessões modelo



Sessões modelo



As **sessões modelo** são modelos predefinidos que servem como guia para realizar intervenções.

Estas sessões configuradas por defeito podem ser adaptadas para personalizar a intervenção.

As sessões modelo são as seguintes:

- Modelo TDAH
- Modelo Parkinson
- Modelo Alzheimer
- Modelo Lesão Cerebral
- Modelo Autismo
- Modelo Down
- Modelo Teoria da Mente



As sessões devem ser realizadas sob a supervisão de um profissional.

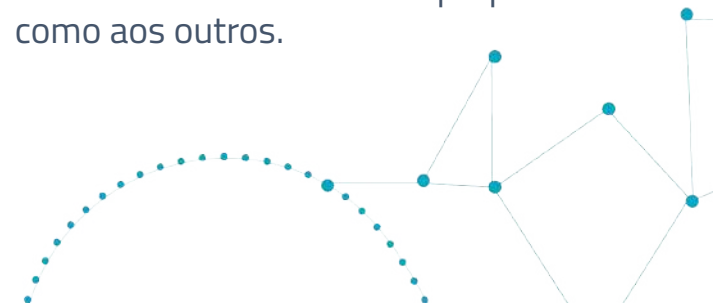
Lembre-se de rever e personalizar a sessão modelo para que seja adequada ao seu usuário.

Sessões modelo



Explicações das sessões modelo:

- **Sessão TDAH:** centra-se na capacidade de gerar, direccionar e manter um estado de ativação adequado para o correto processamento da informação.
- **Sessão Parkinson:** aborda as funções cognitivas afetadas na doença de Parkinson, focando-se em funções executivas, velocidade de processamento, atenção e habilidades visoespaciais.
- **Sessão Alzheimer:** trabalham-se diferentes aspetos relacionados com a codificação, armazenamento e recuperação eficaz da informação aprendida ou de eventos vividos.
- **Sessão lesão cerebral:** abordam-se várias áreas frequentemente afetadas pela lesão cerebral.
- **Sessão Autismo:** sessão com enfoque visual, concreto e altamente estruturado. Especialmente concebida com tarefas que incluem apoios constantes e uma apresentação clara e previsível.
- **Sessão Down:** através desta sessão, abordam-se áreas essenciais para o desenvolvimento de pessoas com síndrome de Down, incluindo memória, atenção, raciocínio, linguagem, habilidades sociais e autonomia pessoal.
- **Sessão Teoria da Mente:** esta sessão centra-se em explorar como os seres humanos compreendem e atribuem estados mentais tanto a si próprios como aos outros.



Trabalhar com sessões em papel



Sessões em papel



Antes de clicar em “Nova sessão em papel”,
selecione o idioma das atividades.

Depois de criada a sessão, não é possível modificar o idioma nem adicionar atividades em diferentes idiomas na mesma sessão.

The screenshot shows the NeuronUP interface with the 'Sesiones en papel' section. The language is set to Spanish. A calendar for November 2025 is displayed. A modal window 'Nueva sesión en papel' is open, showing two tabs: 'Información básica' and 'Información relevante'. The 'Información básica' tab is active, showing fields for 'Nombre de la sesión', 'Color de la sesión', and 'Icono de la sesión'. The 'Continuar' button is highlighted. A second modal window is shown below, with the 'Crear' button highlighted.

Ao clicar em **Nova sessão em papel (1)**, é exibida a janela de criação.

O processo de criação de uma sessão em papel funciona do mesmo modo que o de uma sessão digital.

Introduz-se a **informação básica** da sessão, atribuindo-lhe uma cor e um ícone identificativo.

Após completar estes campos, clique em **Continuar (2)**.

Na aba seguinte, adicionam-se os **dados relevantes** da nova sessão, as **etiquetas** necessárias para a sua classificação ou identificação e uma **descrição**.

Uma vez concluída a informação, clique em **Criar (3)**.

Sessões em papel

Edad

Todas

Todas

Adulto

Infantil

Buscar actividad

+ Áreas de intervención

No hay actividades

Añade actividades del listado de la derecha

Actividades que podrían interesarte

Áreas de intervención

Funciones cognitivas

Áreas de ocupación

Velocidad de procesamiento

Orientación

Atención

Memoria

Lenguaje

Funciones ejecutivas

Gnosias

Praxias

Habilidades visoespaciales

Cognición social

Fichas

Generadores

Juegos

Finalizar

Depois de criada a base da sessão, adicionam-se as atividades que se pretende incluir.

Pode filtrar as atividades por **área de intervenção** (1), por **tipo de atividade** (2) ou por **idade** (3).

**É possível adicionar a mesma ficha várias vezes.*

Sessões em papel

neuronUP

Nueva sesión para mayores

Editar información básica

Personalizar vista

Edad, Tipo, Modal...

CONTENIDO DE LA SESIÓN

Buscar actividad

Etiquetas: Todas

Modalidad: Todas

+ Áreas de intervención

Fichas Generadores

Actividades que podrían interesarte

No hay actividades

Añade actividades del listado de la derecha

Clasificar números por valor

Razonamiento, M. semántica

Un huevo

50 gramos

1 kilo

Estimación de pesos

Razonamiento

DÓCHATE

Un vaso y un frasco están vacíos.

Un paraguas al viento.

Un gato al viento.

Un gato al viento.

Paso a paso (texto)

Planificación, Razonamiento, Comprensión

Sudoku

M. trabajo, Flexibilidad, Planificación, Razonamiento

Ordenar números

V. procesamiento, Razonamiento

Clasificar números por valor - ER10

Razonamiento, M. semántica

Básico 1 - ER10B1

Clasificar una serie de números según su valor.

Básico

Fácil

Medio

Añadir

É necessário **clicar** nas atividades que se deseja adicionar à sessão.

Ao clicar, abre-se um separador para escolher os exercícios. Clique no botão **"Adicionar"** localizado na parte inferior esquerda para incluí-los na sessão.

As fichas seleccionadas são exibidas no lado esquerdo do ecrã à medida que vão sendo adicionadas.

A ordem das fichas pode ser modificada mantendo a ficha pressionada e movendo-a até à posição desejada.

Sessões em papel

The screenshot displays the neuronUP interface for creating a new session for seniors. The interface is divided into several sections:

- Left Sidebar:** Contains navigation options like 'Sesiones' and 'Sesiones en papel'.
- Top Bar:** Displays 'Nueva sesión para mayores' and options to 'Editar información básica' or 'Personalizar sesión'.
- Central Grid:** Shows a selection of activity cards, including '1 ... 10', 'Cambio de posición', 'Cada palabra con su familia', 'Memorización de números por historia', and 'Parejas de palabras'.
- Right Panel:** Provides a detailed view of the selected activity, 'Cada palabra con su familia'. It includes a description, a list of words (e.g., teatro, fresa, agua, parque), and a section to 'Elegir dónde empezar' (Choose where to start) with a dropdown menu set to 'Predeterminada'.
- Buttons:** A 'Guardar' (Save) button is located at the bottom of the activity details, and a 'Finalizar' (Finish) button is located at the bottom right of the interface.

An orange arrow points from the 'Cada palabra con su familia' activity in the central grid to the detailed view on the right. Another orange arrow points from the 'Finalizar' button in the detailed view to a separate 'Finalizar' button box.

No caso de adicionar um **gerador**, depois de incluí-lo na sessão, é possível configurá-lo clicando sobre ele e selecionando a opção **“Escolher onde começar”**.

Pode iniciar de forma predefinida ou numa das configurações personalizadas.

Depois de configurar a sessão, clique em **“Finalizar”** na parte inferior direita para guardar as alterações.

A sessão pode ser editada mais tarde, se necessário.

Sessões em papel

The screenshot shows the neuronUP web interface. On the left, a sidebar contains navigation options: 'Sesiones', 'Sesiones digitales', and 'Sesiones en papel'. The main area is titled 'Sesiones en papel' and includes a search bar, a calendar view for November 2025, and a list of sessions. A session titled 'Nueva sesión para mayores' is highlighted with an orange box. A modal window for this session is open, showing the following details:

- Creada por: Carmen -
- Idioma: Español
- +18
- Nº de actividades: 6
- Áreas predominantes: M. semántica, M. trabajo, Planificación

At the bottom of the modal, there are five buttons: 'Asignar', 'Ver', 'Editar', 'Duplicar', and 'Eliminar'.

- No caso de adicionar um gerador, depois de incluí-lo na sessão, é possível configurá-lo clicando sobre ele e seleccionando a opção "Escolher onde começar".
- Pode iniciar de forma predefinida ou numa das configurações personalizadas.
- Depois de configurar a sessão, clique em "Finalizar" na parte inferior direita para guardar as alterações.
- A sessão pode ser editada mais tarde, se necessário.

Sessões em papel

Nueva sesión para mayores

Creada por: Carmen

Idioma: Español

+18

Nº de actividades: 6

Áreas predominantes: M. semántica, M. trabajo, Planificación

1 Asignar Ver Editar Duplicar Eliminar

neuronUP

ASIGNAR SESIÓN A USUARIOS

Buscar usuario

Acceso: NeuronUP (100)

Todos

Sesiones

Sesiones digitales

Sesiones en papel

Nueva sesión para mayores

Selecciona un día

La duración máxima es de 15 días

Fecha de inicio: 18/11/2025

Fecha de fin: 18/11/2025

3 Sesión para casa: NO

Asignada a:

4 Asignar sesión

Nº de usuarios: 15 / 15

ATRIBUIR A SESSÃO EM PAPEL

Para atribuir a sessão, tem duas opções:

1. Clicar no botão de **atribuir** (1) e indicar uma data de **início e de fim** (2).
2. **Arrastar a sessão** para o dia em que deseja que a sessão comece **no calendário**.

Selecione um ou mais usuários para lhes atribuir a sessão.

- Defina a data de início e de fim da sessão.
- Ative o filtro de **sessão para casa** (3) se quiser que o seu usuário trabalhe remotamente.

Para iniciar uma sessão, esta deve estar atribuída e programada dentro de um intervalo de datas que inclua o dia atual. Depois de atribuir a sessão, clique em **"atribuir sessão"** (4).

A sessão já está atribuída.

Sessões semelhantes



Sessões semelhantes

The screenshot shows the NeuronUP interface. At the top, there are filters for 'Último mes' and 'Creadas por mí'. Below these is a calendar grid with columns for 'lunes' and 'martes'. A modal window titled 'Nueva sesión para mayores' is open, displaying session details: 'Creada por: Carmen', 'Idioma: Español', '+45', 'Tiempo: 20 mins', 'Nº de actividades: 4', and 'Áreas predominantes: A. selectiva, M. trabajo'. At the bottom of the modal, there are buttons: 'Empezar', 'Generar Similar +Ai' (highlighted with an orange border), 'Asignar', 'Ver', 'Editar', 'Duplicar', and 'Eliminar'. The background calendar shows dates 27, 28, 4, 11, 17, and 18.



Funcionalidade disponível apenas para **sessões digitais**. Revise a sessão gerada antes de a atribuir a um usuário.

A partir das sessões digitais já criadas no seu perfil, pode criar **novas sessões semelhantes** com um único clique.

Poupe tempo no planeamento e organização das suas intervenções e adapte facilmente as sessões às necessidades dos seus usuários.

Sessões semelhantes

The diagram illustrates the process of creating similar sessions. It shows three sequential steps:

- Step 1:** A form titled "sión similar a sesión 'Sesión similar sesion para ma'" with tabs for "Información básica" and "Información relevante". The "Información básica" tab is active, showing fields for "Nombre de la sesión*", "Color de la sesión" (a row of 12 color swatches), and "Icono de la sesión" (a grid of 24 icons). A blue "Guardar" button is at the bottom, highlighted with an orange box and a circled "1".
- Step 2:** The "Información relevante" tab is active, showing fields for "Etiquetas" and "Descripción". A blue "Generar" button is at the bottom, highlighted with an orange box and a circled "2".
- Step 3:** A loading screen with a blue "Ai" logo and the text "Haciendo ciencia..." below it.



Antes de clicar em “Gerar sessão semelhante”, selecione o idioma das atividades.

Não é possível alterar o idioma depois de criada a sessão nem adicionar atividades noutros idiomas dentro da mesma.

Ao clicar em Gerar Similar, aparece esta janela.

- Escreva a informação básica da sessão que deseja criar e atribua-lhe uma cor e um ícone para a identificar.
- Quando terminar, clique em **“Guardar”** (2).
- No passo seguinte, adicione as etiquetas que o ajudem a classificá-la ou a encontrar a sessão, e uma descrição breve.
- Quando tiver completado todos os campos, clique em **“Gerar”** para criar a sessão.

Sessões semelhantes

The screenshot shows the 'Sesión Similar mayores' interface. On the left, a sidebar lists activities: 'Par o impar' (5 mins), 'Números revueltos' (5 mins), 'Pares con pares' (5 mins), and 'Clasificar números por valor' (5 mins). The main area displays 'Información relevante' (Created by: Carmen, Language: Español, Session type: Sesión similar de Sesión similar sesión para mayores, +45) and a search bar 'Buscar actividad'. Below this, a section 'Actividades actualizadas' shows four activity cards: 'Encuentra las parejas' (Números), 'Centros españoles' (Adultos), 'Objetos ocultos' (Niños), and 'Selección' (Adultos). A modal window 'Áreas de intervención' is open, showing a list of cognitive functions: Velocidad de procesamiento, Orientación, Atención, Memoria, Lenguaje, Funciones ejecutivas, Gnosias, Praxias, Habilidades visoespaciales, and Cognición social. A dropdown menu for 'Edad' is open, showing 'Todas', 'Adulto', and 'Infantil'. A 'Finalizar' button is highlighted in the bottom right corner.

1. + Áreas de intervención

2. Fichas, Generadores, Juegos

3. Todas

4. Finalizar

Quando a sessão semelhante estiver criada, poderá **adicionar, mover** ou **eliminar** o seu **conteúdo**.

Revise as atividades e termine de as adaptar às necessidades dos seus usuários.

Quando tiver terminado de configurar a sessão, clique em **"Finalizar"** (4), na parte inferior direita, para a guardar.

Pode editá-la mais tarde, se necessário.

6. Trabalhar com programas



Programas

The screenshot displays the NeuronUP web application interface. The top navigation bar includes the 'neuronUP' logo, the user's name 'André Ferrelra', and various menu items like 'Área de trabajo', 'Gestión de usuarios', 'Academy', and 'Administración'. The left sidebar contains a list of navigation options: 'Actividades', 'Sesiones', 'Programas', 'Resultados digitales', and 'Recursos extra'. The 'Programas' option is highlighted with an orange box. An orange arrow points from this box to a pop-up menu that also highlights 'Programas digitales' with a blue box. The main area shows a calendar for November 2025 with a search bar and a 'Nuevo programa digital' button.

Um programa é um conjunto de sessões.

Os programas permitem-lhe planear o seu trabalho durante vários meses em pouco tempo.

Para começar, clique em “Programa” e depois em “Programas digitais” ou “Programas em papel” na parte esquerda do ecrã.

Os programas digitais e os programas em papel são criados da mesma forma explicada nas páginas seguintes.

A única diferença é que deve seleccionar “Programa digital” ou “Programa em papel”, conforme o tipo que deseja criar.

Programas

CREAR UN PROGRAMA

The screenshot shows the neuronUP interface for creating a digital program. The main area displays a calendar for November 2025. A modal window titled 'Nuevo programa digital' is open, showing the 'Información básica' tab. The form includes a search bar, a color selection grid, and an icon selection grid. The 'Continuar' button is highlighted in the bottom right corner of the modal. The 'Crear' button is highlighted in the bottom right corner of the 'Información relevante' tab.

Quando clicar em “**Novo programa digital**” (1, 2), será aberta uma nova janela.

- Escreva a **informação básica** do programa que deseja criar e atribua-lhe uma cor e um ícone para o identificar.
- Quando terminar, clique em “**Continuar**” (3).
- Na aba seguinte, adicione a informação relevante do novo programa:
 - as etiquetas que o ajudem a classificá-lo ou encontrá-lo,
 - e uma descrição breve.
- Uma vez concluído, clique em “**Criar**” (4).

Programas

CRIAR UM PROGRAMA

The screenshot shows the 'Programa Mayores' interface. On the left, under 'CONTENIDO DEL PROGRAMA', there are two session cards: 'grupo mañana- Alzheimer' (25 min) and 'Velocidad de procesamiento' (30 min). The main area displays 'Información relevante' (Created by: Raquel Gutiérrez, Language: Spanish, Age: 40-60) and a search bar. Below this is a table of sessions with columns for 'Sesión', 'Profesional', and 'Acciones'. The table lists four sessions, all created by Raquel Gutiérrez. Each session row has a 'Ver' button, an 'Editar' button, a 'Duplicar' button, a 'Generar Similar +:AI' button, and an 'Añadir' button. A blue arrow points to the 'Añadir' button in the first row. At the bottom right, a 'Finalizar' button is highlighted with an orange box. An orange arrow points from this button to a larger 'Finalizar' button in a separate box below the interface.

Sesión	Profesional	Acciones
grupo mañana- Alzheimer	Raquel Gutiérrez	Ver Editar Duplicar Generar Similar +:AI Añadir
memoria	Raquel Gutiérrez	Ver Editar Duplicar Generar Similar +:AI Añadir
Velocidad de procesamiento	Raquel Gutiérrez	Ver Editar Duplicar Generar Similar +:AI Añadir
Carmen Ferrando diciembre	Raquel Gutiérrez	Ver Editar Duplicar Generar Similar +:AI Añadir

Para adicionar sessões ao programa, clique no botão **"Adicionar"**.

Pode realizar diferentes ações:

- Ver
- Editar
- Duplicar
- Gerar similar

Quando terminar de configurar o programa, clique em **"Finalizar"**, na parte inferior direita, para o guardar.

Pode modificá-lo mais tarde, se necessário.

Finalizar

Programas

CRIAR UM PROGRAMA

The screenshot shows the NeuronUP interface for managing digital programs. The main view is 'Programas digitales' for November 2025. A modal for 'Programa Mayores' is open, showing details and an 'Asignar' button. An orange arrow points from 'Asignar' to a second modal 'ASIGNAR PROGRAMA A USUARIOS', which displays a list of users and a 'Continuar' button.

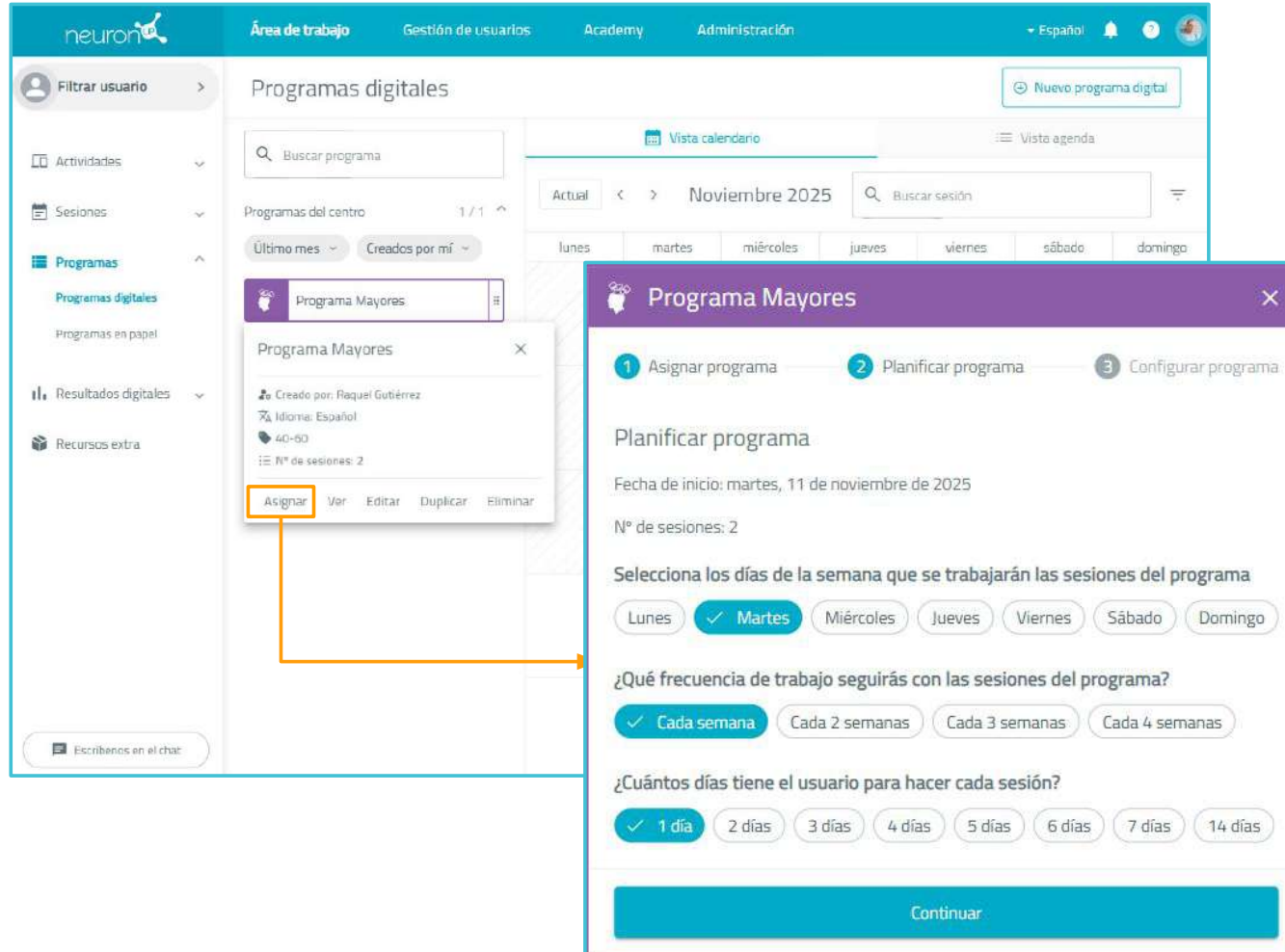
Para atribuir un programa, clique sobre ele e seleccione "Atribuir", ou arraste-o para a data em que deseja programá-lo.

- Seleccione um ou vários usuários aos quais deseja atribuir o programa.
- Escolha a data de início.
- Ative "Programa para casa" se o usuário for trabalhar remotamente.

Para iniciar uma sessão, esta deve estar atribuída e programada dentro de um intervalo de datas que inclua o dia atual. Depois de atribuir a sessão, clique em **"Continuar"** (4).

Programas

CRIAR UM PROGRAMA



Na aba Planear programa:

- Seleccionam-se os dias da semana em que as sessões serão trabalhadas,
- define-se a frequência de trabalho
- e estabelece-se quantos dias o usuário terá para completar cada sessão.

Quando terminar de configurar estes parâmetros, clique em "**Continuar**" para avançar.

Programas

CRIAR UM PROGRAMA

Programa Mayores

1 Asignar programa 2 Planificar programa 3 Configurar programa

Comportamiento del programa

Configura el programa para que se comporte en función de las necesidades de tu usuario

1 **Sesión con supervisión**
El paciente puede salir de la sesión, saltar actividades o ver soluciones
☒ SÍ

2 **Confirmar fin de la actividad**
Es necesario confirmar el fin de la actividad para seguir con la sesión
☒ SÍ

3 **Evaluación del paciente**
El paciente evaluará su desempeño tras finalizar cada actividad
☒ SÍ

4 **Botón continuar**
Las actividades no continúan hasta que se pulse en el botón continuar
☒ SÍ

5 **Asignar programa**

Na última aba, configure o programa de acordo com as necessidades do seu usuário. Pode escolher entre quatro opções de comportamento para as sessões:

- **Sessão com Supervisão (1):** o usuário pode sair da sessão, saltar atividades ou ver soluções.
- **Confirmar fim da atividade (2):** é necessário confirmar o fim da atividade para continuar a sessão.
- **Avaliação do paciente (3):** o usuário avaliará o seu desempenho ao finalizar cada atividade.
- **Botão continuar (4):** as atividades não avançam até que se clique no botão continuar.

Depois de configurado, clique no botão **“Atribuir programa”**.

Programas

CRIAR UM PROGRAMA

Nombre del programa:
Programa Mayores

Ver programa Editar programa Duplicar programa Eliminar programa

Nombre de la sesión del programa:
grupo mañana- Alzheimer
Andrea Santos Sin empezar

Configuración
La duración máxima es de 15 días

Fecha de inicio: 11/11/2025 Fecha de fin: 11/11/2025

Sesión para casa: NO

Configurar sesión

Guardar

Asignado por: Raquel Gutiérrez Idioma: Español

mañana, alzheimer grupo N° de actividades: 5

Áreas predominantes: M. semántica, M. episódica

Empezar Generar Similar * AI Ver Editar Duplicar Eliminar

Clique em **"Começar"**
para que o seu usuário
possa iniciar o seu
programa.



Com o programa iniciado, pode acompanhar o seu progresso através de um indicador visual que mostrará o avanço do usuário.

Andrea Santos Programas digitales

Buscar programa

Programas del centro

Último mes Creado por mí

Programa Mayores

Nuevo programa digital

Ver calendario

Unidad agenda

Actual Noviembre 2025

	lunes	martes	miércoles	jueves	viernes	sábado	domingo
27	28	29	30	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11	12

Buscar sesión

Fecha de inicio: 01/11/2025 Fecha de fin: 30/11/2025

Sesión de inicio: Sesión de fin

Asignado por mí

Fecha	Sesión	Usuario	Progreso
26/11/25 - 27/11/25	Programa Mayores - Velocidad de procesamiento	Andrea Santos	Sin empezar
28/11/25	Programa Mayores - Velocidad de procesamiento	Andrea Santos	Sin empezar
20/11/25 - 21/11/25	Programa Mayores - grupo mañana- Alzheimer	Andrea Santos	Sin empezar
11/11/25 - 12/11/25	Programa Mayores - grupo mañana- Alzheimer	Andrea Santos	Sin empezar

Pode ver e organizar os seus programas na **vista de calendário** ou na **vista de agenda**.

7. Resultados



Resultados

Para ver os resultados obtidos por um usuário que trabalhou com diferentes atividades do NeuronUP Rehab:

- Aceda a **Resultados digitais** (2) a partir da Área de trabalho (1).
- **Selecione um usuário que tenha trabalhado na plataforma.**

A informação está organizada em 4 secções:

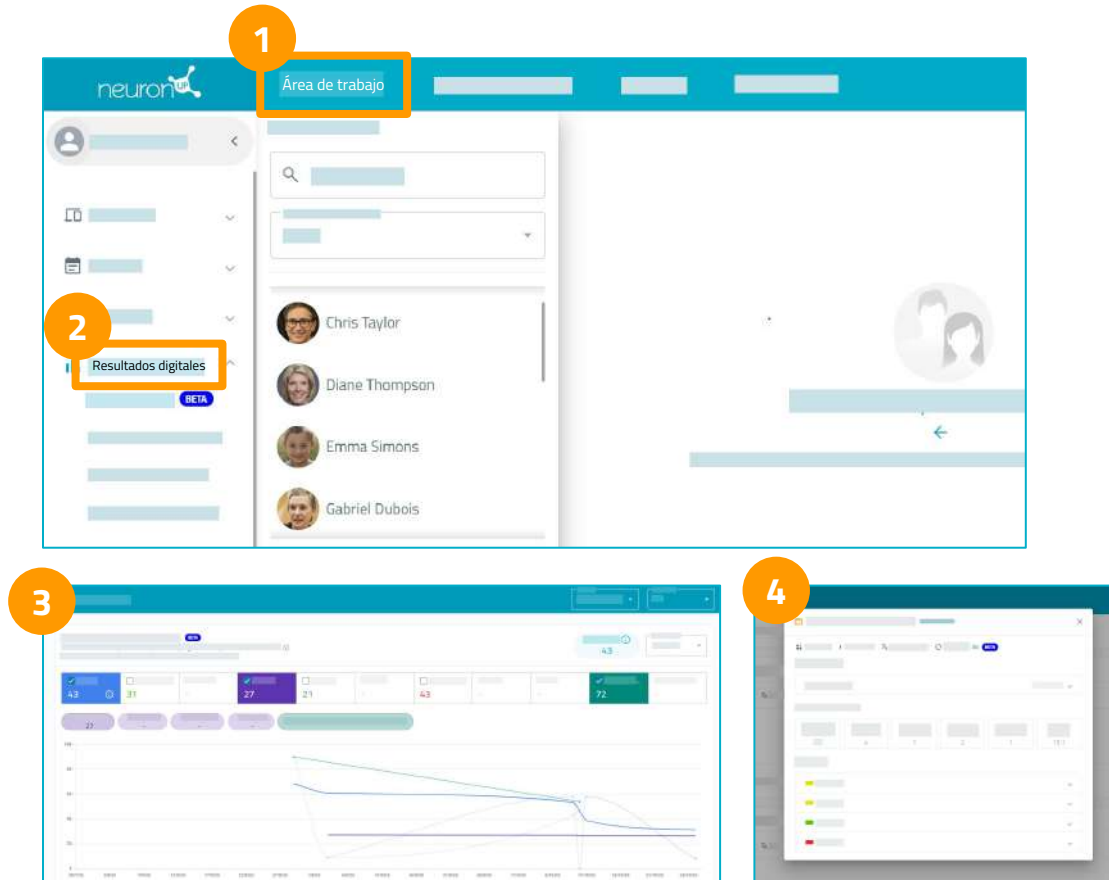
NeuronUP Score (3)*: gráficos de evolução do desempenho do usuário no NeuronUP Rehab.

Resultados de atividades (4): mostra o desempenho do usuário nas atividades, detalhado por exercício (tempo, exercícios superados, erros, omissões...).

Resultados de sessões: mostra o desempenho do usuário ao nível da sessão (tempo de sessão, sessões concluídas...).

Resultados de programas: mostra o desempenho do usuário ao nível do programa (conjunto de sessões).

*Mais informações sobre o NeuronUP Score em <https://neuronup.com/wp-content/uploads/2024/06/Manual-Teorico-NeuronUP-Score.pdf>



8. Como trabalhar com vários usuários ao mesmo tempo

cada usuário num dispositivo diferente

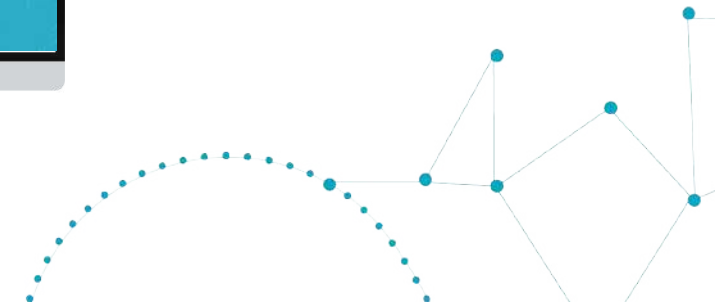
Como trabalhar com vários usuários ao mesmo tempo

CADA USUÁRIO NUM DISPOSITIVO DIFERENTE

Pode fazer com que os seus usuários trabalhem em **diferentes dispositivos ao mesmo tempo**.

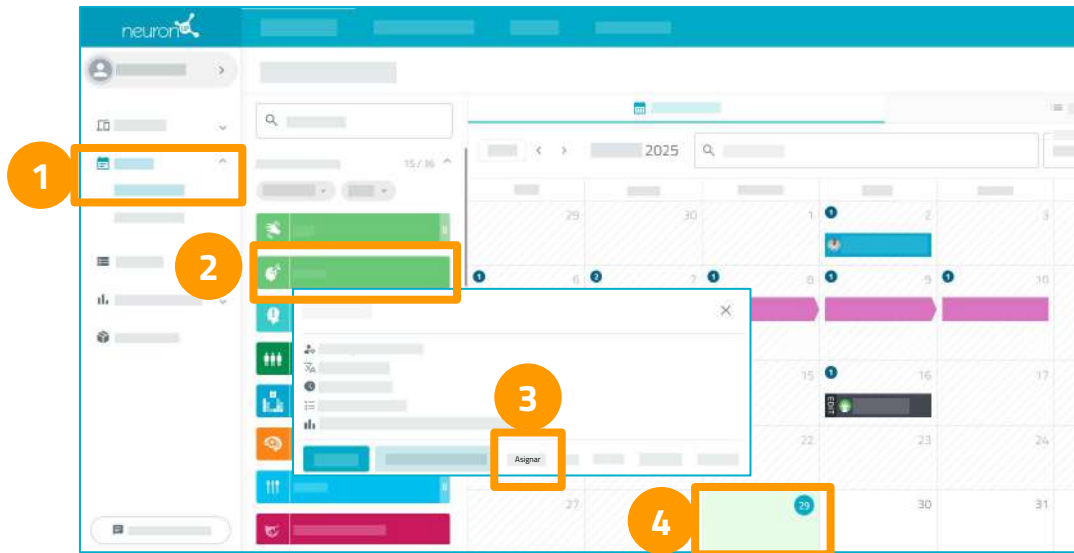
O que necessita?

- **Tantos dispositivos** (computadores, portáteis ou tablets) quantos usuários.
Por exemplo, para que 4 usuários trabalhem ao mesmo tempo, são necessários 4 computadores ou 4 tablets.
- **Um perfil de usuário** para cada um dos usuários (ver secção "Criar um usuário").
- **Uma sessão** com as atividades a serem realizadas (ver secção "Criar uma sessão").
- **Exemplo**

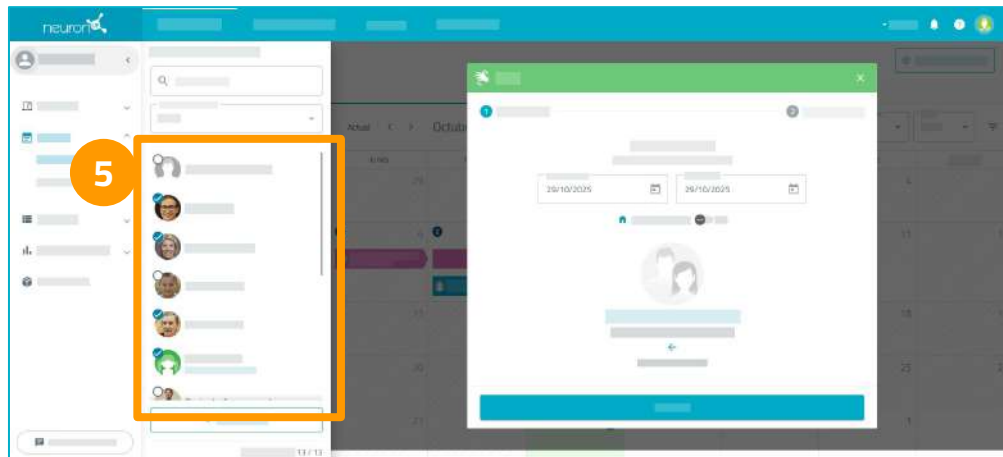


Como trabalhar com vários usuários ao mesmo tempo

PASSO A PASSO (1/3)



1. A partir do menu lateral da área de trabalho, clique em "**Sessões**" e depois em "**Sessões digitais**" (1).
2. Clique sobre uma sessão (2).
3. Clique em "Atribuir" (3) ou arraste-a até ao dia desejado no calendário (4) para a atribuir.
4. Na lista de usuários (5), escolha aqueles que irão trabalhar com essa sessão.



Continue na página seguinte.

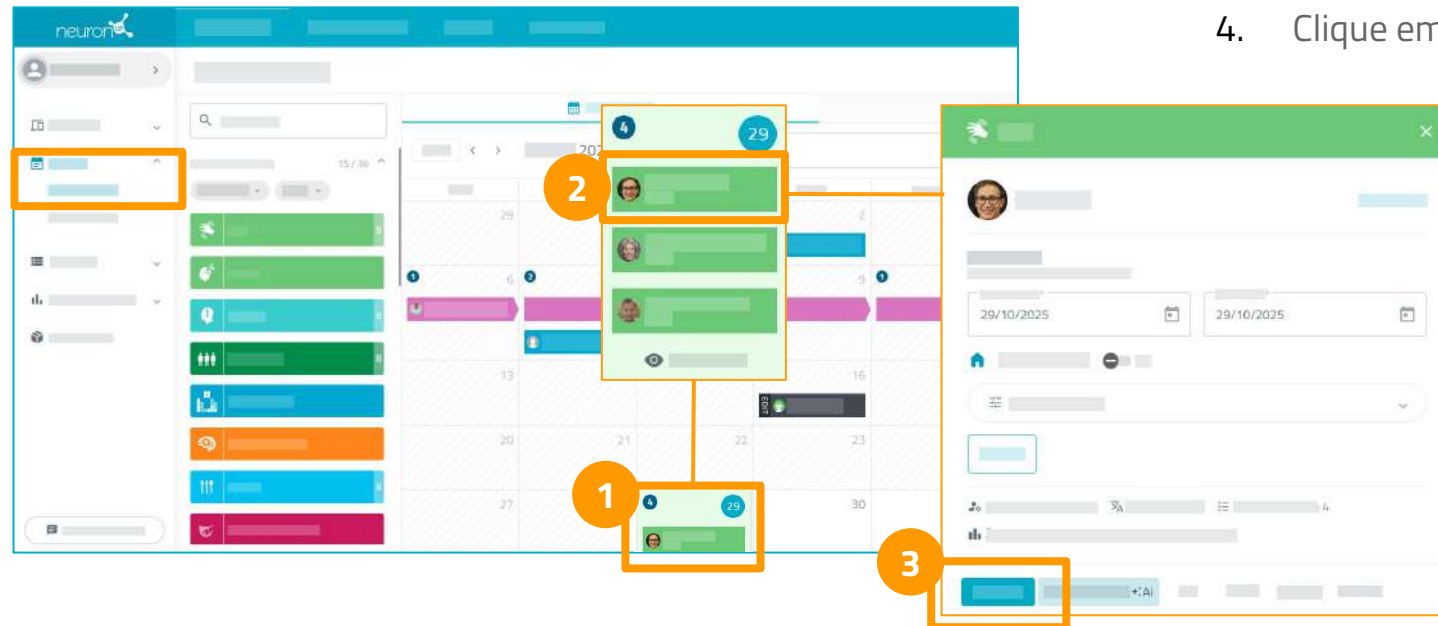
Como trabalhar com vários usuários ao mesmo tempo

PASSO A PASSO (2/3)



A partir daqui, repita o processo em cada dispositivo.

1. **Inicie sessão num dispositivo** com as suas credenciais de acesso.
2. Vá ao **calendário de sessões** (1).
3. **Selecione a sessão** do usuário (2).
4. Clique em **"Começar"** (3).



Continue na página seguinte.

Como trabalhar com vários usuários ao mesmo tempo

PASSO A PASSO (3/3)

A partir daqui, a sessão é segura para o usuário.

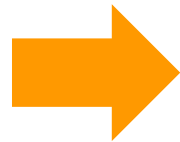
O usuário só pode aceder à sua própria sessão.

Ao clicar em “**Começar**” (1), a sessão iniciará com a primeira atividade.

Repita o processo descrito no passo a passo:

Inicie sessão com as suas credenciais no dispositivo do segundo usuário, e assim sucessivamente.

Usuário 1



Usuário 2



Usuário 3



Usuário 4



9. Como trabalhar com usuários em remoto

Sessões para casa

Como trabalhar com usuários em remoto

SESSÕES PARA CASA

Crie os dados de acesso ao NeuronUP2GO no perfil do usuário

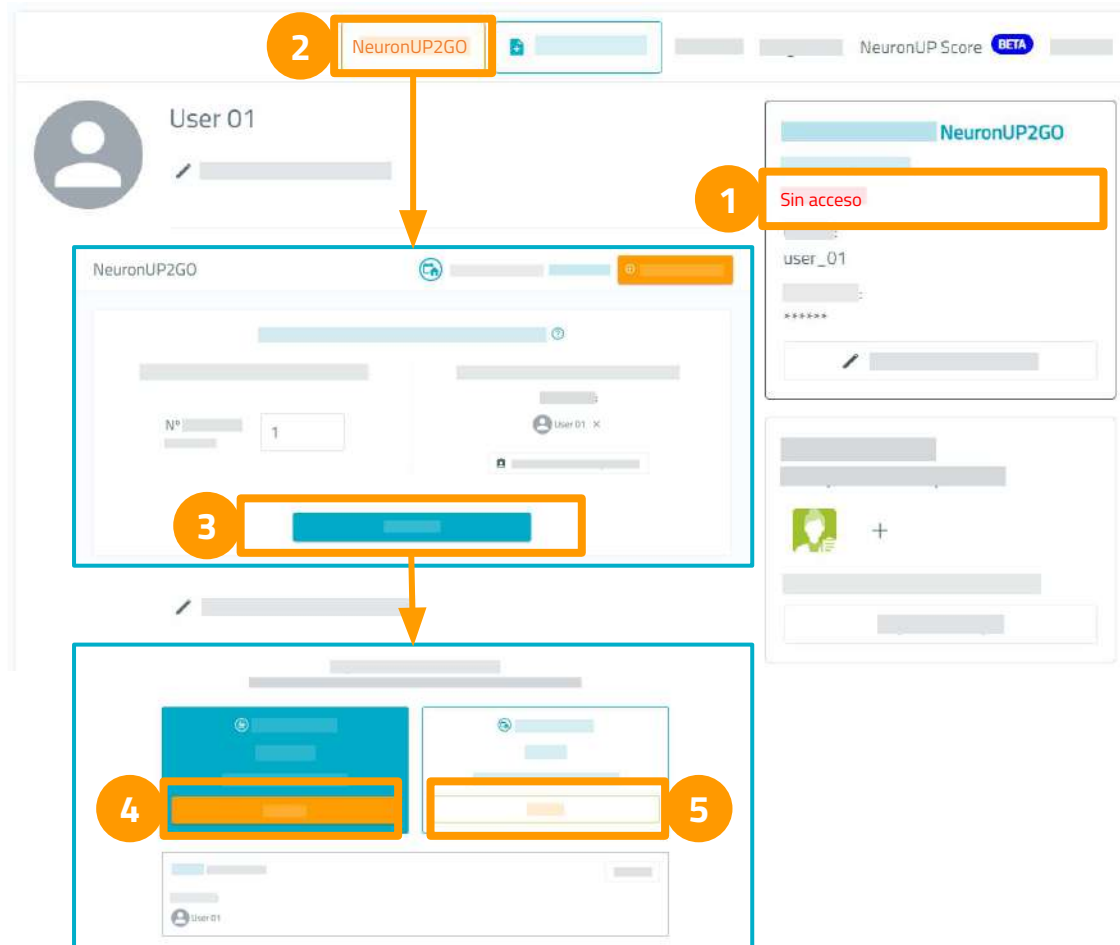
1. Crie um usuário (*ver secção de criação de usuários*) ou selecione o usuário desejado.
2. **Crie os dados de acesso ao NeuronUP2GO.** A partir do perfil do usuário, clique em “Editar dados de acesso” (1).
3. Introduza um nome de usuário (2), uma palavra-passe (3) e clique em guardar (4).



Partilhe de forma segura os dados de acesso com o seu usuário para evitar acessos não autorizados.

Como trabalhar com usuários em remoto

SESSÕES PARA CASA



Atribua acesso ao NeuronUP2GO ao usuário

Se o usuário já tiver acesso, passe para a página seguinte.

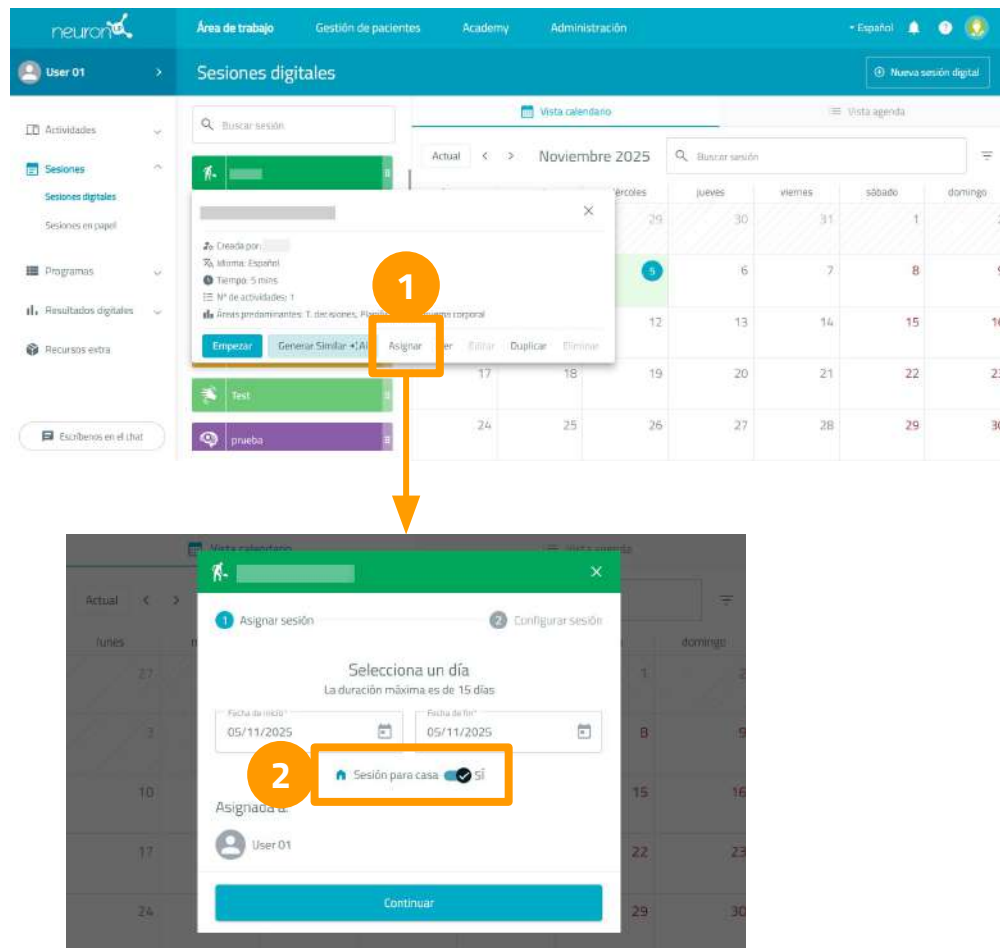
Se o seu usuário estiver "**Sem acesso**" (1), atribua-lhe acesso ao NeuronUP2GO.

1. Clique no botão NeuronUP2GO (2).
Pode comprar meses adicionais ou atribuir meses que já possui. Verifique se o usuário com quem deseja trabalhar está selecionado.
2. Clique no botão Dar acesso (3).
3. Compre (4) ou atribua acessos disponíveis (5).

Ao finalizar o processo, no perfil do usuário — onde antes aparecia "Sem acesso" (1) — agora será exibida a data até à qual o usuário tem acesso para realizar sessões remotas.

Como trabalhar com usuários em remoto

SESSÕES PARA CASA



Crie e/ou atribua uma sessão para casa

Se precisar de ajuda para criar uma sessão, consulte a secção "trabalhar com sessões".

1. Vá ao apartado de sessões digitais, selecione a sessão da lista e clique em "Atribuir" (1) ou arraste-a para o dia desejado no calendário.
2. Selecione o intervalo de dias em que o usuário terá a sessão disponível.
3. Ative o filtro "**Sessão para casa**" (2).
4. A sessão programada aparecerá na lista com o ícone de uma casa. Quando o seu usuário se conectar a partir de casa e começar a realizar a sessão, poderá acompanhar a sua evolução através do indicador mostrado na imagem.



Como trabalhar com usuários em remoto

SESSÕES PARA CASA: INDICAÇÕES PARA O USUÁRIO

Explique ao seu usuário como aceder ao NeuronUP

1. Para aceder ao NeuronUP, o usuário deve iniciar sessão em <https://app.neuronup.com/>.
2. O usuário necessita das credenciais previamente criadas pelo profissional (**nome de usuário e palavra-passe**).
3. Caso o usuário se esqueça da palavra-passe, deve contactar o seu profissional para a alterar.

Pode usar este guia para ensinar o seu usuário a aceder desde casa à sua sessão:

<https://neuronup.com/br/wp-content/uploads/2024/12/NeuronUPGO-em-casa.pdf>

10. Recursos de apoio



Recursos de apoio

FAQs – consulte as dúvidas mais frequentes atualizadas:

<https://neuronup.com/br/faq/>

Recursos para profissionais – conteúdo para impulsionar o uso do NeuronUP: apresentações, imagens, lembretes para os seus usuários, logótipo do NeuronUP para que o possa partilhar no seu site, casos de uso...

<https://neuronup.com/br/recursos/>

<https://neuronup.com/br/ebooks-guias-planilhas-e-muito-mais-para-ajuda-lo-a-crescer-como-profissional/>

Newsletter – e-mail semanal com notícias, recursos, casos clínicos, webinars e formações, etc.

<https://neuronup.com/br/newsletter/>

NeuronUP Labs – ferramentas para investigadores:

<https://neuronup.com/br/neuronup-labs/>

